游戏娱乐百分百

单机·网游·手游·平板·页游·桌游

Personal Computer Game Guide

电脑乐园 游戏情报



专题企划

新年八大期待网游

藏金阁

最新网游十大富二代

极速体验

杀手5：静默刺客

随刊附赠

看Ni妹 海报

重装女兵重制！

吉木梨纱

页游平台

坦克世界·将军

挑战你的谋略

手游大作

愤怒的小鸟：星球大战版

CALL OF DUTY

BLACK OPS II

使命召唤9：黑色行动2

七大惊喜 史上最超值的单机体验

1月

电脑乐园游戏情报 2013 百兆俱乐部2013 一月会员游戏推荐 1月号 总第13期



这是你的浏览器？
你也好意思自称游戏玩家？
弱爆了有木有啊！
战斗力只有5的废渣！
矮穷挫+土猿肥+Diao丝！
注定孤独一生！

Yi yiyouxi.com 易游戏

易游戏 搜一下

你曾为了找个游戏玩而逛遍各大游戏网站？
www.yiyouxi.com
来这儿，全搞定！

《电脑乐园-游戏攻略》

杂志邮购三重优惠等你来！

电攻2013年度杂志征订行动正式开始，如果你能成功逃过2012年12月21日的世界末日，那从现在起只要汇款到编辑部邮购2013年全年杂志（杂志为月刊，每本12元），立即可获得三重优惠大礼！

第一重 折扣低至8.5



☒ 原价：全年144元（12期）

☑ 优惠价：全年120元（12期）免平邮邮费

第二重

暴雪经典再出手，“大菠萝3”官方小说带你重返“暗黑”世界，邪魔书中复生，英雄再上征程，十八层“暗黑”地牢等你一一闯关。在月相的临界点，邪恶蜘蛛再度复生，为了维护宇宙的平衡，拉斯摩的信徒重上征程……



送“暗黑3”暴雪官方小说一套

价值：20元

第三重 得最新年度精华版游戏光盘

立即获赠
2012年度电攻百兆俱乐部会员精选游戏套装一份
内含15款经典会员游戏



价值：无价之宝！

注：赠品将与2013年1月杂志打包快递

特别优惠：通过邮局邮发代号订购全年杂志的读者2013年起也可参与订购优惠活动咯，只需将邮局订购单（凭证）复印件寄送至编辑部，同样可以收到杂志社赠送的礼品哦！（记得附上你的姓名、地址、电话）

游戏情报 Contents 目录

2 电攻游戏风云榜 2013年1月

网游平台

6 专题企划
2013年八大期待网游
编辑可玩 玩家不可及

16 藏金阁
2013年最新网游十大富2代

20 网游最前沿
时空裂痕
龙剑

单机平台

24 新作预告
仙剑奇侠传5：前传
雨血前传：蜃楼
鬼泣5
狙击手：幽灵战士2

32 极速体验
使命召唤9：黑色行动2
刺客信条3
空中缠斗1942
杀手5
急难先锋2013

44 百兆俱乐部 2013
一月会员游戏推荐

移动平台

48 专题企划
拯救世界的英雄们

50 手游大作
愤怒的小鸟：星球大战版
混沌与秩序之英雄战歌
世界车王争霸赛

58 三等马

62 游手好鲜

页游平台

66 专题企划
新年值得一战的海外页游

70 潜力新作
战舰
坦克世界·将军
美食猎人

电攻游戏风云榜

网游平台 12月中旬——1月初 月度热门网游测试表









健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

主管单位：广西出版传媒集团
主办单位：广西金海湾电子音像出版社有限公司
出　　版：广西金海湾电子音像出版社有限公司
编　　辑：《电脑乐园》杂志编辑部
社　　长：施伟文
总 编 辑：滕耀胜
主 编 辑：熊韬
执行主编：韦松林
责任编辑：莫静　杨勇　陶晓明

文字编辑：杨晓勤 倪荣贡 张开明 张贞颖　顾森（实习）
美术编辑：马朔骅 张琪 欧阳瑛
杂志发行：顾慧宏
广告发行：刘莺　方瑛
国际标准刊号：ISSN 1008-2352
国内统一刊号：CN45-1239/TP
地　　址：广西南宁市民族大道68号
电　　话：(0771)5879176
邮　　编：530022









1月十大新游期待榜

17173 爱游戏 爱17173

1）剑灵 —
bns.qq.com

2）天堂：永恒 —
tiantang.qq.com

3）笑傲江湖 —
xa.wanmei.com

4）激战2 —
gw2.kongzhong.com

5）时空裂痕 —
rift.sdo.com

6）龙剑 —
lj.163.com

7）行星边际 —
ps2.the9.com

8）DOTA2 —
www.dota2.com.cn

9）天刹 —
tian.qq.com

10）颓废之心 —
rh.xunlei.com

1月十大网游排行榜

CGWR SINA

（资料由新浪中国网络游戏排行榜提供）

游戏名称	游戏评分
魔兽世界	CGWR 9.69分
剑侠情缘网络版	CGWR 9.54分
龙之谷	CGWR 8.49分
斗战神	CGWR 8.22分
神魔大陆	CGWR 8.16分
水浒无双	CGWR 7.82分
NBA2K Online	CGWR 7.77分
战地风云Online	CGWR 7.74分
独孤求败	CGWR 7.43分
忍龙	CGWR 7.02分

上海工作室：(021)54500282
邮购查询：(021)64850690
广告专线：(021)64856122转180
印刷制作：常熟市双乐彩印包装有限公司
发行范围：国内外公开发行
定　　价：每本12元
邮购地址：上海市闵行区桂平路470号14幢1楼
邮　　编：200233

声　明

凡被本刊录用及支付稿费的稿件，均视为作者同意以下条款：

1. 本刊作者图文责任自负。对于作者侵犯他人版权或者其他权利的文字、图片、稿件，广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室部不承担任何连带责任。

2. 稿件自发稿之日起，其专有出版权（杂志原本、选编本出版权）即归广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有，杂志有权利以任何形式使用、编辑、修改该作品，无需另行征求作者同意，也无需再支付额外的稿费。

3. 本刊版权属广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有。未经许可，不得以任何方式做全部或局部之翻印、仿制，著作权法另有规定的除外。

电攻游戏风云榜 目录

▶编：samtown ▶美：哈秋

移动平台 iPhone热门游戏下载榜

1）宫爆老奶奶

8.5分



2）超能精灵	8.2分
3）水果忍者	8分
4）追猎者	7.8分
5）植物大战僵尸（中国版）	7.8分
6）鳄鱼小顽皮爱洗澡	8.5分
7）狂野飙车7：极速热力	8.5分
8）PopStar	7.5分
9）Temple Run：勇敢传说	8分
10）愤怒的小鸟星球大战版	8.8分

移动平台 iPad 热门游戏下载榜

1）放飞小鸟

7.5分



2）挖钻石	7.5分
3）追猎者	7.8分
4）鳄鱼小顽皮爱洗澡	8.5分
5）兵临城下之决战太平洋 HD	8.2分
6）植物大战僵尸（中国版）HD	7.8分
7）现代战争4：决战时刻	6.5分
8）水果忍者 HD	8分
9）狂野飙车7：极速热力	8.5分
10）宫爆老奶奶	8.5分

移动平台 安卓 手机游戏下载榜

1）暴力摩托

7.5分



2）疯狂老爷爷	7.5分
3）水果忍者	8分
4）泡泡龙经典版	7.5分
5）愤怒的小鸟季节版	8.5分
6）奇幻射击	8.8分
7）雷电飞机2013	8.5分
8）单机斗地主	8.2分
9）江南style劲舞团	7分
10）Pop Star for Android	7.5分

单机平台

月度热门新游发行表



玩具兵：冷战
2012年12月



狙击手
幽灵战士2
2013年1月15日



仙剑奇侠传5
前传
2013年1月15日



嗜血骑士
2013年1月18日



鬼泣
2013年1月25日



强袭装甲零号
2013年1月24日

单机游戏热度排行榜

游戏名称	游戏评分	游戏名称	游戏评分
1）使命召唤9：黑色行动	9.3	6）孤岛惊魂3	8.9
2）NBA 2K13	9.2	7）极品飞车17	8.9
3）耻辱	9.2	8）足球经理 2013	8.8
4）杀手5：赦免	9.1	9）无主之地2	8.8
5）刺客信条3	9.0	10）FIFA 13	8.5

页游平台 月度新游发行表



神将三国
2012年12月15日
删档封测
sjsg.4399.com



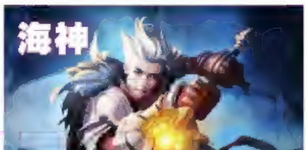
战·三国
2012年12月18日
删档封测
zsg.173.com



攻城掠地
2012年12月18日
删档封测
gc.aoshitang.com



斗魂
2012年12月18日
删档封测
d.kxyou.com



海神
2012年12月30日 封测
hs.37wan.com

1月页游排行榜

1）神仙道
sxd.xd.com
2）赛尔号
seer.61.com
3）七雄争霸
7.qq.com
4）傲视天地
as.yaowan.com
5）小小忍者
xr.haohaowan.com
6）魔幻大陆
mo.qq.com
7）弹弹堂
web.4399.com/ddt
8）摩尔庄园
mole.61.com
9）热血三国
sg.ledu.com
10）天策
tc.9wee.com

桌游平台 1月热门桌游排行榜

1）女仆之心：浪漫假期



版本：欧美　　人数：2–4人
时长：30分钟

2）三国斩
3）卡坦岛
4）三国杀
5）优诺牌
6）昆虫棋
7）九重天
8）三国智
9）毒药
10）宿命2.0

小编本月玩什么



小P羊《大航海时代ol》
这款内涵的慢节奏游戏终于可以免费挂着了，实在是老玩家的福音，要是能顺便出个移动版本就更好了。

小I《崩坏学园》
打手枪就是打手枪，不要想些奇怪的事情，是简体中文版的哦！





阿汤叔《使命召唤9：黑色行动2》
2月杂志请关注大叔版游边戏外，为你精彩解析游戏中的真实历史背景。

X先生《Dota2》
我又获得了几个美服测试的邀请码，顶着高延迟观战菜鸟的现场战斗是我的新癖好。



2013年八大期待网游

编辑可玩 玩家不可及

编：Samtown　文：grass

事实证明玛雅人是不靠谱的，所以在过完圣诞节后，全新的2013年不可避免的到来了，一切又归为正常，玩家们还是要练级，厂商还是要开发游戏，而小编们呢，还是要制作新一年的杂志。每年的这个月，我们都会为大家带来一年一度的最期待网游。这些被玩家称之为大作、神作的游戏，除了拥有世界级的开发商和运营商外，还被赋予了明星级的架子和脾气，动不动的跳票和回炉一次又一次摧毁玩家们燃起的激情。其中有甚者居然在电攻的期待榜上一待就是三年之久，让读者们情何以堪之余也只能通过小编们的内部测试截图来聊以自慰。好吧，就让我们一同来看看这些比玛雅人和世界末日更不靠谱的期待网游吧！

创世战纪

期待值	英文名称	BattleForge
★★★★★	运营公司	美国艺电（EA）
	官方网站	www.battleforge.com

跳票指数 85%

游戏关键字：即时战略 卡牌 魔幻



阿汤有话说

记得在2009年的杂志里我们就曾经介绍过这款被国外媒体称为史诗级网游的作品，游戏不同于常规的MMORPG形式，是以即时战略和当时比较流行的卡牌对战模式混合为基础的。如今游戏已经在外服开放性测试。虽说游戏在各方面表现都堪称神作级别，但在国内运营依旧无厂商问津。究其原因，其一是因为玩家对该类型网游的习惯还未成熟；其二是卡牌游戏的热度几近消散；其三就是另一款同期、同类型大作《帝国时代OL》的惨淡运营。所以这就是神作的境界，可望而不可即，较好未必叫座！

《创世战纪》是一款由EA Phenomic工作室开发的集合即时战略和棋牌游戏特点的3D史诗级网络游戏。玩家可以通过交换、购买或者战斗获得的卡片来组织自己的军队，而不用花费时间去建立基地和收集资源，通过多样化的卡牌以组建一支属于你自己的军队进行即时战斗。兵种角色的模型是采用真实比例，巨大的怪兽碾压步兵的快感以及机械单位攻城时候的震撼，玩家都能够通过细节感受到。



农民、兵营还有基地？统统过时了！游戏采用了卡牌收集模式的科技体系，玩家并不局限于某一种族的兵种，每一张牌都将代表一个战斗单位、建筑或是一种魔法，只要拥有相应的卡牌，玩家就能在战斗中召唤出相应的单位。值得一提的是，游戏下方的一排类似技能栏的功能，便是玩家此时的兵种列表，玩家可以从背包中调取不同卡牌进行置换，同时还可以保存多个兵种列表以替换。





首先，游戏将不再出现单个小兵的概念，而是以卡牌对应的一组小兵作为单位，大大简化了玩家的操作。其次，战斗中玩家可以实现自由的编队操作。传统的RTS游戏在编队上一直是许多新手玩家的硬伤，一旦操作的单位增多，就会出现手忙脚乱的现象，所谓APM都是浮云。在游戏右上方，有一个可以察看自己所有单位的编队栏，玩家可以通过拖动每一队的小图标到队伍栏，入行可视化的自由编队，假如要将队伍分为数个小队，也可以通过将兵种图标拉出相应的队伍栏，就可以产生一个新的编队。同时玩家只需按下1234等对应的编队按键，就可以实现控制整个编队的操作。



游戏中经济的获取方式也不再是传统的农夫采矿式的玩法，玩家只需要占领能源井就能持续不断的获取经济，大大简化了玩家的操作。而占领更多的能量塔是获胜的关键，另外，玩家假如要实现对每一队单位的详细技能操作，只要点击选中该单位，画面右方会出现具体的该单位信息列表，点击技能图标或者按下快捷键，通常为Z，就能实现技能的操作。







游戏中的兵种依据四大元素入行分类，暗影、火焰、冰霜和自然都是各具特色。冰霜系适合玩家们上手使用，有着不错的攻防能力，其特色在于塔防类卡牌的精彩效果，能够帮助玩家在进攻和防守的时候都稳步推入，配合2级的重装弩卫，在有城墙作为依托的时候，几乎是不可攻破的存在。





玩家最关心的就是卡牌的获取问题。在游戏中，每个玩家除了拥有四大元素的初始卡牌之外，通过完成战役任务，将抽奖获得许多进阶的新卡牌。如果玩家拥有了多余的兵种卡牌，还可以通过和其他玩家的交易进行兑换。在此基础上，玩家还可以将不同的卡牌进行融合匹配升级，获得更高等级的卡牌。

游戏主要分为战役和战场两大模式。战役模式就类似单机的剧情模式，你可以通过体验各种战役副本来完成游戏丰富且庞大的史诗级剧情。玩家不仅可以单人完成战役，还可以邀请线上玩家一同进行更高难度的挑战，玩家之间需要合作以实现对地图的控制，在配合之下击败最终的敌人。随着战役副本的不断推进，玩家也将获得各种强力的高级卡牌和成就，这些都将是在PVP里抢占先机的重要因素。

而说到PVP就是战场模式了，游戏里提供了多张地图供玩家进行竞技对战，并支持2V2、4V4的大规模竞赛。在对战中游戏做了许多具有革新意义的操作新尝试。大大简化了玩家鼠标的操作，使玩家将更多的精力可以放在战略层面和对兵种的搭配上，而非单纯的微操。





游戏的决胜因素是卡牌的质量和兵种的等级。拥有更强力一级兵种的玩家，能够较快的在初期获得优势从而入行压制，而被压制的一方往往会显得束手无策。因此卡牌的收集和兵种的升级这些战场之外的玩法决定了玩家在战场上的表现。这一方面增加了玩家的养成和收集上的玩法乐趣，另一方面又给战场带进了许多不确定的客观因素。

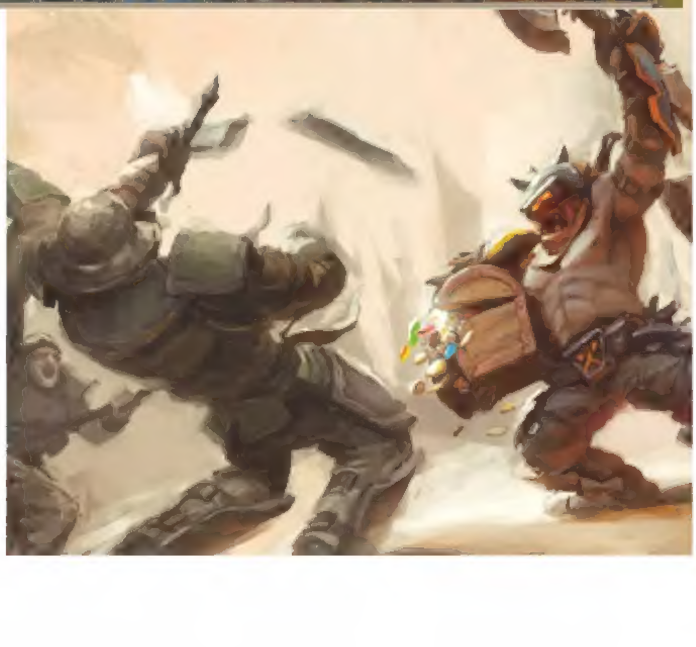


这张卡的英雄外观很像巫妖王





彩色的卡牌都是高级的双属性



七龙珠OL

★★★★☆

运营公司	盛大网络
官方网站	
dbo.wasabii.com.tw（台服）	

60%

经典漫画 动作 角色扮演

游戏关键字





阿汤有话说

作为漫画来说《七龙珠》系列绝对是大叔学生时代的经典，当年拥有全套漫画就是同学们眼中的高富帅了。正因为如此，当它的同名网游发布时，无论游戏内涵如何，都被玩家捧为了经典改编的神作。只不过这神作被盛大代理后，又是两三年了无音讯。从台服的公测情况来说，这无关游戏的开发，而是国内运营商的推广策略使得游戏无法上线。读者也只有通过大叔台服的游戏截图来望梅止渴咯！PS：去台服注册玩的话要记得准备有效的台湾地区身份证和网络翻墙软件，否则小心被台服封IP哦！

《七龙珠Online》具有很多创新的游戏系统。其中最引人注目的是“天下第一武道会”和“结婚系统”。“天下第一武道会”是一种最强角色的网络对战系统，有点类似于魔兽里的竞技场，玩家在武道会上可以遇到不同种族的对手，比武获胜后还能得到稀有的奖励和声望。而“结婚系统”是玩家之间通过结婚来生育第二代，再用第二代继续游戏的世代交替系统。在游戏里只有通过世代交替才能获得新能力。这个第二代有点类似于传统网游中的宠物宝宝。







游戏中目前有三大种族，而魔人种族一定是大家最感兴趣的，大叔更感兴趣的是魔人族的女性……漫画里可没有这个角色哦！



游戏界面看上去还是很泡菜化……没办法，谁让游戏是外包给韩国人开发的呢？而且还要对中国玩家的胃口不是？



在游戏中也会有飞行坐骑哦

使命召唤OL

英文名称	Call of duty online
运营公司	腾讯游戏
官方网站	codol.qq.com

★★★★★

35%

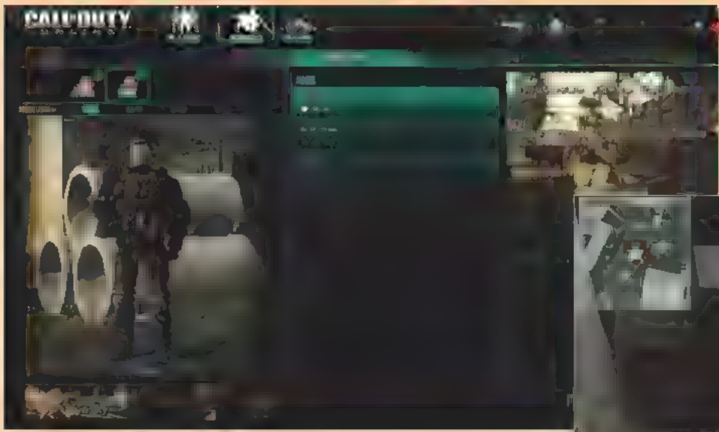
现代战争 射击 电竞

游戏关键字



阿汤有话说

刚刚结束了全球首测的《使命召唤OL》无疑是动视继《使命召唤9》热潮后的又一款重头戏游戏，也是整个《使命召唤》系列的首款网游。而对于国内运营而言，有腾讯的保驾护航，用户是完全不必担心的事情，玩家所顾虑的是究竟什么时候能玩到。虽说赶在年底的小规模首测让阿汤叔尝了尝鲜，但对于目前手头还有好几款大作等待公测的腾讯来说，《使命召唤OL》能在今年下半年开启玩家测试已经是很不错的事情咯！心急的朋友就看看大叔的游戏截图吧！



初入游戏也分为训练、剧情和对战三大模式，主要涵盖了玩家在游戏中的成长阶段。这里的剧情模式多为组队合作任务模式，[illegible]以便为后期真正的玩家对战打下基础。

从这个安放C4炸药的画面我们就能看到动视在游戏细节上的功夫了，炸药、雷管、电线、工具一应俱全，再回想当年CS、CF里的粗糙C4炸弹，那简直就是小孩子的玩具了。

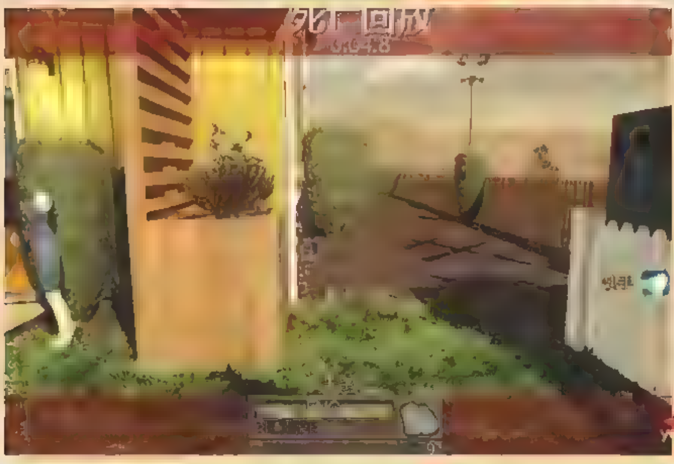




召唤支援是次世代FPS对战的主体，在连续杀掉多名敌人后，你就可以获得支援的奖励，这包括空中打击、医疗、子弹装备等等，这很大程度上能改变战场的最终结果。

[illegible]我准备在公测后去购买全套幽灵（Ghost）的装备，估计又是大把大把的Q币投进去喘！





这次CODOL还破天荒地加入了死亡回放系统，这样你就不会错过那些杀敌或者被杀的精彩画面咯。

机甲世界OL

英文名称	Hawken
运营公司	空中网
官方网站	jj.kongzhong.com

期待值 ★★★★

跳票指数 50%

游戏关键字：动作 射击 机甲扮演





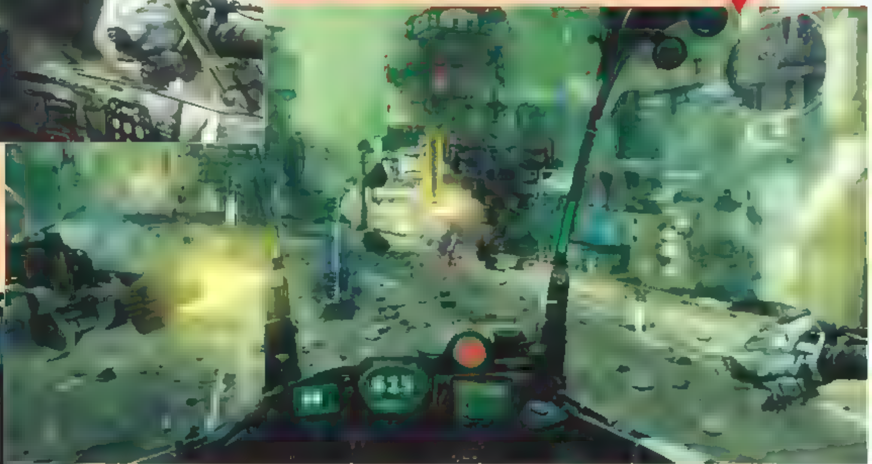
阿汤有话说

还记得去年我曾经为大家介绍过一款名为《机甲战士OL》的网游，那是微软在同名经典单机游戏基础上的改编作品。不过由于这款网游至今未能测试，也没有国内厂商愿意代理运营，SO……阿汤叔一怒之下将其赶出了期待榜。不过大家别急，还有一款各方面都不输其下的同类型作品被大叔看中，那就是由空中网代理的《机甲世界OL》（原译：铁鹰）。这款游戏的开发商虽名不见经传，但使用虚幻3引擎的游戏画面是绝对出色的，还有一些油画风格的效果。目前，该游戏已经在美服公测了，有兴趣的玩家可以去美服试试，网址是：www.playhawken.com 。游戏在国内的测试时间还要看空中网的排期，毕竟他们手上还有毛子的海陆空三部曲没发完呢！



游戏中机甲模拟的真实度很强，机甲[illegible]的视角，舱内错综复杂的仪表读数，还有会被炮火打碎的机舱窗盖，都让你有种身临其境的感觉。

游戏的背景发生在[illegible]的近代化城市，所以官方有意把画面设计成含灰色重金属的油画效果，战斗激烈程度也可见一斑。



从这张战前补给的画面上来看，机甲装配道具的丰富性和自由度很高，其中肯定有收费的装备哦！因为在国内游戏是免费的么……





游戏中我们也能[illegible]机甲，喜欢玩[illegible]了。



[illegible]游戏最根本的东西，游戏具备两种独特游戏模式，包括团队死斗模式与全体自由死斗模式。整个系统预计会和《SD敢达OL》的机甲对战差不多。

天堂：永恒

英文名称	Lineage Eternal
运营公司	腾讯游戏
官方网站	暂无

期待值 ★★★★

完成指数 90%

游戏关键字：暗黑系 国战 2.5/3D场景切换



我们看到法师释放的火法术点燃了草里的植被，场景的互动非常真实。

阿汤有话说

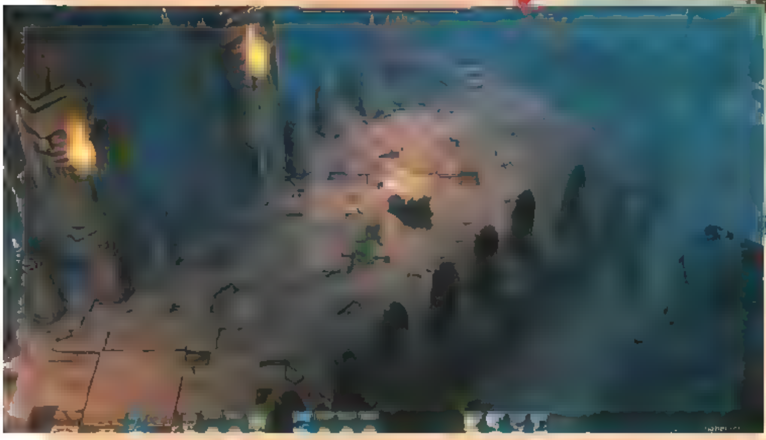
这就是大叔之前所说的占据电攻期待榜三年依旧还是集三无（无代理、无测试、无官网）于一身的网游，虽说腾讯拿下了所有《天堂》系列游戏的代理权，但国内的《天堂：永恒》官网目前还是《天堂》一代资料片的内容。从最早的《天堂3》到现在的《天堂：永恒》，游戏几经波折才确立了以“暗黑3”体系为主流的视角和操作，如今暗黑3都快无人问津了，这款游戏的测试还是杳无音讯，哎，要怪也只能怪那段扣人心弦的演示视频了。幸亏大叔在外网上又找到几张最新的内部测试截图，据韩国媒体称游戏将在2014年与玩家见面……我去，那今年我们还期待个毛呀！



这个法师在打开宝箱，游戏中的宝箱系统可能会是一大亮点。



这就似是一座村庄广场的截图，我们可以看到各种职业的角色以及接任务用的公告牌。



这是最震撼的场景，在BOSS战的时候，场景居然切换成和《天堂2》一样的3D角色扮演画面。





游戏中的射手职业，我们看到他使用的好像是枪械一类的武器。



地下城强袭者

英文名称	Dungeon Striker
运营公司	盛大网络
官方网站	暂无

★★★★☆

40%

Q版暗黑 龙之谷 副本

游戏关键字



阿汤有话说

这款游戏在发布之初就被戴上了不少高帽子，Q版暗黑风格、《龙之谷》原厂作品，还有《地下城与勇士》的元素等等，当然还有盛大的代理运营，也给玩家注入一针强心剂。但给大公司运营也是一把双刃剑，因为游戏不得不面对内部竞争和上线排期的困扰。游戏在韩国还未公测，在国内更是没有定数。不过去年底在网上闹得沸沸扬扬的《黎明之光》和《龙之谷》的骂战提醒我们，2013年高质量、高画面的页游和微端很可能会成为市场的宠儿，届时，盛大还会在继续等待吗？



游戏的角色选择画面非常高端，还有角色操作的动画小窗口介绍。



目前游戏开放了四大角色，从外形上看，似乎比之前我们想象中的还要萌。



游戏会有三个类型的地下城，玩家要按照需要循环打怪。比如说，玩家为了[illegible]前期准备。



韩国首次封测角色开放到30级，第二次内测目前正在启动中，等级开放到50级并有一个新职业加入。



NPC的漫画形象还是很有日漫味道的。

作为动作网游，《地下城强袭者》进行了大胆的尝试创新，首次提供快速打斗的Q版角色，可实现每秒最多攻击10次的超高速动作，让玩家可以感受到横扫副本的快感。游戏还提供个性十足的技能，技能间可以实现互补，同时支持角色移动攻击等便捷功能，就算单手操作也能做出华丽的动作。同时，游戏中用户可以根据个人爱好创造自己的专属角色，如“拥有治疗能力和近战能力的牧师”、“可以设置陷阱和隐身的战士”等，支持各种职业的技能进行无限组合。

上古世纪

期待值 ★★★★★	运营公司 腾讯游戏
	官方网站 age.qq.com
[illegible] 30%	游戏关键字：史诗小说 高端 唯美





网汤有话说

最初听说游戏名字我还以为是一款欧美魔幻网游呢，或者是和《上古卷轴》有什么联系，但它确确实实是一款韩国网游，而且还是有韩国网游教父之称的宋在京负责制作的大型3D角色扮演网游，被誉为他的“首款第三代网游”。另一方面，游戏的剧情也是由韩国最著名的魔幻小说家全民熙编写，她因创作《天翼之链》而一炮走红，此次她主持设计了《上古世界》的世界观。游戏采用世界顶尖的CryEngine3引擎开发，创新的自定义职业，高清的游戏画面，恢宏的世界观，惊险刺激的海战和攻城战是游戏的主要特色。玩家拥有更高的自由度，可以自己创造内容和玩法，永久改变游戏世界。近期腾讯发布消息，游戏将在今年5月左右开测，看来这款游戏相对还是比较靠谱的。

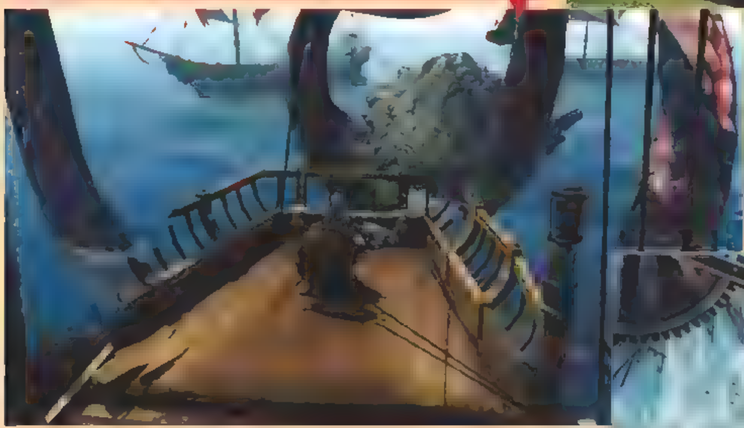


这是什么坐骑啊？韩国版本的草泥马吗？从UI上看，游戏的技能还真够多的。



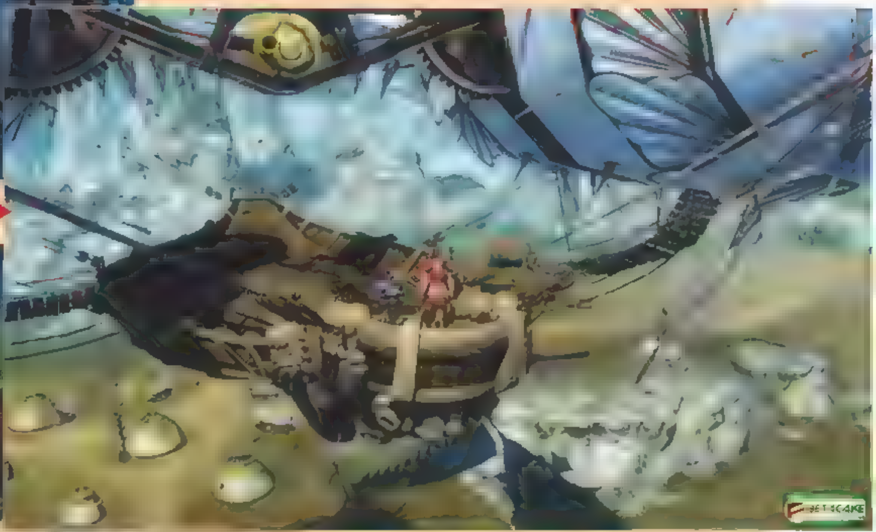
这些坐骑才像话么，从画面中我们可以感受到游戏光影效果的真实度。

海战是一大看点，游戏中你可以驾驶战船搏战海怪，也可以进行PVP。



这是游戏中的飞行器吗？有点像压扁版的魔兽飞艇啊！





玩家能在游戏中感受到溪水的缓缓流动，波浪随着海风起伏，树木生机勃勃地生长，时间与[illegible]给玩家带来一种超真实的视听游戏体验。

魔界村OL

运营公司	腾讯游戏
官方网站	
age.qq.com	

★★★★☆

40%

3D横版 动作 经典改编 Q版

游戏关键字





阿汤有话说

我依稀还记得读初中时，班级里最流行的两款红白机游戏《魔界村》和《霸王的大陆》，当年还因为玩游戏旷课被点名处分的事情呢，真是糗大了哟……而如今我最爱的FC游戏终于要以网游的形式再现了。不过游戏已经不是CAPCOM的咯，而是外包给了韩国CJ1的子公司Seed9来制作。它很有可能成为年度备受关注的横版类动作游戏哦！游戏继承了原作特有的动作性及世界观，能够给老玩家们带来熟悉的感觉，而新玩家们也可以通过简单的操作及痛快的打击感体验到游戏乐趣。



游戏中有三大职业设定（骑士、猎人、巫师），每个职业后[illegible]



这张图片所展示的画面效果不错，但据说是过场动画……



进入游戏画面就有点粗糙了，很难让人觉得是3D横版的，顶多算个2.5D吧……

游戏的技能效果还是很华丽的。





这不就是最传统的DNF过关得分模式吗！

2013年最新网游十大富2代

Samtown　美：grass

阿汤有话说

什么是“富二代”？最通俗地讲就是有钱人生出来的第二代，这代人不愁吃不愁穿，消费观念是：只买贵的，不买对的！最近不少流行词，如“高富帅”“白富美”“拼爹”“坑爹”大多都衍生自富二代。那若是把这词换到网游上，就意味着技高一筹的开发团队，家财亿万的运营商，当然最重要的是要有个玩家耳熟能详的富一代。今年这样的游戏有没有？大叔找了一下，不仅有，还很多呢！接着就为大家一一数来。

热血江湖2

游戏类型 3D武侠　官方网站 yulgang2.mgame.com（韩服）



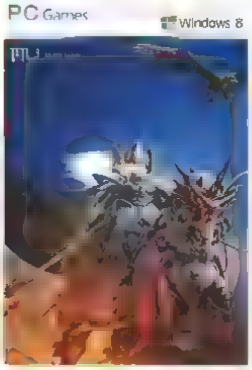
《热血江湖》是由韩国热门的武侠漫画小说改编的网游，背景是中国古代的武侠江湖。2005年发布后曾经创造过百万玩家在线的热潮，但很快它就和很多韩国网游一样，被各种层出不穷的外挂所困扰，直至运营商17game被CDCgame收购，玩家已然跌至冰点。而如今游戏的韩国开发商Mgame又携带《热血江湖2》卷土重来，游戏画面摒弃了之前的Q版换以华丽的3D写实设计，内容上也增加了大量新元素。不过至今依旧没能找到合适的国内运营商，换成我是代理也不会轻易拿下这款游戏，如今的网游市场比8年前可是残酷多了，还是那句老话：把外挂问题解决了再来找运营吧！





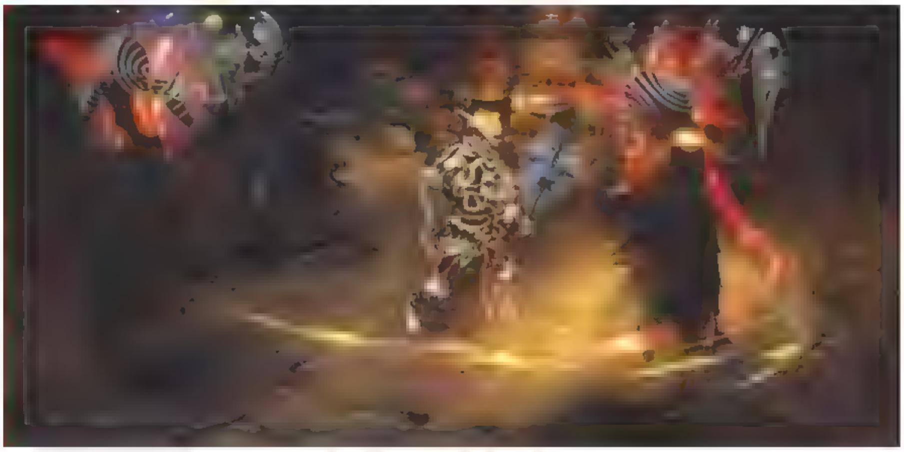
奇迹2

游戏类型 3D魔幻　官方网站 www.mu2online.cn





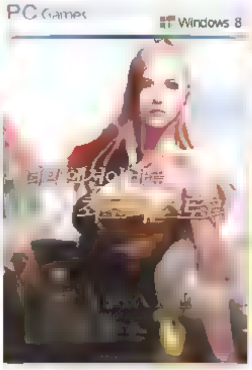
都说《魔兽世界》成就了运营商九城（第九城市），但如果没有早先《奇迹》的成功，九城根本就别想代理到WOW，后边的事也就更无从说起啦！虽说如今官服已停，但各地私服依旧是遍地开花，只要你有钱，瞬间就可以+10装备，400级转职角色在手，如果你还想更……好了，不能细说，你懂得……去年，当网禅（Webzen）发布《奇迹2》的时候，我顿时热泪盈眶，这款夺取无数大叔级的玩家网游初恋的游戏终于要出二代了啊！这款网游无论是谁代理，游戏内容怎样，都将会成为一个里程碑。



Cabal 2

游戏类型 3D奇幻 **官方网站** www.cabal2.co.kr







这款游戏的初代曾经有一个惊天动地的名字，就叫《惊天动地》……也是经过一场惊天动地的运营权官司之后，他的名字便被国内的山寨网游夺走了。《惊天动地2》已经不再属于这一系列的经典，而《Cabal 2》无论它的中文名字会是什么（建议叫《毁天灭地2》），都将肩负重树辉煌的责任。目前，游戏已经在韩服公测收费，但国内运营商却迟迟未定，迫不及待的骨粉玩家宁可去韩服碰碰封IP的运气，也不要进国服山寨哦！貌似《惊天动地2》也在封测研发中……

反恐精英OL 2

游戏类型 第一人称射击 **官方网站** csonline2.nexon.com（韩服）



《CSOnline》承载着一位韩国游戏人的梦想，学生时代的他是个CS的死忠，拥有自己的战队，成人后他立志制作一款网游版的CS，他就是韩国NEXON的总裁金正宇。梦想成真当然是美好的，但这无法推动游戏在中国的成功运营，腾讯《穿越火线》（CF）的火爆甚至让玩家分不清是先有鸡还是先有蛋，运营商世纪天成也只能叹他人先入为主，自己生不逢时啊。而《反恐精英OL2》的面世多多少少给开发运营商带来些安慰，这款以Valve公司《反恐精英：起源》的Source引擎为基础开发的网游即将迎来韩国公测，国内的发布相信也为时不远了吧！





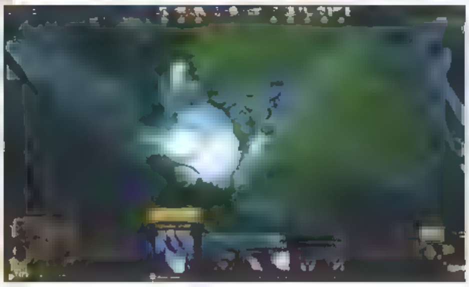


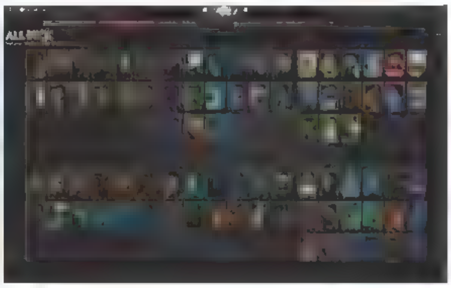
DOTA 2

游戏类型 对战竞技 **官方网站** www.dota2.com.cn

从个人工作室由《魔兽争霸3》编辑器开发的同人游戏开始，到如今俨然已经成为一个新的游戏类型，与传统的RPG、RTS等等平起平坐，《DOTA》算得上是穷山寨演变高富帅的典型了。而DOTA类的网游也层出不穷，《英雄联盟》《三国英雄》，甚至有传言，今年连“变形金刚”“西游记”都要改编DOTA网游了，可如此种种，你又是否知道DOTA的鼻祖也要出二代了呢？《DOTA2》目前已经在外服公测，而国内也传出了好消息，网游豪门公司完美世界签下了代理权并宣布游戏将在今年开测。







刀剑2

游戏类型 3D武侠格斗 官方网站 d2.qq.com

去年底的“血滴子”争锋内测，让玩家见识了一个无与伦比的《刀剑2》。我觉得这是必需的，要不像素软件这8年的开发干什么去了？腾讯的钱也不是用来白烧的。游戏融合了单机《刀剑封魔录》的格斗理念，延续了《刀剑》一代的故事背景及硬朗、写实的风格，讲述了作为侠客的玩家在乱世中与妖斗，与人拼的奋勇不息经历。就目前已经推出的剑客、散仙、枪客、力士、双刀、弓箭手六大职业来看，《刀剑2》的职业设定和玩法与传统的战法不同，每个职业都有着各自鲜明的技能特点，可以独立而战，也可争锋相对。





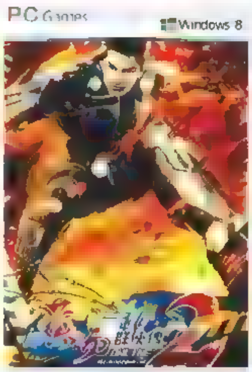


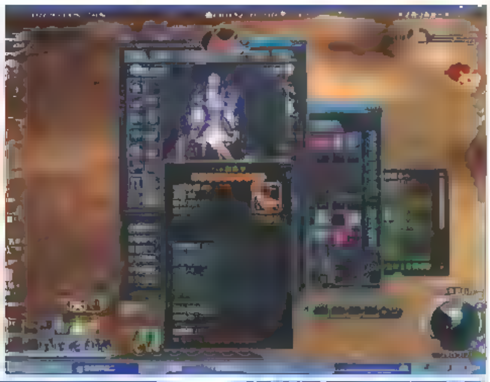


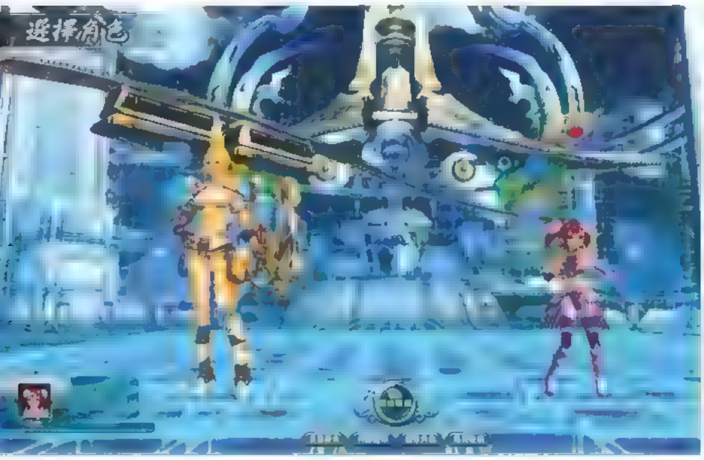
黄易群侠传 2

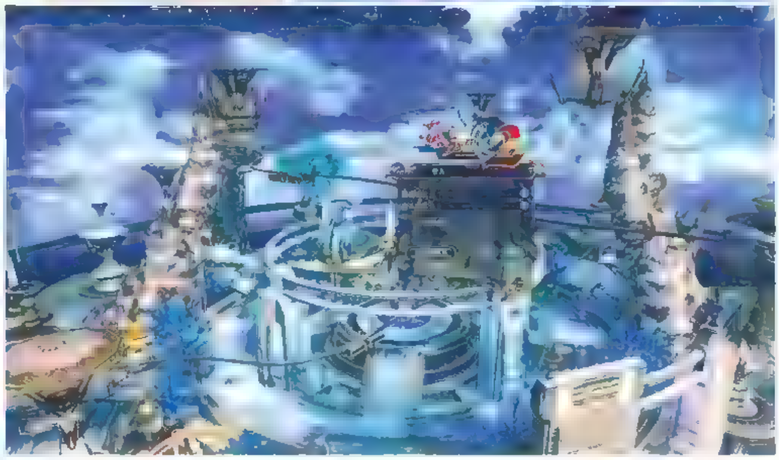
游戏类型 奇幻穿越 官方网站 hy.kunlun.com

《黄易群侠传2》是为数不多的目前已经公测，玩家注册就能玩的富二代新游戏。其实在内地，这款游戏算不上什么大作大款。说它富还是因为它是来自宝岛台湾的游戏运营商“中华网龙”以及网龙背后的母公司，台湾智冠集团。它们可算得上是台湾地区的游戏首富了！同时游戏改编的作者黄易和他的原著小说在台湾也是全民级的。而内地的运营商昆仑在线签下这个游戏，恐怕也是想要借这股游戏台风，把自己从一个业界的新秀吹成新贵吧！







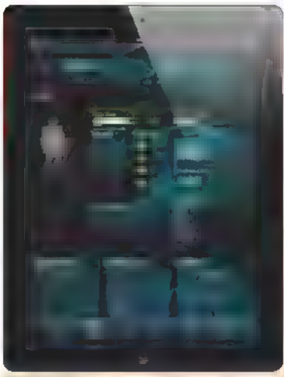


行星边际2

游戏类型 科幻射击 官方网站 ps2.the9.com



说到《行星边际2》，就又要说到九城，作为和电攻同在一个城市的游戏公司，大叔我和九城里很多项目组员工的关系都很好，我们电攻有几位小编也跳槽去九城里工作。对于这家公司，我还真有点哀其不幸，怒其不争的感觉。过去有WoW的时候，它可算个真正的暴发户。现在没了WoW，整个倒退了10年，朱老板玩不好足球，我看还不如定下心来搞回网游行业。争取能在今年把《行星边际2》这根最后的救命稻草做成一个真正的网游富二代。

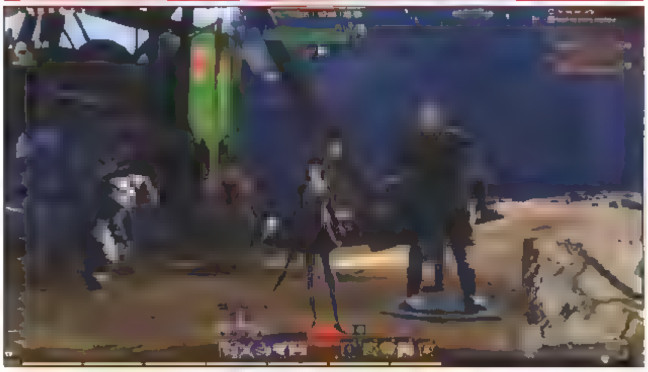






激战2

游戏类型 3D魔幻 官方网站 gw2.kongzhong.com

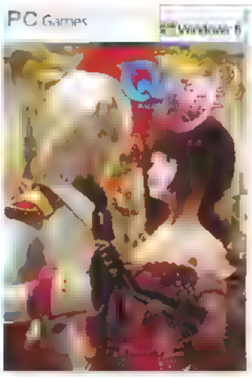






《激战》系列的游戏在国外绝对能算上“高帅富”，而在国内连个“矮矬穷”都不如，上线不久就因为水土不服而关门大吉，九城的落寞和它也不无关系（怎么还是九城……）。今年NC-soft把《激战2》做了大规模的改动，从外服的测试上来看，改得更像韩国泡菜了……最大的变化就是从一代的点卡收费改成现在的免费游戏，道具收费模式，目的就是能迎合中国玩家的口味。而且，他们还找来了国内网游业的新贵“空中网”，这家运营商通过《坦克世界》的成功一举进入了业界公司的第一梯队。强强联手目的直指富二代啊！



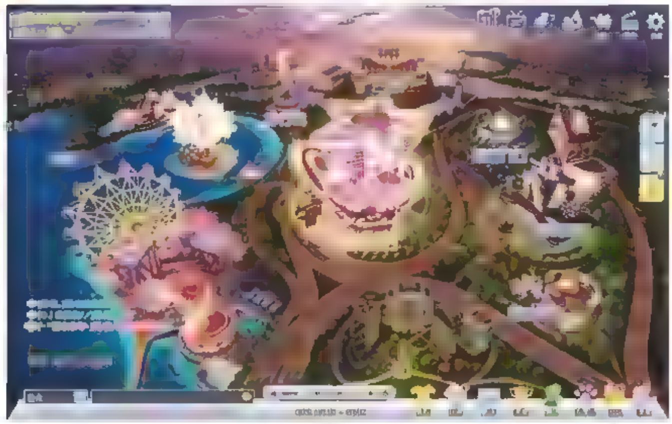


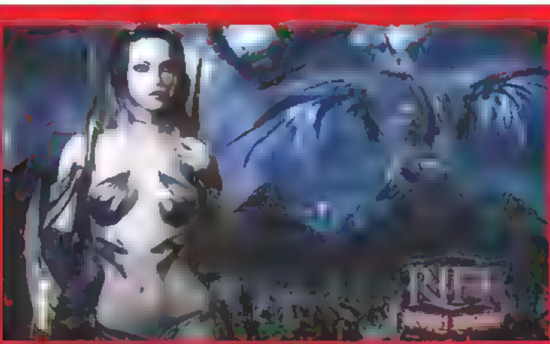
QQ炫舞2

游戏类型 休闲娱乐 官方网站 x52.qq.com

上文说了9款富2代网游，我偷偷告诉大家，其实它们都不够格，为什么？因为它们的玩家们都是屌丝！最后这款压轴的网游才是真正的富二代，而且是富二代玩家泡妹专用网游。走别人的路，让别人无路可走！这是腾讯一贯以来的公司运营策略，网游更是如此。记得2008年腾讯推出《QQ炫舞》一代游戏的时候，业界里的音乐舞蹈类休闲网游还是百家争鸣，到如今《QQ炫舞2》公测，同类型的网游都死得差不多了，连《劲舞团》《超级舞者》这类鼻祖型大作也差不多要歇菜了。对此，不能说脏话的我只能用一句话表达：腾讯真是碉堡了！







时空裂痕

小P羊　grass

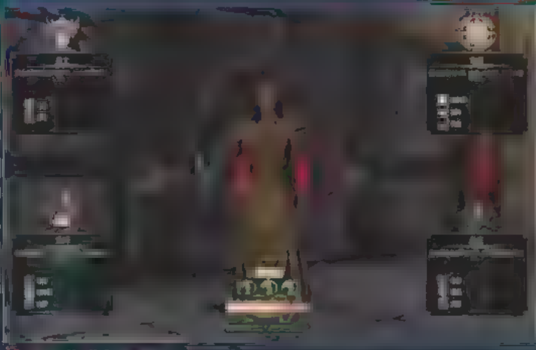
游戏类型 角色扮演　运营公司 盛大游戏　开发公司 Trion Worlds
官方网站 rift.sdo.com

谈到欧美奇幻网游，所有MMORPG玩家都有一番感慨——我们曾见证WOW的崛起，目睹EQ的黯然退场，也曾期待过下一款足以取代WOW的作品，而今年最值得关注的一款作品便是由美国Trion开发的《时空裂痕（RIFT）》，其直逼WOW的设计理念，外加《魔法门》之父乔·万·坎赫姆的幕后操刀，让人不由得好奇该作究竟表现如何？而在12月中旬，本作正式内测，本期就让我们一同体验该作的上手感受。

丰富的人物建立项

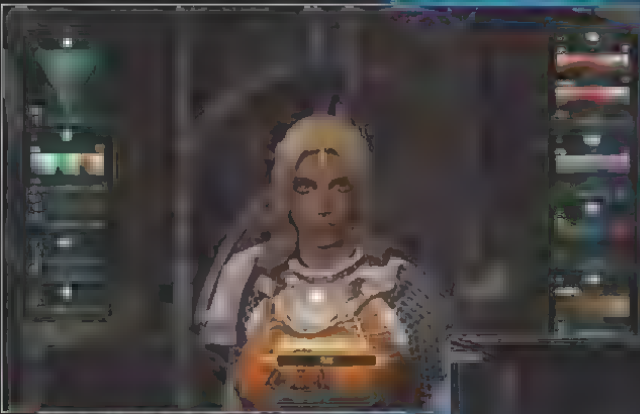
在人物建立选择上，RIFT需要进行阵营、种族及职业的选择（和WOW相似）。游戏中的两大阵营分别为神选者和逆天者，而各大拥有不同外观、特长和背景的种族便分属两大阵营下，包括高等精灵、矮人等。区别于风格卡通、夸张的欧美游戏，RIFT在游戏种族的刻画上，显得颇为写实、精致。

确立阵营、种族后，[illegible]在战、法、牧及游侠四类职业中[illegible]存在“灵魂树”的职业天赋[illegible]业选择并不决定后期的团队定[illegible]选择上以小图标形式给予了玩家[illegible]。



职业选择画面

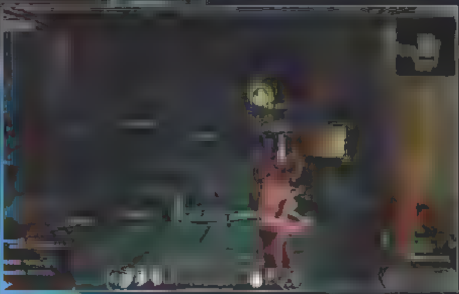
该作的所有职业都能担当团队输出，可见RIFT并未采用传统MMORPG的职业规划，当然，要让牧师当坦克[illegible]法师当治疗需要在游戏中选择特定的职业天赋来加以培养。



除了上述角色建立项目外，玩家还可以对人物的身高、面部特征、肤色、发型等进行一系列自定义

操作有一定要求

初次进入游戏，RIFT会根据玩家的所选阵营决定出生地。譬如逆天者阵营会在充满蒸汽朋克风格的生命工厂复生而神选者则是在欧洲古堡风格的重生避难所苏醒。唯一不变的是，巨龙雷古洛斯已经开始侵吞世界，而双方玩家重返世间的意义正是解决已然来临的位面危机。



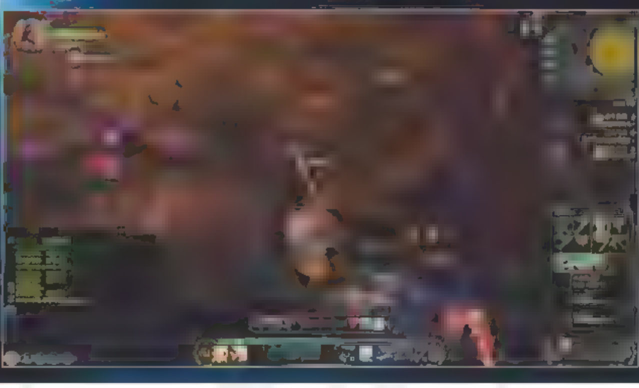
逆天者[illegible]生命工厂



[illegible]重生避难所



[illegible]



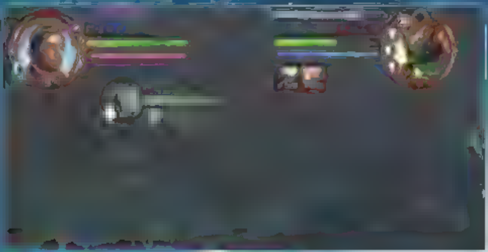
近战同样要面向目标战斗

剧情方面要特别一提RIFT世界中的一个小设定，游戏内有一些书籍和古董都可以通过拾取来收录到玩家的收藏中，不过这类物品在游戏中的提示并不明显，想要收集全套需要非常锐利的眼神。

提到操作，RIFT和WOW的默认键位是一致的，角色移动主要依靠ASWD来进行，鼠标右键旋转方向，按空格跳

跃，而各组快捷键也均可在系统中自定义。要注意的是，游戏并没有采用攻击距离自动修正的傻瓜设定，也即是说，背对目标、技能释放距离不足都会导致一系列失败。

另外，对游侠这类使用弓箭、枪支作为主武器的职业，RIFT也设定了连击技以及终结技。角色可以通过使用技能来累积连击点，再施放终结技对敌方造成巨大伤害，同一目标最多只能累积5个连击点。



看敌人头像来确认连击点数



看到这些马匹是否让你想到当年的"千金马"

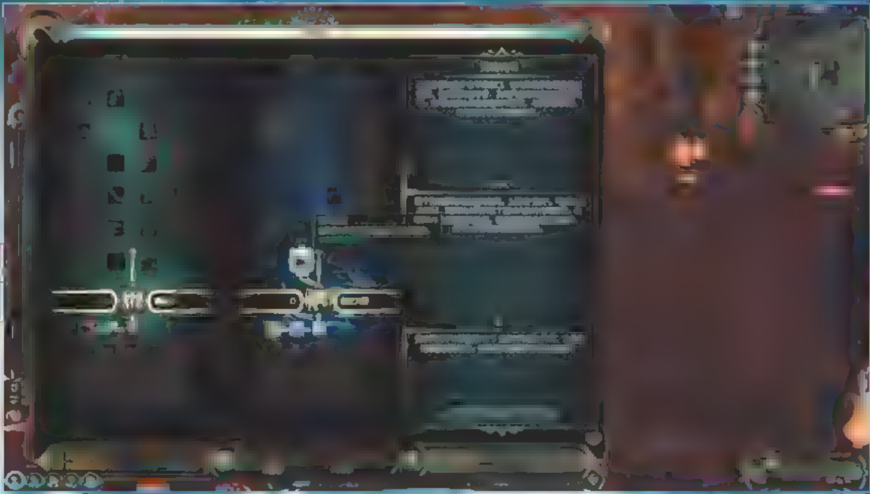


水下效果可见游戏画功

灵魂树的天赋设定

灵魂树是RIFT非常独特的天赋系统，玩家可以同时发展多株灵魂树[illegible]得自己感兴趣的职业技能。

RIFT的每株灵魂树都代表一个[illegible]上部"分支"和下部"[illegible]配，以此[illegible]色组"，选择角色组后，系统会给出配点方案。



灵魂树界面



绕到敌人背后使用技能

丰富的任务多样的玩法

在玩法上，RIFT展示出其庞大的任务系统、骑乘系统、生产系统以及各种野外事件。

任务方面虽然没有自动寻路功能，但是玩家可以通过地图指引以及区域提示来找到目标，任务类型也不局限于跑路、采集和打怪这些单调的模式，而是集合了载具、捕捉等玩法的任务设定。

特别提示初次接触RIFT（也从未玩过WOW）的玩家，游戏的任务追踪会出现在画面右侧的小地图下方，任务中需要用到的道具按钮和特定技能按钮也在任务追踪内显示，如果翻遍背包也找不到任务道具，请习惯性的往右侧看看。

而出现于野外地图场景中的时空裂痕，则可以说是最具RIFT特色的玩法。除了出现于主线任务中的时空裂痕——雷古洛斯之眼以外，玩家会在野外遇到各类时空裂痕。时空裂痕类似一个野外随机事件，玩家只需接近裂痕所在区域便自动触发区域任务，根据裂痕类型的不同，任务可能分为一个至多个阶段，譬如击败驻守裂痕的怪物并打碎探出裂痕的各类触手状物体等，一旦成功完成任务便可以获得各类裂痕奖励。而从官方介绍的资料来看，时空裂痕还将根据类型的不同和一些PVE、PVP等玩法结合。



时空裂痕，雷古洛斯之眼



龙剑

文编：小P羊　美编：grass

游戏类型	角色扮演	运营公司	网易
		开发公司	网易
官方网站	lj.163.com		

过去的MMORPG都以精美的画面、丰富的设定赚人眼球，而随着技术进步，猛烈的打击感、飘逸的动作似乎正成为新一代MMORPG追求的方向。于是就有了像《剑灵》、《笑傲江湖》、《九阴真经》这一批突出战斗视感和爽快度的游戏。网易作为一线网游公司，当然不甘居于人后，而《龙剑（GAME-X）》便是这么一款3D奇幻MMORPG。

三大种族尽显个性

《龙剑》以龙与剑牵动的传奇命运为线索，通过恢宏多姿的时空交替，展现出多元文明交错融合的幻想世界。这款游戏目前公布了三大种族，包括炎族、皇族以及萌族。

其中，炎族是巨人的子嗣，其继承了巨人的强健体魄和无限的蛮力。在游戏中，这一种族的动作特点是出招霸气，爆发力极强；拥有天龙血脉的皇族则以举止高贵典雅、外貌俊美儒雅为特点；作为第三个被公布出来的种族，萌族以可爱猫耳和娇小的身段出名，但其在游戏中的身手却十分灵动敏捷。



优雅的皇族女子



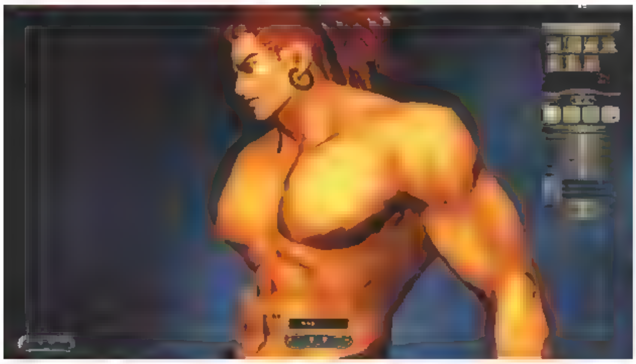
可以看到萌族的身后还有一条很萌的尾巴



给人一种厚重感的炎族

除了在种族造型和动作设计上给三大种族赋予了极大的个性色彩之外，《龙剑》还特别为每个种族设定了“魂器”。游戏所谓的“魂器”是一种远程攻击型的特殊武器，收发由心，可当作持续稳定的远程攻击手段，值得一提的是，不同种族的魂器是不同的，譬如炎族的魂器是拥有极强范围打击的《龙魂炮》，皇族的魂器则是有双枪造型的《雷神铳》。

作为《龙剑》独创战斗系统，魂器系统将会让玩家在远攻近战中体验到冷热兵器交融下的革新型战斗体验。



在人物建立画面中也能看到该作有十分多的个性调整项目

职业设定以团队为目标

在职业方面，《龙剑》目前公布了灵台、玄门、魔教以及连山教四大职业。选择不同的职业，将意味着后期团战的不同定位，譬如：魔教具有极强的承受伤害的能力和极高的生命上限，在团队中的作用类似于传统游戏中的"肉盾"。又譬如最后曝光的连山教，虽然他们没有极高的防御力，但在激发队友潜力和削弱敌人抗性方面有着绝对的天赋，故而在队伍中常担任煽动人心的主攻手。而其他职业相信通过游戏，大家都会一一了解。

每个门派都有着不同的特色技能





全方位无锁定打击

其实在看了三大种族的游戏画面后，相信不少玩家会在脑海中浮现出《剑灵》这个名字。在画面效果上几乎和《剑灵》不相上下的《龙剑》，更令人关注的还要数游戏的高拟真立体战斗。

在这款游戏中，怪物头部遭到连续打击后将产生明显的后仰，伴随打击次数不断增加和打击力度的不断增强，最终演变成后倾乃至后退的状态；而当重型热兵器“龙魂炮”发射攻击时，中小体型的怪物会被击退甚至击飞。战斗中，每一招一式都带来暴强的打击感。另外，在游戏视频演示动画中，还可以看到《龙剑》也有飞檐走壁、二段式空中跳跃以及水下游泳的动作设计。



出现在演示视频中的飞檐走壁以及二段跳

革新的副本体验

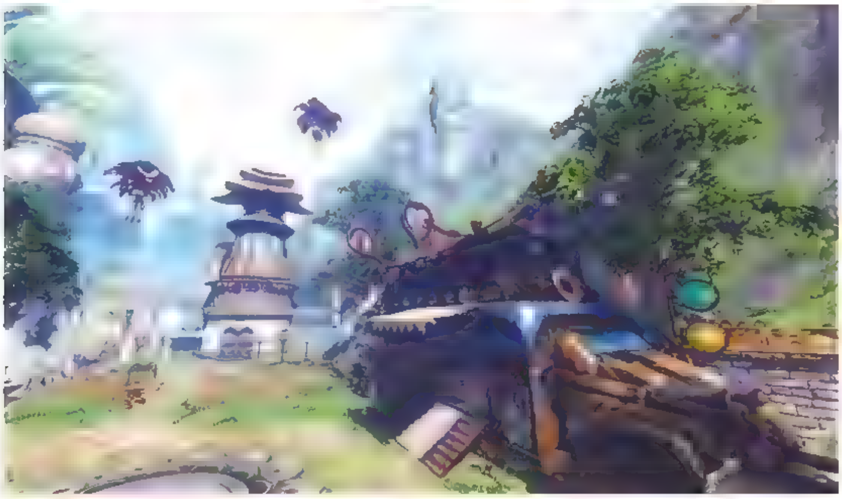
《龙剑》副本处处闪耀着单机格斗游戏和动作冒险游戏大作中的超强动作元素，重重机关陷阱，无双杀怪，大量可破坏的场景，摆脱传统单调的游戏方式，体验处处新奇的乐趣和动作游戏带来的刺激与挑战。任务副本场景的穿插与交互，完美交融，让玩家携手互助，各类精彩任务贯穿于成长过程中，体验多个种族与势力交织在一起的历史命运，经历天下间的悲欢离合。在自己的历练之路上，去见证体会世间的过往变迁，推动命运因果，创造属于自己的传奇。

两种可选的操作模式



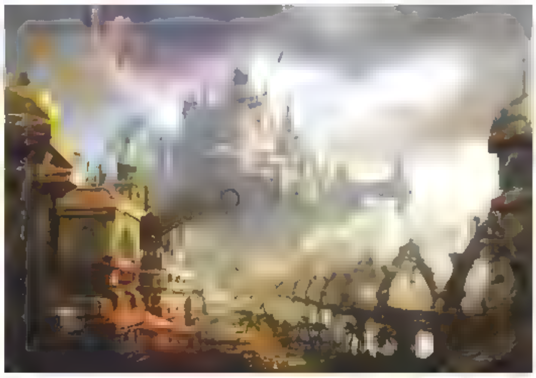
水面效果令人惊艳





特效全开下的游戏场景

总的来说，游戏目前所公布的画面、动画给人的感觉真的非常震撼，但令人不安的是，这个游戏真的和《剑灵》太像了。顺便问一句，最近网易跟腾讯杠上了么？腾讯《英雄联盟》火了，他就出一个《英雄三国》，腾讯拿下了《剑灵》，他就做一个《龙剑》……不仅游戏类型一致，连名称都有50%的相似度。跟着别人的想法走，这在P羊眼里看来真的不是什么好事，对此我也无力吐槽。





仙剑奇侠传5：前传

编：阿宅 美：咖啡

游戏类型 角色扮演

悠游尘世的人，背负宿命的人，落拓江湖的人……

身份迥异的数人，为了心中的牵绊，相逢于人海。踏西域黄沙，渡东海惊涛，共经多少风雨，磨砺的是少年意气，不变的是知己情谊。奈何世事无常，天意总是弄人。牵绊犹在，信念却已相悖，名利无求，挥剑只为同生。相逢若陌路，拂却思悠风烟，已不见当年身影。

然而，即使行至命运的终点，剑刃相向之时，回望烽云，此生无悔，此心无愧。

角色 四大主角



夏侯瑾轩 暮菖兰

瑕 姜承

其他人物



新亮点



本作中除了将战斗人数提升到4人外，角色技能方面新增了“连协技”，并且“合击技”也得到了大幅的升级。

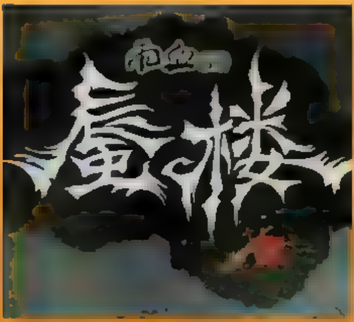


是一种可以通过小游戏完成，通过玩家操作可以在一次发动中触发多次攻击的攻击手段。只要玩家在发动连协技时能够集中精力完美的完成系统提示的操作，就可以打出远超普通特技的强力伤害。



由2个角色联合触发，涉及合击的2个角色只需在行动队列中连续即可。此外，本次的合击技能数量不仅远远大于《仙剑5》中的4种，更会根据相关发动角色的攻击属性的不同，对敌人造成不同效果的伤害。

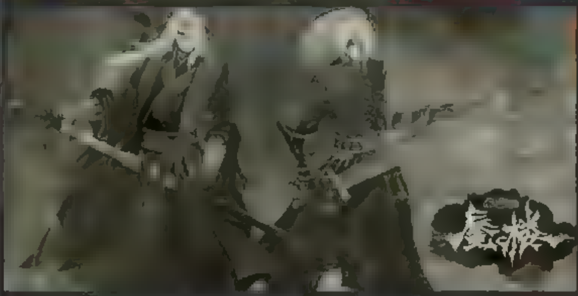




雨血前传：蜃楼

编：阿宅 美：咖啡

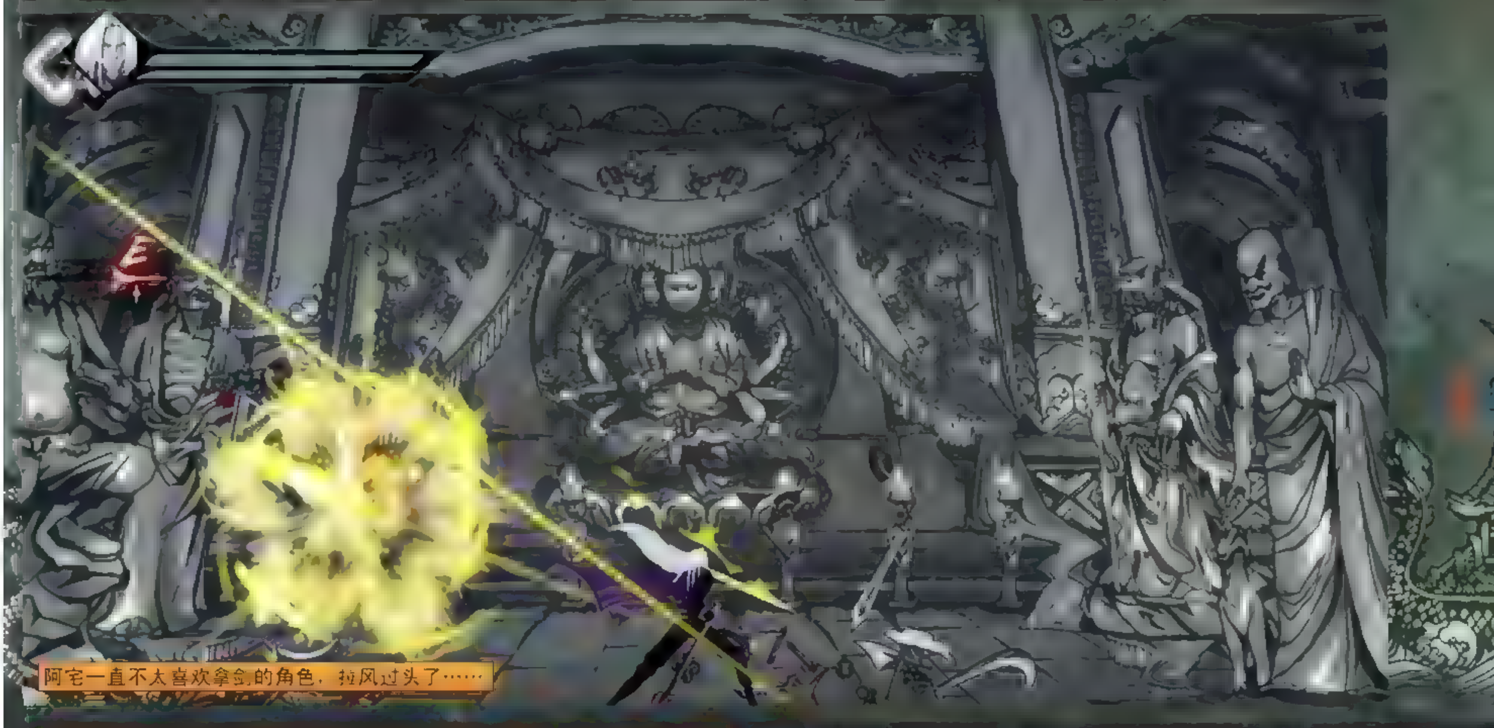
游戏类型	横版格斗
发售日期	2013年2月1日
游戏特点	国产、独特古风、操作爽快
推荐人群	喜欢格斗游戏的玩家



主角全新形象

《雨血》系列凭借优秀的剧情设置塑造了一批个性迥异、极具特点的人气角色，魂和左殇之间宿命的纠葛成为了无数玩家津津乐道的话题。本作作为系列的前传，讲述了仍作为同伴的魂和左殇携手探查剿杀南武林"蜃楼"的故事，前作中的两大主角将同时成为可操作角色。

故事大约发生在《雨血1：迷镇》之前十年，此时的魂和左殇仍只是"组织"中两名刚刚崛起的杀手，日后的种种纠葛也仍未显出端倪。不同于日后的深沉老练，此时二人仍未完全脱去少年人的锐气，眉宇之间流露出一股自信和傲气。



阿宅一直不太喜欢拿剑的角色，拉风过头了……

追赶世界脚步的战斗手感

系列游戏的最新作《雨血前传：蜃楼》作为国内首款武侠横版动作单机游戏，其游戏内的战斗设计具有非常独特的亮点，游戏的打击感和操作性均达到了很高的水准，实际游戏效果即使与国际上的优秀横版动作游戏作品相比也不遑多让。

前不久，任天堂的Wii U部门在试玩过《雨血前传：蜃楼》的游戏Demo之后，便力邀这部来自中国的动作游戏移植Wii U平台，正是看中了游戏里那种看似简单却又不失技巧的战斗设计，能够在Wii U平台独特制作方式的支持下有所突破。游戏确定未来将发布于steam，并移植PS3发布于PSN平台，而其原生版本——简体中文PC版将由GAMEBAR率先代理发行。

而《雨血前传：蜃楼》为了考虑中国单机游戏玩家操作习惯，也特别设计了多种独特的游戏战斗方式。



妙音天籁

作为国内首款武侠横版动作单机游戏，《雨血》系列游戏的最新作除了依旧有高水准的剧情设计和独特的游戏战斗操作方式之外，其余方面也均具特色。在《雨血：迷镇》和《雨血2：烽城》的游戏音乐备受好评的基础之上，本次《雨血前传：蜃楼》继续邀请新锐音乐人蕭彩生担当游戏配乐一职，游戏中所加入的剧情配音也邀请到了网络上著名的配音组合"怀旧配音联盟"以及"木成配音工作室"的诸位配音好手进行倾情演绎，为游戏增光添彩。

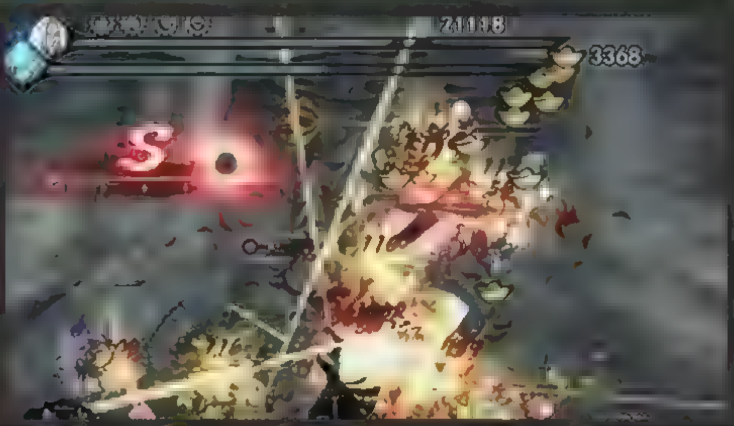












鬼泣5

主编：阿宅 美编：咖啡

推荐人群 [illegible]对社会不满的[illegible]

Ninja Theory的艺术总监Adcock表示："我们已经厌烦了什么角色的新[illegible]。为此，我们要[illegible]外[illegible]现在的世界，讲述故事，[illegible]游戏之[illegible]，一起经历[illegible]时刻[illegible][illegible]"

主角的造型比前代"[illegible]"多了



主创人员举了蜘蛛侠的例子："当他刚刚得知自己的能力，站在楼顶，只是背个包拿着商店买来的面具，当我看到此我就意识到这就像但丁的心路历程。许多电影通过此类方法，告诉我们一个更加真实和亲和故事。"

游戏进程中偶尔会有解迷环节给玩家提供片刻喘息的机会，但也有不容易的谜题。战斗部分理念很简单，一些敌人只有受到特定武器打击才能造成伤害，玩家须通过控制手柄十字键快速切换武器高效杀敌。

例如：面对一对畸形兽应快速连杀，避免让它们进入狂暴形态。在敌人进攻时马上招架住，可以弹开它们的攻击并实施反击。但要先将敌人的铠甲或盾牌除去才能使但丁的特殊攻击奏效。一些敌人必须从后面攻击才有效，另外面对多只畸形兽，其中一只被杀，其余的就会进入狂暴形态，战斗力大幅上升。当面对单个敌人时，可能不用大费周章去解决他。但当多个敌人出现时，很有必要改变战术和提高操作。通过无缝切换不同武器，飞空和接近敌人，同时运用投掷类攻击，将招式融合实现浮空连击。可能游戏新手们会认为连招很困难，而另外一些人则会乐在其中，甚至把按键按烂为止。游戏将会对玩家努力达成的高段数连击给予丰厚的奖励。



维吉尔

游戏的另一位可操作角色





虽然《鬼泣5》但丁新形象不招人待见，不过在2012科隆游戏展会上IGN编辑Staco Harman却给予了游戏极高的评价：如果将《鬼泣5》比喻成巧克力，那么揭开这枚巧克力的外包装时，就会发现她里面是多么美味。





狙击手：幽灵战士2

编：阿宅 美：咖啡

第一人称射击

游戏特点 高端画面、真实战斗

推荐人群 晕血、晕3D的童鞋们就别玩了

玩家将继续扮演 科·迪安德森（Cody Anderson）上尉，在《幽灵战士2》他是一名退役的三角洲部队狙击手。

安德森出生于寒冷的阿拉斯加荒野，他的幼年时代在那里学会了打猎、射击和追踪目标的技能。安德森的父亲在美国海军陆战队中服役，在越南战争中阵亡，他由他的原住民母亲抚养长大。从他十岁那年，为了解决家族的温饱问题，要经常到荒野中去狩猎。在他高中时，他加入了海军陆战队，受训成为一名侦察狙击手，分配到陆战队的精英单位“武力侦搜”部队。安德森出身于美国军人之家，他自小就受到爱国主义和为国家奉献的传统熏陶。





多种游戏体验

游戏带有精确的控制系统，玩家可以使用各种狙击技能，并配合潜行和暗杀来进行合作模式游戏。

在可见度较差的场景中可使用夜视仪和热辐射仪探测目标。

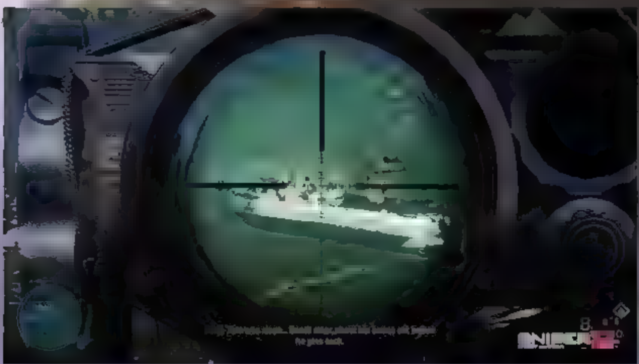
新加入了载具部分。

多种类型场景，包括城市、丛林、山区和荒原地带。



原汁原味的现代狙击手体验

玩家位置、风速、方向、呼吸频率、与目标的距离都会对射击产生影响。狙击手不会做孤胆英雄，与侦察合作才是王道。所有的场景都给予真实世界的地点。一系列重做了的武器，包括六种狙击枪、三种突击步枪、重机枪等。



加入了全新的弹道系统，将根据玩家位置、风速、风向、呼吸和距离做出精确的调整，另外，还加入了夜视仪和热视仪。



使命召唤9 黑色行动2



游戏关键字

战争 射击 血腥 史诗

发行商	动视暴雪
开发团队	Treyarch工作室（北美）

9.5

画面 剧情 操作 音效 创意

18+

[illegible]

阿汤叔

[illegible]2012年游戏业[illegible]《黑色行动2》[illegible]完美的结局[illegible]

七大惊喜 史上最超值的单机体验

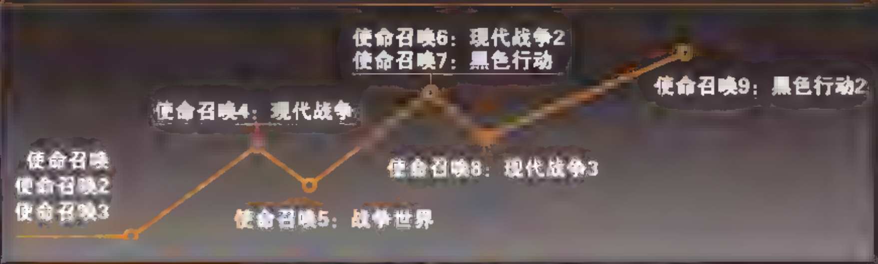
CALL OF DUTY BLACK OPS II

阿汤有话说

[illegible]代[illegible]对于阿汤叔我这个玩过所有系列的忠[illegible]游戏的品质始终保持着玩家品味的[illegible]

[illegible]让我们津津乐道，直到今天，《使命召唤9：黑色行动2》把未来战争史诗级画卷和更多创[illegible]

[illegible]它是否配得上Gamespot评给它的“史上最超值单机游戏”大奖



史诗级剧情的终结

这是一个终结，暂且我们这么说！从二战末一直延续到未来的第二次东西方冷战（1945年—2025年）。虽说最终的Boss一直在变，但剧情始终没有一个最后的结果，那这一代游戏必须有个终结！（不然地球上就没地方再让玩家去破坏了[illegible]）剧透的事情大叔我是不做的，所以想要知道游戏的内容还是请通关一遍咯！我可以告诉大家的就是游戏依旧延续了上一代黑色行动双线剧情穿越的模式，只不过这双线从“过去现在时”提升到了“过去未来时”，主角由老梅森改成了小梅森。还有就是游戏还把我们中国扯了进来，关系到中美外交的大事这里不能说，你懂得……反正游戏是不会在国内发布的。

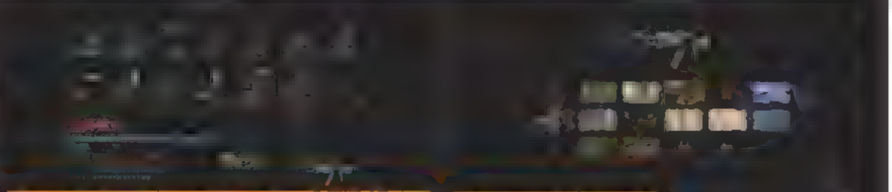




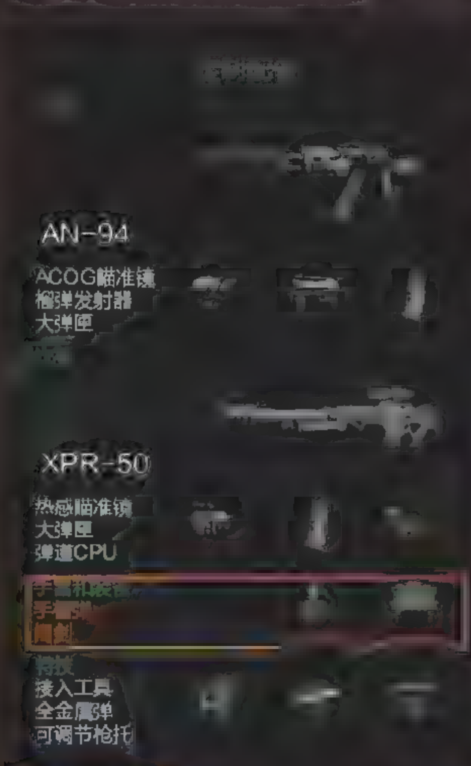


DIY特种兵

过去我们玩肥皂（soap）、玩幽灵（Ghost）、玩梅森（Mason），每个特种兵角色的武器装备都是系统固定的，你喜欢什么枪炮，比如AK74U、沙漠之鹰，系统不给你的话只能去游戏里捡。这让包括我在内的许多玩家很不爽，而新的这代游戏在这方面首先做了革新，从二十世纪初的冷战到二十一世纪末的未来战争，你能有一个武器库系统在每个关卡开始前为自己配备喜欢的武器，几乎所有游戏中的武器装备都会出现在库中，只需要你以特定的方式解锁它，同时这些武器库中还有一类是可以提升角色属性的，比如移动速度，射击准心和杀伤力等等，这就又有点角色养成的意思咯。


每种武器可以选择3个配件，部分配件需要解锁

还能选择涂装



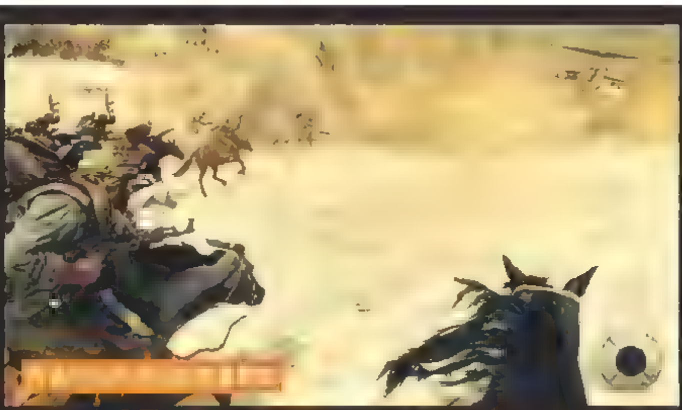
装备订制菜单

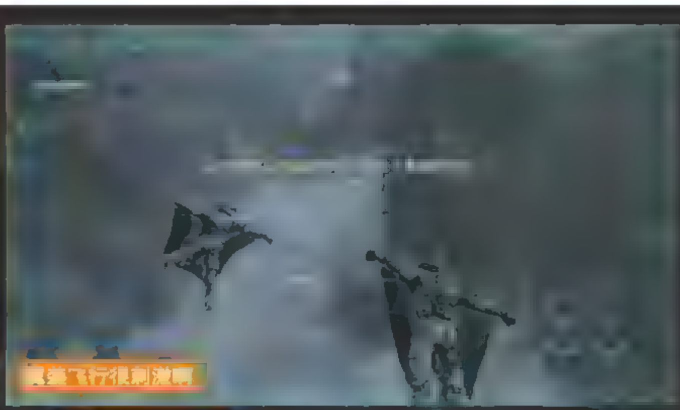
享受各种极限运动

载具作为一种角色扮演外的游戏体验，长期存在于《使命召唤》系列中，开飞机、坦克、战车这种的早已是司空见惯了。这代游戏里把载具提升到了极限运动的高度，可以说什么刺激我们玩什么，从最古老的骑兵冲杀到最近热门的蝙蝠人翼装飞行再到高科技的蜘蛛机器人管道迷宫。可以想象Treyarch不愿意把游戏仅仅局限在射击范畴，“这是一项顶级娱乐，玩家有权利获得新的游戏体验。”开发负责人Mark Lamia这样说，只是玩的时候不要过度兴奋，结果就是想阿汤叔一样跑去吐啊吐啊了……


开吉普车好比NFS14

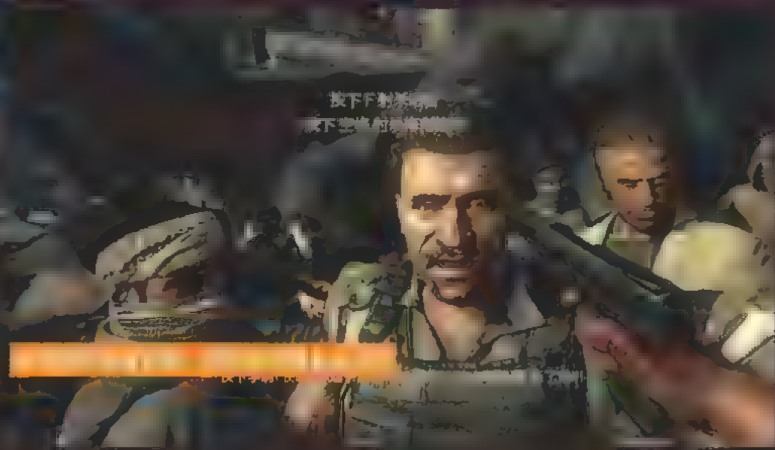

一会要扮演这只小蜘蛛走迷宫哦





可选过程，五大结局

不知什么时候，动视的游戏策划开始想要在游戏里加上多重可选结局……（早期系列中所提到的不同结局大多都是玩家瞎掰的，根本没有）在我看来，这确实是一种全新的尝试，当然也是一把双刃剑。在游戏的过程中，你会遇到一些剧情的选择画面，当然如何选择就决定了最终不同的结局。本代游戏有五大结局（四个最终结局和一个完美结局），当我看到外媒上放出的完美结局攻略后，完全有一种被坑爹的冲动。更可恶的是本次游戏没有中途插入储存点的模式，也就是说，你想达成五大结局，就要从头玩五次游戏，至少也要重玩一次来完成完美结局。这对于游戏忠粉来说只是徒增了些游戏时间，对普通玩家而言难免会留下一些遗憾，而对3D眩晕症玩家来说就不是吐吐这么简单了……







有节操暴力血腥

之前我就说过"黑色行动"系列的暴力血腥程度是所有系列中最高的，本次游戏官方自然是不会放过这方面的提升。我感觉现在游戏要吸引人关注就一定要突破底线，电影也是这样，连CSI这种侦破类美剧都转型成法医尸体解剖学电影了。不过为什么我的标题要说是有节操的血腥呢？首先，游戏被定性为18禁是最基本的；其次，在进入前系统会提示你游戏中有大量暴力画面会让你感觉不舒服，不玩还来得及；最后，如果你还是想玩的话，可以到设置中修改为和谐版本，这样就不会见一点红啦！可以说严格的等级评定和非常人性化的游戏设置造就了国外游戏市场内容的丰富性，而不是像国内那样千篇一律的练级杀怪了。



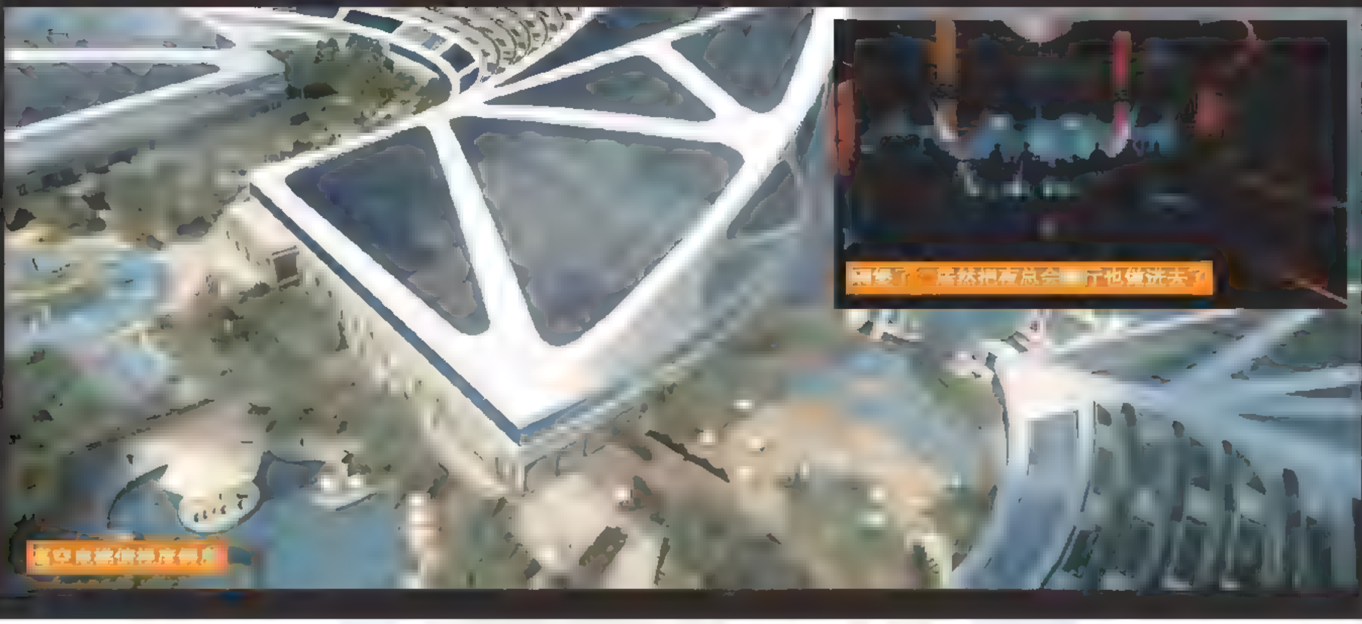
战场指挥系统

这又是一个游戏操作方面的巨大革新，官方称其为指挥作战系统（Strike Force），简单地说就是在第一人称射击的战斗中加入了策略指挥的环节。游戏中会让你指挥4个小队来完成任务，小队包括战斗人员、无人机、机器狗、固定火炮等。你可以透过特殊界面来给小队下达指令，攻击、掩护和火力压制等，也可以主动扮演小队中的任意一个来进行战斗体验。这个系统有点类似于《航母指挥官》这样的游戏方式。我从游戏中感觉到动视对玩家是否能接受这样的模式还不是很有信心，所以将它设置为游戏中的可选关卡，对主线剧情不会造成太大影响。但无论如何这都是全新的尝试，我觉得在多人联机对战环节它的玩法会更丰富。



开曼群岛一日游

前面说到的游戏大多都是紧张的战斗和血腥暴力的场景，那最后我们就来轻松一下，去开曼群岛旅游吧！“开曼群岛2025”这个关卡充分体现出了开发者对游戏细节的把握，可以说这是动视研发的强项，从“现代战争”系列开始的后几代游戏中都有体现，比如莫斯科的国际机场，里约热内卢的贫民窟，纽约布鲁克林的别墅区等等，让玩家在游戏的同时也能体验到世界各地不同的人文景观，这就是对“超值”游戏最简单的理解。



[illegible]，居然把[illegible]总会[illegible]厅也做进去了

[illegible]

刺客信条3



跑酷 历史
救世

画面	
剧情	
操作	
音效	

8

18+





有些“无双”的即视感







操作按键



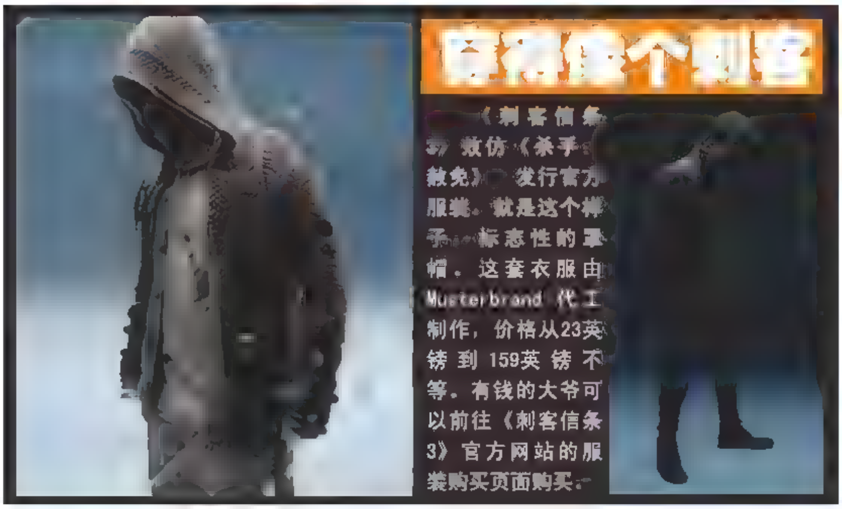


进阶操作

- 鼠标右键 + SPACE = 爬墙、加速跑
- 鼠标右键 + SHIFT = 将人抓起来
- 鼠标右键（拿起小枪）= 瞄准，鼠标左键发射
- （在房顶、草堆、爬墙的时候）鼠标左键 = 暗杀（袖箭）
- 鼠标右键（拿起武器的时候）= 防御，敌人攻击的时候用鼠标左键可以反击
- 鼠标右键 + SPACE（战斗时）= 后跳（敌人攻击的时候）
- F + 鼠标左键 = 瞄准敌人用飞刀杀死
- 鼠标右键 + SPACE + SHIFT = 扑倒敌人（跑的时候）
- 鼠标右键 + SPACE + 鼠标左键 = 飞坐杀死敌人（袖箭）







穿得像个刺客

《刺客信条3》效仿《杀手：赦免》，发行官方服装，就是这个样子，标志性的兜帽。这套衣服由Musterbrand代工制作，价格从23英镑到159英镑不等。有钱的大爷可以前往《刺客信条3》官方网站的服装购买页面购买。

实用技巧木有

其实这款游戏已经够简单了，只要跟着任务给的提示，很容易就可以通关。即使如阿宅这样从来没有玩过前作的玩家，也没有遇到什么难题。



空中缠斗 1942



飞行射击 战争

6.9

剧情
操作
音效

13





极速飞行，狂轰乱炸

如果你痴迷战争，如果你钟爱战斗机，如果你偏执简约豪放，那么在飞行模拟类游戏中，《空中缠斗 1942》这部作品将带给你前所未有的惊喜。这款由Dity Interactive公司打造的“打飞机”游戏由于简单的操作让小编直来没接触过这类游戏的玩家极易上手，游戏难度可谓是简单中的简单。如果你是一位资深的飞行模拟类玩家，相信这款游戏对你毫无挑战性可言，相比较《太平洋英雄》、《偷袭珍珠港》这些同类游戏简直就是“so easy”。

历史真实再现



游戏完全按照二战中皇家海军的作战史来进行关卡的设定是这款游戏的最大特色，从中途岛遭遇战一直到东非的阿拉曼战役，玩家从最开始的遭受攻击进行防御到后面的大肆进攻有着截然不同的情景模式。在游戏中玩家可驾驶二战中各种各样的著名战机，比如美军的P-38“雷霆”、英军的“喷火”式战机、德军的“梅塞施米特109”等等，驾驶战斗机消灭敌机，还要驾驶轰炸机对敌方海上舰队陆上坦克继续炮轰，有时还需要掩护盟军的地面部队等等，了解皇家海军的不同作战任务。

轻轻松松“打飞机”

简单的游戏操作大大降低了游戏了的趣味性，在一些细节的处理上都没有达到逼真劲爆所令人满意的程度。鼠标的左键发射机枪，右键发射炮弹。W是加速，S是减速，Shift是超速飞行，ctrl键帮助我们快速找到锁定的目标。虽说操作简单，但是小编在这里不得不吐槽一番的便是火箭炮击中目标的概率。在用火箭炮攻击敌机的时候真的可以用“弹无虚中”来形容了，除非一些固定的目标和移动缓慢的舰艇，如果真的可以打到敌方战机，那你真的可以去买彩票了。





[illegible]



经过无数次的轰炸终于打爆了这厚墩墩的战舰

大场面下的缺欠细致

小编认为该作的建模、地形、特效、气氛营造上来说还算差强人意，绝对没办法进入经典游戏的队伍中。每一个经典的游戏都会在视觉和听觉上带给玩家震撼，而《空中缠斗 1942》从开头的动画上就注定了它的庸碌无为。在音效方面还是挺震撼的，尤其是在敌机爆炸时的特效更是给人一种鼓舞，每次击落一架敌机都让玩家很有一种荣誉感。机枪的扫射，鱼雷的爆破，更是带玩家进入了战争年代。对于配置要求Video Card:GeForce 8600GT 256MB来说这样的效果无需强求了再。



游戏任务还包括了战机成功的降落在指定的位置

游戏内主要战机介绍

美军P-38“雷电”：双发单坐重型战斗机，动力强劲，火力威猛，是第一种能战胜零式的美国战斗机；

美军P-51“野马”：美国陆军航空兵绝对主力，层流型机翼使之高空高速性能和机动性一流，兼之以超大的航程，可为战略轰炸机提供全程护航，使盟军对德对日的战略轰炸得以实施，堪称美国陆基战斗机中综合性能最好的机型；

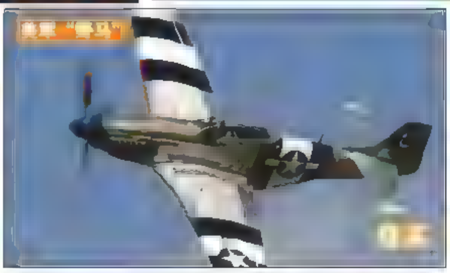
英军“无畏”：是英国皇家空军在二战初期使用的战斗机，并且在不列颠之战曾有不俗表现，该机装有四挺7.62毫米机枪，从下方或侧方攻击并摧毁敌方轰炸机；

德军“梅塞施密特109”又称“BF109”：德军纳粹的主力战机，在整个二战从始至终都不缺少亮点，飞燕式设计好于日本零式战机，性能优越。





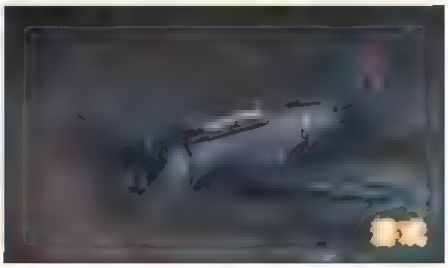












杀手5 赦免



游戏关键字

意外死亡
来去无踪

8.5

画面	
剧情	
操作	
音效	
创意	

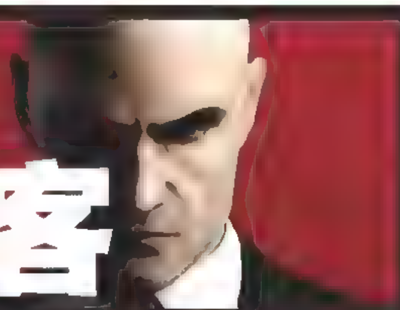
18+

痛苦中的人



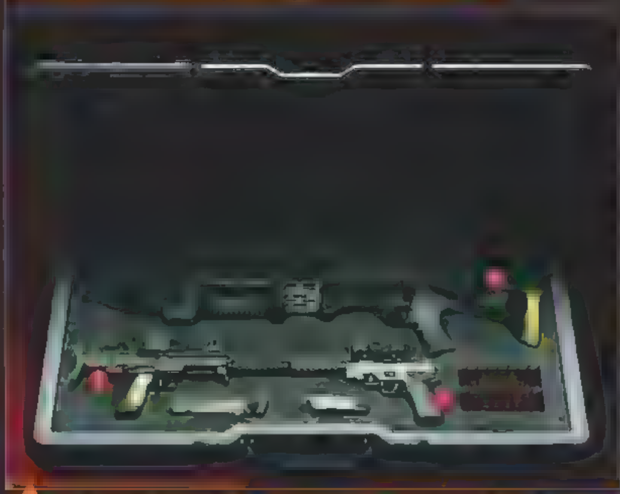
X先生

神的完美作品还有相当大的差



静默刺客

刺杀的第五种境界



虽然有着各种专业武器装备，但神级杀手不需要他们也能完成任务。

作为一款模拟暗杀游戏，杀死目标是唯一的强制要求，至于怎么干，还是玩家的选择。《赦免》游戏本身提供了多种的方法途径。玩家当然可以选择一条粗暴困难的大屠杀路线，但是那样就不可避免地牺牲了游戏精致的细节和微妙的刺杀模拟。

光头47以暗杀闻名，他穿着西装，带着领带，不需要任何的魔法或者大型枪械。如果你还记得电攻12月刊《耻辱》介绍刺杀的四种境界，那么杀手就是第五种境界，他不是一个暗杀的精神病，不是一个混乱的屠夫，不是一个讲究技巧的工程师，即使艺术家也不能与他比肩。静默刺客，追求的是没有目击者，守卫全然不知，没有无辜的人被牺牲，一切看起来都像是天意。完美的暗杀就是死神的意志在这个世界上的具体表现。他可以使用六种完全不同的方式把你杀掉，而且一切看起来就像是一场意外。被害者仿佛是走向自己早已经注定的命运终点。在旁人还未意识到之前，杀手47就办完了这些事情离开了现场，只是道上又多了一段诡异的传闻。

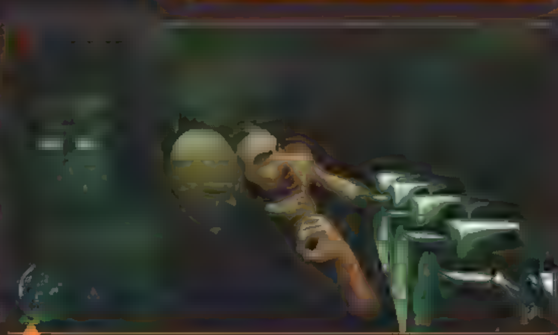
针对不同的任务表现，系统会给出等级评价



Agent（代理人）、Veteran（老手）、Professional（职业杀手）、Specialist（专家）、Shadow（影子）、Silent Assassin（静默刺客）

暗杀方法多种多样

生命脆弱，轻轻撩拨就会改变很多事情。针筒刺、钢琴线勒、消音枪点、武士刀劈、远程炸药、酒瓶子砸、徒手扭颈椎、烹饪刀具、高尔夫球棍、狙击爆头、炊具爆炸、食物中毒、劫持人质被守卫误伤等等，这套东西就是杀手系列的特色玩法，"富贵险中求"的感觉要比肌肉动作的格斗更加爽快。

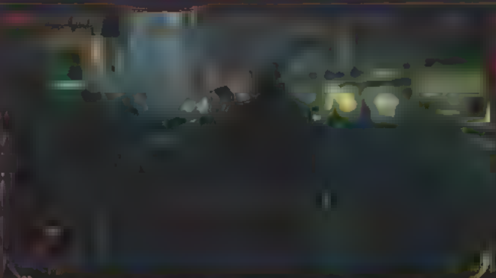




光头换装始终是一大亮点……[illegible]

风格转型

想一想，《杀手》游戏从十多年前就培养起了一批精通暗杀术的粉丝。那么惹毛这些老粉丝肯定不是一个好主意。游戏制作方一定是考虑到了这一点，所以没有很夸张的创新。新增的直觉和标记秒杀系统基本上都是新手福利。追求最高评价的老鸟基本不屑用这两个功能。



以前杀手的近身格斗只是一个动作，现在变成了……[illegible]……不过作为……[illegible]……格斗的地步，也算失败。

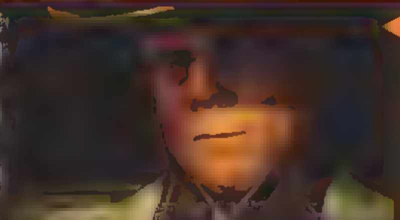


[illegible]……不过也是比前几代……[illegible]……更加自然

在《血钱》中，各种暗杀的方法似乎是偶然遇见的。但是在《赦免》的低难度下，游戏会提示你设计师希望你能找到的一切东西。这些线索会给你一个可能性列表，然后只要考虑选择其中的某一个方法。这个改变的好处是玩家可以深思熟虑，通晓各种玩法；坏处就是少了“临机一动”的快感。没有一个客观的标准能评判孰优孰劣，但也许这是吸引更多新玩家的好方法。

游戏关卡的任务流程绵长，然后被分割成了一小段的沙盘。互相之间用存盘点或者大门楼梯等分割。每段有相对独立的场景，一般一个固定区域内有几种类型的暗杀选择路线。

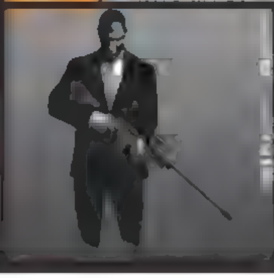
另外评分和等级系统的改变也是《赦免》和《血钱》的最大区别。《血钱》中积累金钱的冲动没有了，分数和最后的评价给人感觉不痛不痒。有老玩家认为这就失去了杀手游戏的精髓。

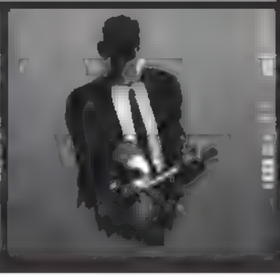


升级能力

在每一小关卡中的高分可以帮助玩家解锁一些刺杀能力，一共有10种能力，能力分三级，所以可以有很漫长的升级道路。

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
本能射击	使用处决射击花费的直觉减少
疼痛抑制	伤害回复，生命增加
双持专家	提高双持武器的射击精度和火力
纯粹直觉	直觉增长速度和最大值都获得了提高
手对手	近身格斗术的反应时间加快，更快放倒敌人
呼吸控制	使用狙击枪或者远距离瞄准时更加稳定
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]





幼儿级别的剧情

相当奇怪的是，作为一款18+的成年人游戏，《赦免》的故事剧本倒像是小学生编撰的。虽然杀手47也会耍耍酷，但是没由来的电视剧桥段实在有点莫名其妙，说难听点就是狗血剧情一场接着一场，人物性格死板，行为毫无动机，台词对白傻头傻脑。不多见的优点是光头比前两代多了一点人性，曾经的47就像是一部杀戮机器，一个克隆的生化怪物，一种不可抗拒的命运的力量；而现在，他更像个有着强大杀手基因编码和闪亮光头的男人。



[illegible]



[illegible]……收集挑战……复可玩的……性相当……来覆去……

急难先锋 2013



即时策略 模拟 灾难

综合评分 7.5

画面	
创新	
操作	
音效	

游戏评级 12





不简单的单手游戏

在大部分模拟游戏中，灾难往往是提升游戏乐趣的一剂调味品，譬如《模拟城市》系列里的龙卷风就是个非常经典的设定。而《急难先锋2013》却是一个将灾难作为主题的游戏，在游戏中占据着上帝视角的玩家，将操控着一干应急部队救火、救灾、抗飓风、拯救生命，维护世界和平。

策略游戏式的操作

或许因为题材的关系，《急难先锋2013》这款应该被划归至模拟游戏一列的作品，却拥有类似RTS（譬如《星际争霸》）游戏的操作方式。该作的单位选择方式及圈选方式也和那些RTS作品如出一辙，一般是鼠标左键选择可操作的目标，鼠标右键下达指令。不过游戏的键盘操作极少，除了用以移动镜头的方向键外，其他所有操作都可以通过鼠标搞定（也几乎没有什么快捷键）。从某种角度而言，这就是一款不择不扣的“单手游戏”。

庞大的应急资源

如果你因为该作操作简单就将其划归为“弱智”游戏，那就大错特错了。《急难先锋2013》中的各类天灾人祸以及可能引发的次生灾难，十分考验玩家的多线操作能力，而超多的应急资源也让人十分眼花，以至于你不得不使用游戏中的部队编组命令来防止关键时刻抓错“壮丁”。总而言之，这可不是一款光靠使命感就能拿到“金牌救援评价”的作品。





游戏中可供玩家调度的应急部队种类繁多，除了消防车、救护车这些传统的“地面部队”外，还有各类直升机、汽艇、搜救犬、防暴部队等等。而在剧情关卡中，可供玩家调用的应急资源也十分完备，绝对不会出现消防队员们变身大力金刚撬起大型起重机才能搬动的水泥板的尴尬情况。事实上，如果你的灾难应急得当的话，一些关卡根本就用不到全部应急资源（用不到是好事啊）。

——强烈推荐初次接触本作的玩家一定要玩一下教学任务，虽然出现在教学任务中的应急资源只有区区的几只消防部队和医疗部队，但是触一两旁通，后面的搜救犬、直升机什么的操作其实都差不多。



1. 小地图右侧的按钮可以用以设置关闭、显示各类人员、车辆乃至火焰蔓延趋势的标志
2. 选中你要编组的部队，再点选右下角的数字即可编组，寻找编组部队时可以双击右下角面板中的数字键
3. 不同部队可以配备的装备或可以运载的人员情报均显示在下方面板

灾难覆盖欧洲

提到灾难，《急难先锋2013》的一大亮点便是把现实中的场景设计在了游戏内，这款游戏的舞台几乎覆盖了整个欧洲，像著名的科隆大教堂、伦敦塔桥、法国艾菲尔铁塔全都被荼毒了一番，面对这些遭难的地标建筑，留给你惊叹的时间可不多，要知道时间可是生命。

游戏中的灾难类型极具代表性，包括火灾、雪灾、洪水这类天灾，以及劫匪、化工厂爆炸、核泄漏等人祸，几乎所有你能想象到的各种灾难（除了科幻小说里虚构的UFO、丧尸）都在游戏里被演绎了一番。







次生灾难更可怕

而次生灾难更是该作的特色所在！这里以最简单的火灾为例，遇到火灾时，你要下达的命令不止是派遣消防车控制火势，还要安排警力疏散居民，并给火势蔓延可能波及到的建筑进行预防性的降温。如果应急措施稍有疏漏，就会引发一系列让人焦头烂额的次生灾难。

同时，游戏关卡中的任务达成条件，也会随次生灾难的迸发而增加，譬如初始任务只要你救1个人，因为次生灾难的关系，最后的任务达成条件可能会演变成需要拯救10个人以上！





每次通关后，系统会根据你的表现，包括：任务达成时间、人员伤亡状况（和次生灾难有关）、财产损失状况（主要是救援载具损毁）来给予评估。要获得最高评价，就必须在最短的时间内解决问题并避免发生任何次生灾难。

其他模式

除了剧情任务模式以外，《急难先锋2013》里还有自由模式以及玩家组队两种模式，前者其实称为“无尽模式”更为恰当，这个模式下有城镇、雪地等地图可供选择，游戏开始后会随机出现各种灾难，并且应急资源是需要玩家根据灾难情况自行呼叫的。而组队模式，则可以和朋友一起进行积分比赛。

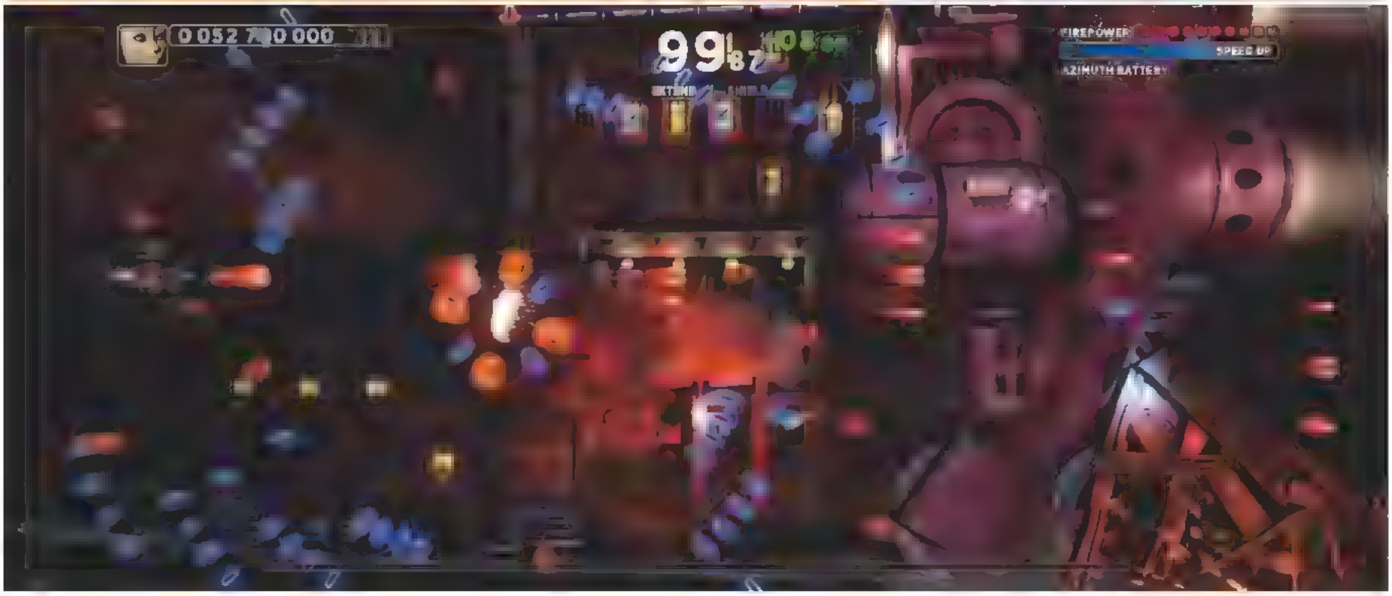
总的来说，《急难先锋2013》是一款非常不错的模拟作品，特别是剧情关卡，几乎真实还原了现实中可能遇到的各类灾难和由此引发的次生灾害。当然，这款游戏也有很多不足之处，首先，画面表现力和宣传动画相比还差了不少层次，另外BUG也不少。P羊在巴黎的那一关就遇到了触发不了劫匪驾车逃逸的剧情，最后只能重新读档的事情，而自由模式似乎也有卡顿到死的状况，另外游戏镜头和小地图的设置似乎也有点奇葩，貌似小地图和游戏初始画面的方向设定是反的，以至于经常出现镜头往上切，小地图往下拉的情况，这真是让人无力吐槽。好吧，如果你想寻找使命感，体验一下逼真的救灾场面，就不要错过此作。

2013 百兆俱乐部
一月会员游戏推荐



阿汤有话说

不知道大家有没有入手我们的2012年度经典百兆俱乐部游戏光盘呀？还没入手的话抓紧参加我们的活动哦！有读者来电问：为什么光盘里很多游戏我都不能玩呢？大叔猜想你肯定没仔细看光盘里的游戏安装介绍吧！必要的支持软件安装了没有？WIN7、WIN8用户暂时退散……还有就是杀毒软件和360记得暂时关闭哦！好吧，简明扼要！让我们继续来看本月最新的游戏！





[illegible]

横版 飞行 射击 弹幕 **英文名称** Sine Mora **发行时间** 2012年12月

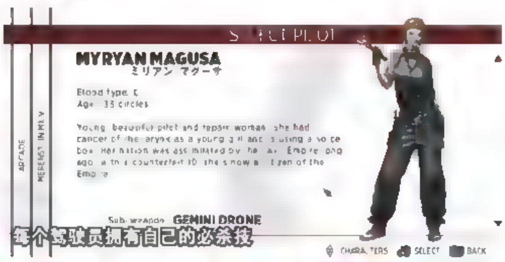
新一年的第一款百兆俱乐部游戏当然要十分给力才行咯！大叔推荐的这款打飞机游戏游戏透过3D渲染环境并用2.5D手法呈现战斗画面。游戏的方方面面就不细说了，绝对保送年度电攻优秀游戏评选，不玩对不起我哦。游戏在2012年底推出，登陆了PS3、XBOX360和PC三大平台。值得一提的是，游戏的画面和音乐制作是由日本著名的制作人须田刚一和山冈晃担当，玩家可以从中享受到顶级游戏的体验。

这款横版卷轴射击游戏最有趣的部分就是特殊技能的选择，游戏提供了终极武器（Sub-Weapon）、时间减缓（Speed Up）、能量护盾（Reflection）三种技能，每一种技能也是依照玩家的个人需求所设计，你可以利用这些技能更轻易地闪掉敌人的子弹，或者是直接用护盾将子弹挡掉，只要用得顺手就把它拿出来用就对了。

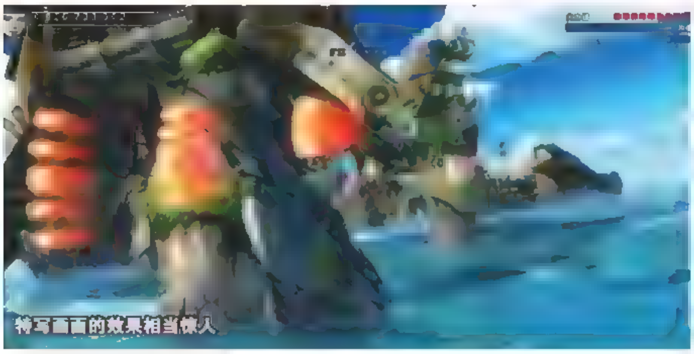
随着单机剧情的逐一解开，玩家便能透过Arcade模式来挑战自己的成绩，而你也能选择最高难度的疯狂模式（Insane）进行游戏，而疯狂模式除了会基本配给玩家的生存时间外，敌人所射出的子弹也是比平常多数倍，更讨厌的是击爆机体后它们还会喷出扩散型子弹，大叔我才撑了30秒就挂彩了。除此之外，游戏也提供直接与Boss对战的模式，透过此模式让你熟悉Boss的攻击模式，并以这样日复一日的磨炼来超越自己的战斗能力。



架空世界的飞机还是很复古



每个驾驶员拥有自己的必杀技



特写画面的效果相当惊人



我只能玩玩简单模式下的弹幕。



装甲军团：非洲雄狮

800MB

策略回合 二战 中文版

英文名称 Panzer Corps: Afrika [illegible] 发行时间 2012年12月

这种六边形棋盘式回合策略游戏[illegible]从来没[illegible]《装甲军团》系列也是可能[illegible]，所以当如今游戏都是以G论大小的时候，它还只有几百兆的硬盘需求，当然要归入百兆俱乐部啦！本作以1941年[illegible]与[illegible]在利比亚和突尼西亚的战役为主题，加入了20个以上的新场景，多个以非洲为背景的关卡，超过20个以上的新单位等，只推荐给喜欢[illegible]的玩家收藏吧！



游戏模式似曾相识



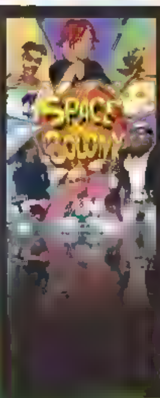
德国的三号坦克是最经典的



非洲和地中海的地图



这是火星殖民地



太空殖民地：高清版

模拟 建造 太空 780MB

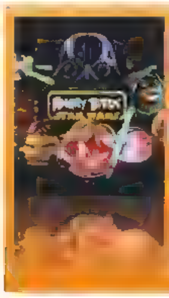
英文名称 Space Colony HD

发行时间 2012年12月

这款游戏让我想起了很久之前网的一款游戏《殖民火星》，当然也有点太空版《模拟城市》的味道。游戏中，玩家将管理一个太空殖民地的商业发展，在各个星球上建立基地实现特定目标。游戏的二十四个任务设定在不同星球上，增加了玩家的新鲜感。不过喜欢此类游戏的玩家更应该去玩另一款经典太空模拟游戏《纪元2070》，最近它出了个海底的资料片哦！



各种奇异的空间建筑



愤怒的小鸟：星战版

100MB

横版 经典 休闲 益智

英文名称 [illegible]　发行时间 [illegible]

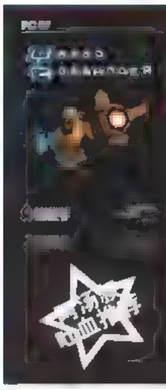
《愤怒的小鸟》系列就不用多介绍了，[illegible]……之前我们还是来看看它的新版游戏吧。Rovio其实在11月就已经公布了《星战版》的移动平台游戏，PC只能算是移植吧。而且用鼠标和键盘玩这个游戏就是觉得怪怪的……其实我更关注的是星战版最新的小鸟[illegible]之前可是收[illegible]的全套[illegible]



全新的游戏模式



武器变成了宇宙飞船



货物指挥官

横版 动作 解谜

130MB

英文名称 Cargo Commander

发行时间 2012年11月25日

这是一款个人团队开发的动作独立游戏。游戏中玩家要扮演太空货物集团最新聘请的指挥官，穿越各种虫洞，到有危险的外星人出没的地方去打捞有价值的货物。游戏的玩法很有新意，玩家操作主角在一个个类似太空货柜的空间仓库里移动，图中会遇到各种敌人和危险，当然也会有不少惊奇的发现哦。


在太空箱式货柜里游戏


有时还会遇到不同规则的迷宫




遭遇敌人，电磁炮攻击

先锋公主

480MB

动漫 格斗 美少女

日文名称　　发行时间







华丽的必杀技

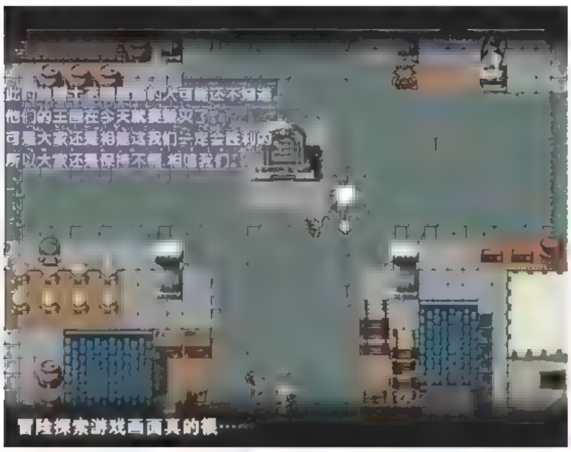


角色选择2V2

美少女大作战嘛



典型国产RPG角色菜单



冒险探索游戏画面真的很……

无尽之旅：冒险骑士团



角色扮演 回合 复古

日文名称 Endless Journey 开发团队 MEG游戏制作组

国产团队开发的独立游戏当然要被大叔放在最后压轴推荐咯！虽说现在好的游戏程序员都在网游公司里赚大钱，但我们坚信星星之火可以燎原，依旧有像MEG制作组这样怀揣着对游戏童真一般的梦想来开发这样一款独立游戏《无尽之旅：冒险骑士团》，虽说游戏各方面都不怎么样，但大叔依旧被这款复古类型的短剧RPG游戏感动得热泪盈眶。



回合战斗画面略微华丽了点



拯救世界的英雄们

一不小心，看到2013年的太阳了！

这对于末日夜彻夜狂欢挑光零花钱的小i来说，只有跪地振臂仰天长啸，这不科学！

拥有同样心情的还包括小i认识的与不认识的以下数人：

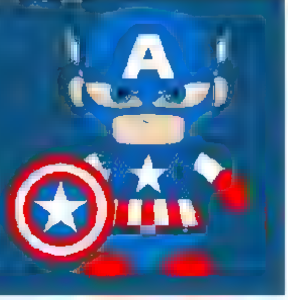
同学1A：早知道玛雅人不靠谱的话，我就不熬夜LOL而是玩命复习四六级了！

同学2B：早知道玛雅人不靠谱的话，我就一整晚和女友……（保护文字环境，人人有责，不雅内容自动屏蔽）

同学3C：早知道玛雅人不靠谱的话，我就不彻夜解决压箱底的泡面了！

某游戏杂志想班庆末日的编辑：早知道玛雅人不靠谱的话……主编大人，我补个请假条还不成么——

虽然大家都把矛头指向了玛雅人，其实这不公平，也许玛雅人确实预言到了末日年的各路牛鬼蛇神，但却没有料到诸位赶在末日前从天而降的救世英雄。



名号 明日英雄



▶所属门派 **黎明生机**

身形 33.2MB 拜师费 ￥6.00

▶特技 扫僵尸

ios4.0以上

在地球的另一边。一次失败的生化试验导致全球几乎所有的人类失去了生命和心智，成为了疯狂嗜血的行尸走肉。面对着排山倒海的尸潮，幸存者不得不退守到最后的避难所。面对无尽的丧尸大军，作为避难所最后的守卫，你能否以一人之军逆转人类灭亡的宿命，让幸存的人类看到新的黎明和希望？全人类的命运掌握在你的手中。



小i点评

这剧情不是电影《生化危机5》的结束情节么？这个游戏中的主人公大块头男确定不是PROJECT ALICE变异体么？



名号 无名英雄



▶所属门派 **无敌士兵**

身形 40.6MB 拜师费 免费

▶特技 伏击战

Ios4.3以上

这群无名的士兵们个个都是肌肉男，扛着把破枪就敢穿梭在无人区里与敌人对K。在此类操作难度大的游戏里，搜索敌人是件很痛苦的事，最有效的方式还是躲在门后等敌人自投罗网。之所以称他们“无敌”，大概是因为单人模式下就算你与敌人面对面对打，你也很难挂掉，最后总能见到敌人扛不住子弹落荒而逃的身影。



名号 传说英雄



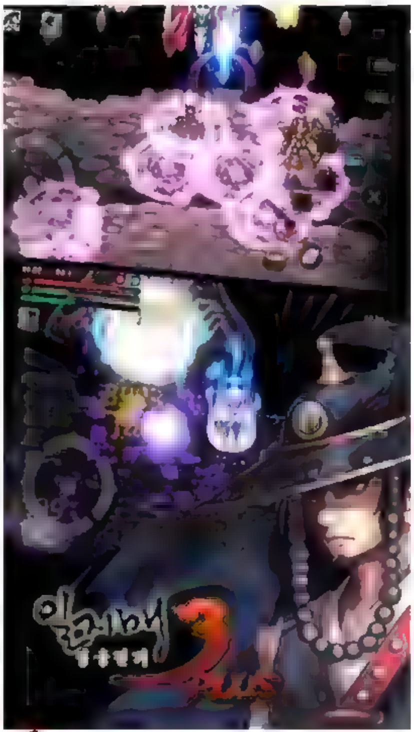
▶所属门派 大侠一枝梅3

身形 23.1MB 拜师费 免费

▶特技 劫富济贫

出门证 ios5.0以上

一枝梅的真身谁也没见过，但关于他的传说却不尽于耳。尽管此款游戏是地道的韩式动作RPG，但谁也不能否认“一枝梅”是中国古典文学塑造的传统经典救世英雄思密达！



名号 扑克英雄



▶所属门派 扑克骑士

身形 103.4MB 拜师费 ¥12.00

▶特技 扑克杀人法

出门证 ios5.0以上

末日年，什么长枪短炮、竹笛飞扇都弱爆了，知道最新型的杀人于无形的武器是什么吗？扑克！知道本世纪最扑朔迷离的杀人手法是什么吗？没错，就是“扑克杀人法”！



名号 逃命英雄



▶所属门派 英雄2012

▶特技 逃命

出门证 ios4.2以上

其实这游戏早就出现在iOS上了，现在换了个名字重新上架，本质还是跑酷游戏。既然是带头逃命，大家也就别探究为什么游戏里见不到英雄的真身了。





名号 悲情英雄



▶所属门派 宗师传奇

▶特技 复仇

出门证 Ios4.0以上

很久很久以前，一位名叫比卡的邪恶女巫将凯恩的家人全部石化。为了在某一天能打败比卡，凯恩的灵魂分裂成7块碎片并散落世界各地，而自己却陷入沉睡之中。400年后，凯恩转世到一位名叫威廉的王子身体中，而他却在他的国家遭到通缉。恢复记忆后的凯恩为了能重新打败女巫，开始了一段可歌可泣的成长之旅。其他英雄的战友通常都是值得信任的人，而陪在凯恩身边的却是女巫的高徒（虽然是位美眉），还有比这更悲情的英雄吗？不过悲情点也要，总好过背着“英雄”的名号逃命的。



名号 小小英雄



小小传奇：王国勇士

身形 139MB 拜师费 ¥6.00

▶特技 砍豆腐

出门证 ios4.3以上

这位英雄的工作比较严峻，无论是更新多少代总有砍不尽的豆腐。从来英雄都是吃豆腐的，而像这样对摆在眼前的豆腐只能用刀砍却永远吃不到的英雄倒真是罕见。其实他才是真正的“悲情英雄”啊！



名号 巾帼英雄



▶所属门派 英雄莉莉

身形 388MB 拜师费 ¥18.00

▶特技 海岛探险

出门证 Ios5.0以上

古有花木兰，今有英雄“莉莉”。虽然莉莉大侠的表演舞台只是一座海岛，但是为自由而战的精神一样是不朽的！





>编：小i >美：哈秋

愤怒的小鸟 星球大战版



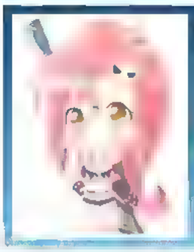
关键字：愤怒的小鸟 益智 弹弓 星球大战 电影游戏

系统	ios4.3+，安卓
大小	30.2MB

综合评分 8.5

画面
剧情
操作
音效
创意
人气

价格：¥6

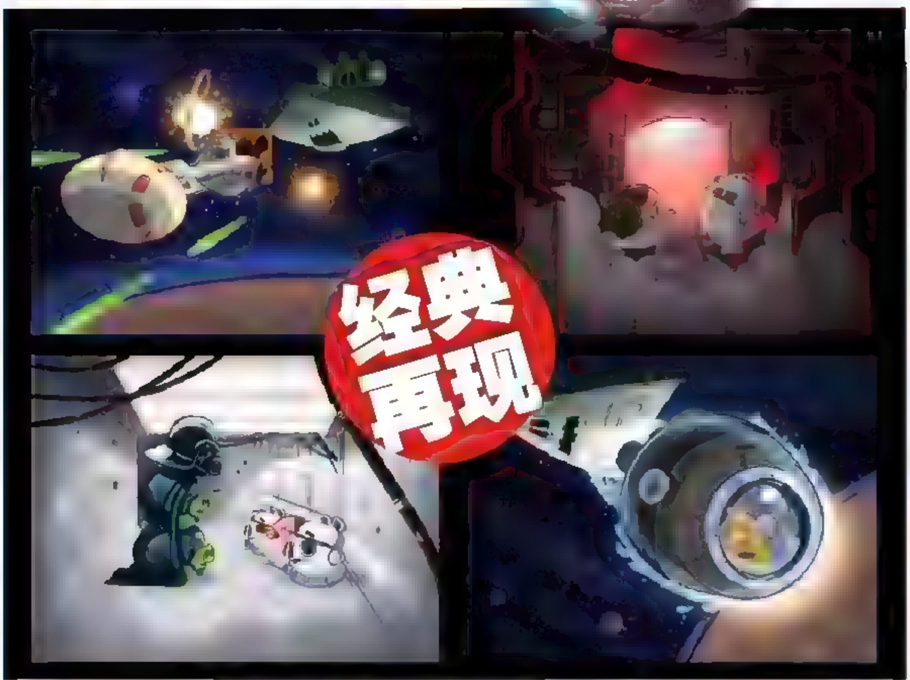


小i

将电影《星战》的剧情完美融入游戏中。音效与画面都很出色。基本玩法不变，略有创新。不管



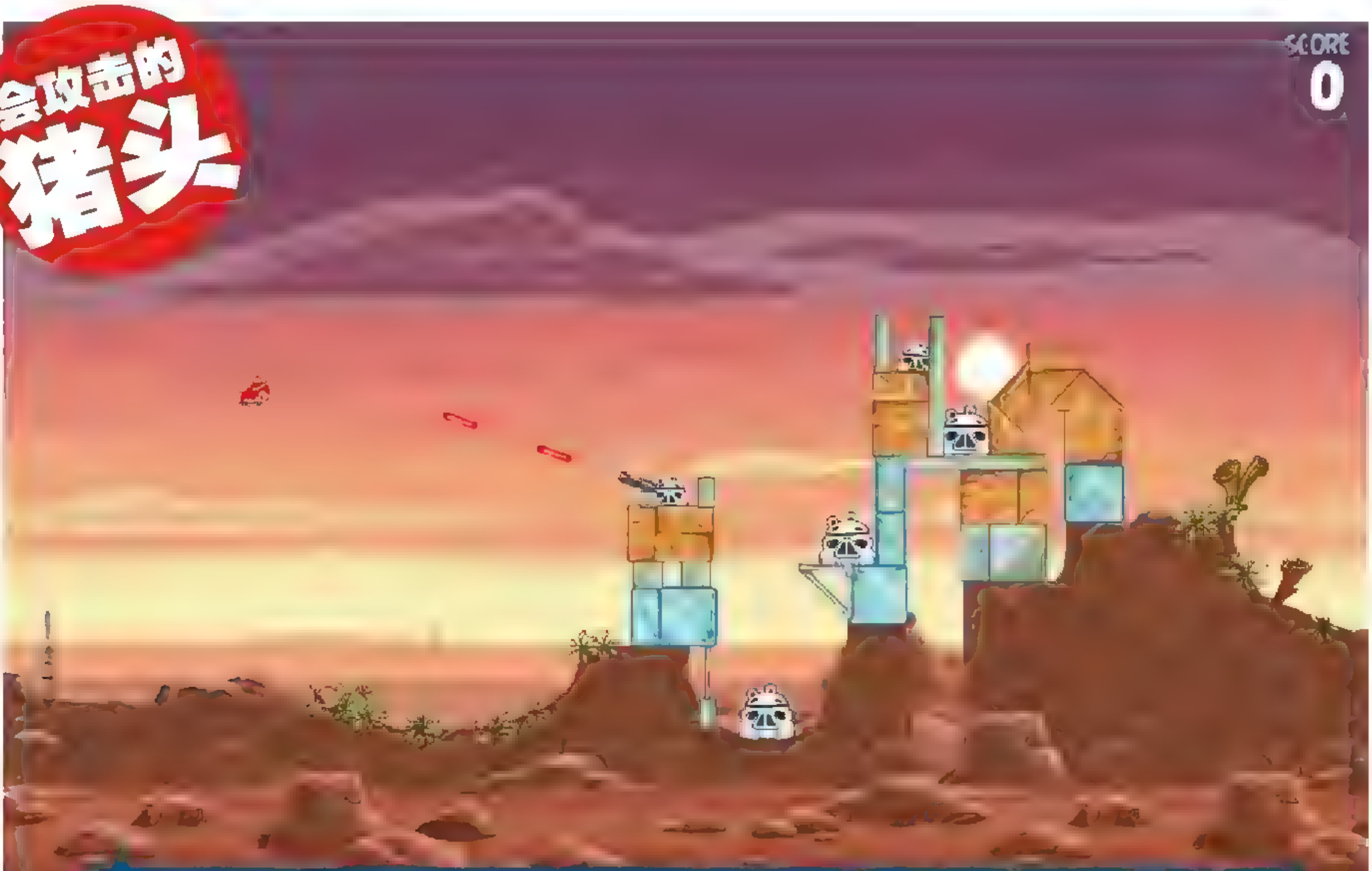
目录界面上除关卡及录像标识外一切的“太空垃圾”都可以被破坏，包括站在星球上站岗的外星猪。



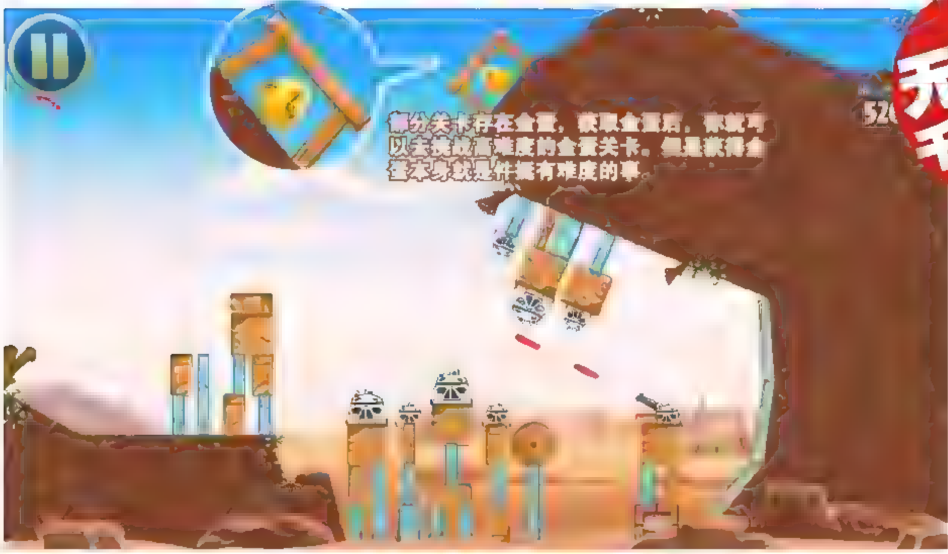


很久以前，在一个很远很远的星系……有这样一群疯狂的小鸟对抗着星系败类：邪恶帝国的胖猪军队！这对反叛军来说是一段黑暗时期。为躲避恐怖的星际舰队，一群为自由而战的斗士在遥远的冰雪星球Hoth（霍斯）建立起了一座新的秘密基地。不幸的是，邪恶的Darth Vader（达斯维达）发现了他们的藏身之所，现如今逼得无路可逃的反叛鸟儿们必须逃离AT-ATs（地面机器人）和胖猪军队的穷追不舍。但是反叛军也有他们自己的王牌——反叛军领袖PRINCESS LEIA（莱娅公主）

会攻击的猪头



星战版本中的绿猪不是只会杵在那里傻笑了，它们或是穿上了厚重的盔甲，变成了“机械猪”，或是绑上了绷带，变成“僵尸猪”，总之，每只猪都有自己的酷炫造型。对于小鸟们的攻击不是只有带上头盔这种愚蠢的防御措施了，猪头们还会发射武器主动攻击。被子弹击中的小鸟将因受伤而无法使用自己的技能，且原先飞行的路径会被打断。当你失败的时候还将见到一只外星猪在屏幕正中对你放肆地嘲笑。



部分关卡存在金蛋，获取金蛋后，玩家就可以去挑战高难度的金蛋关卡。但是获得金蛋本身就是件挺有难度的事。





无敌的千年隼号

就像经典小鸟中的全能鹰一样，“千年隼号”飞船可以发射激光，能在任何关卡造成巨大的破坏。玩家必须等到第一大关的第26小关才能配置这艘飞船，也可以通过收集30颗星星来直接解锁它。

游戏中的“千年隼号”不会直接登场。想要使用它只能点击画面左上角的图标，激活后它可以将你现在使用的小鸟变成激光，狠狠打击绿猪的堡垒，然后它还会向敌人俯冲发射致命的子弹。

如果你干掉所有绿猪，就可以按照破坏的大小评分，并获得一枚勋章（分金银铜三种）。你可以用小鸟和千年隼飞船协同攻击，造成更大的破坏，剩下的小鸟也会算进得分里。

使用千年隼必须消耗代币。玩家在第一大关的26小关会获得5枚代币，当攒够一定数量的星星也会免费送你5枚代币，星星的数量要求分别是30、50、90、110、150和170颗。

当然你也可以通过应用内付费功能直接购买代币。20个代币售价1.99美元、50个售价4.99美元、100个售价9.99美元、200个售价19.99美元。

ANGRY BIRDS STAR WARS

八只新鸟



R2-D2

R2-D2是一个非常机智、勇敢、但又鲁莽的宇航技工机器人，电影中的它曾经不止一次在关键时刻扭转乾坤。

技能：电击技能，可以穿过障碍物，直接消灭范围内的绿猪们。

丘巴卡 Chewie

这只毛茸茸的小鸟是武技族的一名战士，它可是拥有强大的力量，看它这么健硕就知道了，和汉·索罗是一对天生的好搭档。

技能：天生力大无穷，发射后还可以冲撞一段距离，可以推动非常重的物体。

汉·索罗Han Solo

一开始，这只可恶的小鸟可是个走私贩子，但是浪子回头金不换，能改邪归正，加入了反抗军，并成为了反抗军同盟的将军！

技能：它的绝技是射出后可以放出激光射击目标，激光遇到金属还会弹射。



C-3PO



这是金黄色的小机器人是一个由沙漠行星塔图因上一个九岁的天才用废弃的残片和回收物拼凑而成的机器人。

技能：发射出C-3PO怒鸟之后可以爆炸并散射开来，碎片同样能对绿猪和建筑物造成伤害。

卢克·天行者 Luke Skywalker

这个顶着屎黄色头发的小鸟最初是一个农家的孩子，它是屌丝逆袭的最好范本。它凭借着自己的努力并经历一系列挫折后成为了银河系闻名的最伟大的英雄。

技能：它的招牌武器是光剑，当卢克怒鸟射出以后，点击屏幕可以挥舞光剑斩断路途上一切的障碍。

欧比旺·肯诺比

黑鸟成了绝地大师，能够用原力推到建筑和绿猪，想要释放原力只需点击一下屏幕，时机要精确的掌控。必须等到飞临敌人的时候点击屏幕，它放出的原力力场才会发挥作用。原力推倒这个技能会在第二大关第26小关升级。升级后的原力可以穿墙，同样也可以反射激光。



莉亚·欧嘉纳公主 Princess Leia Organa

这只美美的小鸟也是反抗军重要的首领之一。在莉亚·欧嘉纳公主的领导下，反抗军同盟持续和银河帝国周旋，最终取得了最终的胜利。

技能：它的招牌技能是超强磁力，发射出之后可以吸引点击的目标，甚至是巨大的全地形装甲运输车都可以拉倒。



X战机飞行员

和愤怒的小鸟经典版一样，蓝色的X战机飞行员在你点击屏幕可以分裂为三个，你可用它来一次性攻击三个目标，或等到临近墙壁时再展开，造成更大攻击力，适合攻击冰或玻璃。

混沌与秩序之英雄战歌



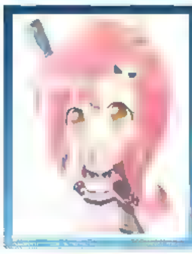
关键字：MOBA LOL RPG 史诗

系统	ios4.3+，安卓2.1+
大小	601MB

综合评分 8

画面
音效
剧情
操作
人气

价格：免费



小i

>编：小i　　>美：哈秋



手机上也要LOL



这张图是否似曾相识？在LOL里新建一个账号时，遇到的第一个问题是问玩家是否玩过RTS或DOTA。其实这里的MOBA（multiplayer online battle）就是指“多人联机在线竞技游戏”的意思，和LOL同属一个性质。



《混沌》的引导分为“基础教程”和“进阶教程”两种，前者以熟悉基础操作为主，后者着重战斗实演。

相对于LOL中直接进入战斗模式的枯燥的新手任务引导，《混沌》的引导任务带有强烈的剧情性。首先，玩家同样可在三个技能具有代表性的英雄中选择一个开始引导任务。基础教程的剧情很简单，玩家作为一个拯救哈拉顿大陆的英雄出现在村庄中，而后被传送到村外帮助正在为捍卫村庄而与怪物战斗的村民。进阶教程中，你将与两个机器控制的队友并肩作战，而且一定会死一次。

《混沌》的地图分为5V5，3V3两种，每个地图上也都分为上、中、下三路，地图上同样居住着大量的野外生物，击败它们可以获得能力加成。战争迷雾依旧笼罩着整片森林，你只能看到己方部队所到达的视野，战争开始后，全屏地图是在画面的右上方。



战斗

战斗操作一直是手机战斗游戏的软肋，《混沌》的战斗界面也做得不够完美。首先是屏幕顶端的英雄状态。左上方是自己的生命值等血条以及当下的状态，右上角是已选中的敌方的相关资料。由于小地图也在右上角，所以查看敌人信息时会显得稍有不便。英雄的技能都在屏幕右侧，按住会显示该技能的介绍。很多主动技能必须选中一个目标才能使用。要及时点中手机上移动着的渺小目标还真不是件容易的事。当有多个加血等增益类辅助技能时，需要人为切换使用。

战斗界面



鉴于选中敌方目标后英雄就会自动攻击的这个前提，小i始终认为技能下方的普通攻击（长剑型图标）的存在很不科学。

推塔



躲在小兵身后，击杀敌方英雄，战斗的最终目标还是推塔。《混沌》里塔的造型更像传统意义上的塔，但对英雄的伤害似乎弱了点，至少和LOL里的比起来是这样。话虽如此，站在塔下攻打敌方英雄或毫无肉感地扛塔也是很不明智的。

打野



《混沌》的树林中也住着大量中立生物，数量比LOL多，击败他们也能获得一些能量加成。小型野怪可以随便刷刷，大怪同样需要队友合作。注意不要被敌方英雄GANK。

技能



每个英雄都有4个技能。进入战场后杀怪升级，每升一级都能升级技能，每个技能都有冷却时间。其中，三个基础的小技能可以任意加点，而大招要长到6级后才会出现。每个英雄还能默认携带一个加血技能，这点比LOL有爱的多。

重生



在《混沌》中，你不是只能回城等待漫长的重生，还能花钱立刻重生。死亡时能查看伤害记录及开启商店。

聊天



在游戏中聊天是项比较累人的活。在PC平台上的LOL中就已经是这样，所以更多的玩家选择了语音聊天工具。而在一款手机上的即时在线游戏中还想边打字边作战，真是难上加难。打开聊天界面，相信你也会被这占据大量屏幕的聊天窗口给吓到。真想讨论作战计划的话，还是先挂个会议电话吧！

回复与商店



《混沌》的己方基地是一个构建比较完整的村落，外有城门防御，内有生命之泉守护。受伤的英雄可随时回城，靠近生命之泉就能获得治疗。商店的NPC位于生命之泉附近，可在治疗的同时补给装备。主页上的商店与战场上的商店不完全一致，除了药水外，玩家还能购买英雄、皮肤等。

英雄



《混沌》中的英雄分为守卫、法师、斗士、辅助四类。好的团队配置需要1名守卫、1名辅助、1-2名斗士、1-2名法师。资料可在游戏外的主页面上查看，包括背景故事、技能、天赋等。还可解锁“皮肤”来装扮你的英雄们，不过皮肤没有LOL里的多。也有“每周免费英雄”可供选。

手游的证明



尽管上述这么多与LOL相似的地方，但《混沌》绝对是一款手游。因为它具备了一项手游大作通常都具备的要素：每日的抽奖（免费的普通奖品及花钱的高回报奖品）。另外，此游戏还有着“公会”、“录像”、“每日任务”等LOL不具备的元素。一语以概之：远看是近亲，近看确是不一样的存在。

世界车王争霸赛



关键字：赛车 ROC 竞技 真实

系统	IOS4.3+，安卓2.1+
大小	560MB

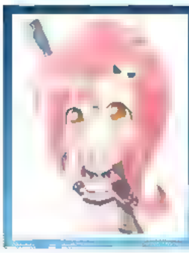
综合评分 8.5

画面 / 创意 / 游戏性 / 音效 / 人气

价格：￥25

小i

由同名电影改编的游戏相信大家都玩过不少，但根据现实生活中真实的赛车赛事改编的游戏却极为罕见。作为ROC赛事官方出品



编：小i　美：哈秋

玩的就是真实



玩家可以自定义自己的形象，包括外观、角色名、国籍等。人物外观包括头盔、手套、赛车服及鞋子四个类别，每个类别都有二三十种可选项，初始免费款只有两款，随着升级可以解锁更多服饰、车型。游戏中唯一的内购（￥6.00）就是快速解锁全部配饰。对于追求游戏效果而不太在意人设的玩家来说，该游戏算是比较经济的。

真实才是王道



作为ROC赛事官方出品的游戏，游戏努力给玩家提供一个与ROC真人赛无比接近的真实的赛车环境。游戏中所提供的地图包括纽约、背景、拉斯维加斯、迈阿密、伦敦、巴黎等，都是根据实际比赛中的真实地图还原。玩家可以在游戏中以第一视角来感受跑遍整个赛道的感觉。赛车撞上路边的障碍物时溅起的碎片、刹车时车后扬起的灰尘都做得很逼真，配以及时的刹车声，让人身临其境。游戏开场的动画由真人比赛时的视频剪辑而成，让人仿佛亲临ROC赛场。另外，游戏提供了多达三款游戏背景音乐可供选。

全程录像 回放精彩



录像功能是这款游戏的亮点。每场游戏结束，你都能立刻查看刚才游戏的回放。左下角的操作条可控制录像播放的进度。回放的视野是旁观者的角度，而且会自动切换多个方位的镜头，如同电视上的事后回顾般全方位、立体地观赏你刚才行车的整个过程。从第三者的角度来看自己无数次的撞墙，才能真切感受到车技是多么幼稚吧！



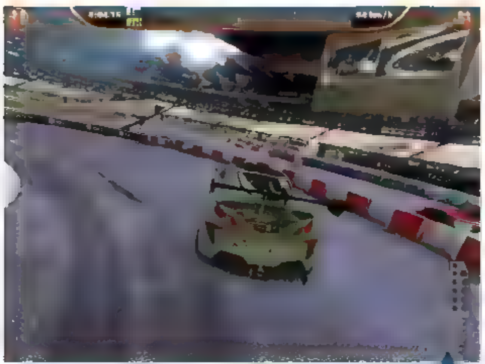
游戏提供了挑战赛、时间赛、网络对战及wifi模式共四种可选游戏模式。挑战赛模式下，玩家只有在跑完一个赛道拿到第一后才能进入下一个赛道，并最终获得该场赛事的总冠军后解锁下一个赛道。在此期间，玩家将经历真实的“循环赛”赛制，与其他小组胜出的选手对抗，最终制霸世界。每局“挑战赛”结束后都会列出该阶段其他小组比赛的晋级情况，仿佛你真的不是一个人在比赛。



游戏的操作分为全触屏操作模式和触屏、晃动感应相结合的模式。游戏初始默认的是触屏与晃动相结合的模式。点击屏幕右下方发动赛车，晃动手机控制前进方向，屏幕左下方是刹车。在Pad上玩时可在设置中切换到全触屏模式。该模式下，汽车会自动前进，屏幕左下方出现的方向盘可控制前进方向，右下方则是刹车。



基本上，每一个赛道都要跑五至六遍，但可以驾驶不同的赛车。重新开始一个新的赛事时必须放弃之前一个赛事已取得的结果，这点类似RPG游戏中的剧情模式。



玩赛车一定要学会“漂移”。灵活使用该技术可最大程度地避免撞墙等减速事件发生，此游戏中的“漂移”效果尤其有效。

电攻链接



——“ROC”（Race of Champion）的中文名称为“世界车王争霸赛”，又称“王中王冠军车手挑战赛”，是每年世界职业赛车界的压轴大戏和年终庆典。该赛事邀请世界各类顶级职业车赛（包括一级方程式锦标赛、世界拉力锦标赛、勒芒拉力赛、纳斯卡系列赛、印地车赛、欧洲房车锦标赛等）中最具影响的新老冠军同场竞技、巅峰对抗，是世界车坛名副其实的“武林大会”，自诞生以来一直是全球车迷岁末最为瞩目的经典盛会。在“ROC HISTORY”中可查看ROC的介绍、历史及2006年-2011年各年度选手获奖情况，或者直接点击屏幕底部的连接访问该赛事的官网。



狂跑总动员

56.5 MB ▶类别 跑酷

价格：免费 8.5分

ios4.0以上

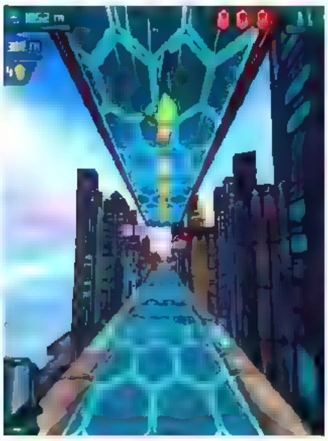
玩什么

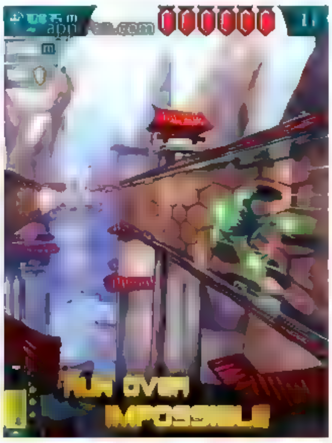
这是一款跑酷游戏，没什么复杂的故事背景，直接开跑。

游戏的操作结合了重力感应与手指滑动两方面。

左右晃动手机控制左右；向左/右划屏跳上两侧的墙，再次点击回到路面；向上划屏跳跃或跳上上方的墙。

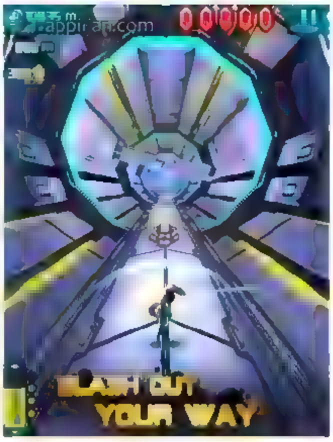
和一般的跑酷一样，路上金币，主人公也不会停止脚步，你需要操控的是他的下一个动作或前进方向。路中间时有断层，算好距离跳过去也很重要。有时上下两条路线上都有金币，





好玩吗

姑且认定游戏的主人公是群未来人，场景也设计得很有好莱坞科幻片的感觉。最梦幻的是，主人公不仅可以跳上墙壁，甚至还能在天花板上倒立着跑。总而言之就是很全能，或者说拥有很了不起的技能。但你若认为这不是地球，那你又错了，游戏中很多离奇的场景内甚至还能看到我们眼熟的中国式建筑物。正如这款游戏的宗旨：不可思议。





涂鸦战争5：火柴人与僵尸

16.7 MB ▶类别 策略

价格：6.00 7.5分

ios4.1以上

玩什么



这是款涂鸦风格的游戏，游戏里你将组建自己的军队来保卫自己的领土，游戏里的兵种也非常齐全，骑士、弓箭手等，一应俱全。

游戏地图跨度很长，不是一个屏幕就能一目了然的，还要靠拖动屏幕上方的小手机中的区域调整视野。其中亮着的那个区域是你目前视野内的区域，而里面的红色小点便是目前出战的火柴人，当下被选中的火柴人呈黄色。虽然地图上不一定有明显的栈道，但实际火柴人及僵尸还是按照格子行进的。

游戏会自动发钱，每个兵种都有自己的价格，钱够了就能买，数量不限，这点与《植物大战僵尸》的玩法一致。 购买后火柴人会自动出城，但不会主动靠近僵尸，一定要安排每个火柴人的具体位置。僵尸进入到攻击距离后，火柴人会自动攻击。消灭完僵尸后别忘了摧毁敌人的城堡。

好玩吗

游戏中火柴人的造型很有爱。游戏的操作不算复杂，但视野的调整是手动的，而且战斗画面不算华丽。所以一开始的几关会比较无趣，但当后期各大兵种及僵尸登场后，整个视觉感受就会漂亮很多。





搞基摔跤

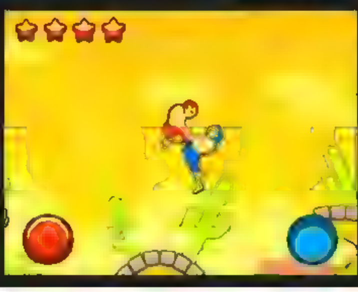
23.7 MB ▶类别 体育、街机

价格：6.00 8分

ios4.3以上

玩什么

这是一款卡通绘画风格的体育游戏，但是操作却不复杂。两个主角头顶头、膝盖顶膝盖地抱成一团，摔跤的动作就是这团“球”在空中打滚。当点击屏时，你所操作的角色就会用力向对方方向翻滚，头先触地或碰壁的一方为输。



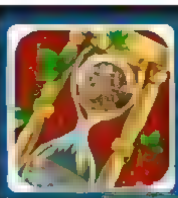




一人模式下，你不用力时，电脑操作的一方就会用力蹬地，努力把你扑倒。双人模式中，玩家可以同时点击屏幕两方控制两个人物，你来我往地很有乐趣。

好玩吗

这个游戏没有激烈的动作、复杂的操作，如何抓准时机点击屏幕是唯一要思考的。画面有些弱，但玩法很新颖。根据不同的地图，难度也会有所增加，虽然比不上《愤怒的小鸟》，但也不像《切水果》那般容易。

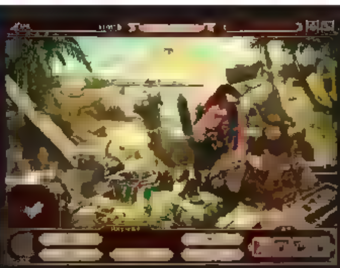


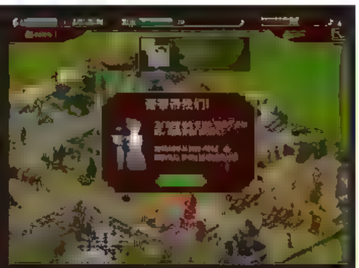
时间花园：解谜

容量 32.6 MB ▶类别 解谜

价格：免费 7.5分

平台 Ios4.0以上





玩什么

《时间花园：解谜》是一款解谜类的游戏，结合了模拟经营的元素。游戏中设计了许多精美的解谜场景，如尼罗河、埃及金字塔、北京长城、埃菲尔铁塔等。你需要穿梭时间去这些不同的空间中完成寻找物品的任务。利用完成任务获得的奖励来营建属于自己的时间花园。

根据主线故事，进入到不同的场景中完成任务。所谓的“解谜”工作，其实就是尽快在堆满物品的场景中找出屏幕下方所罗列的物品。虽然每次开始任务时，需要找到的物品不尽相同，但总的来说，物品只有那么些，存在于相同的地方，多玩几次就能全部记住他们的位置，无难度可言。另外游戏还提供了放大镜等道具来辅助寻找物品。

好玩吗

游戏的场景很华丽，故事背景也很有新意，但是“解谜”太单调，过于无趣。说是解谜游戏，其实本质更倾向于模拟经营类游戏。“解谜”的关键在于“熟能生巧”，而怎样将各种不同风格的建筑物融合搭配在同一座花园里才是更值得深思的。



无处不狂欢

容量 38 MB ▶类别 小游戏综合

价格：免费 7分

平台 Ios5.1以上

玩什么

这款集合了诸多小游戏的游戏软件，有着个可爱的英文名字：《Remix PAPAPA》。内置5款小游戏：骰子、倒计时、抓阄、猜数字、井字棋。

1、骰子：轻点屏幕，即可根据自己的需要，增加或减少骰子。

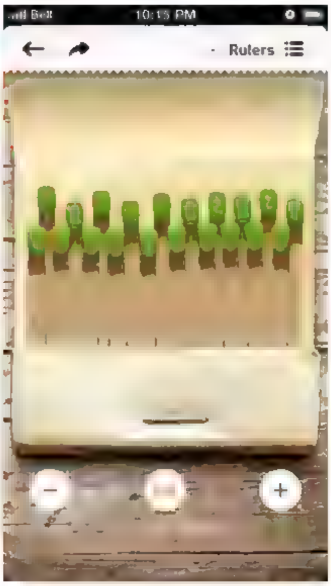
2、倒计时：晃动屏幕，既可随机出现一个倒计时数字。

3、抓阄：你可以根据好友数量，增加或减少火柴数量，抽到断掉的火柴者，大家想想让他做件什么事儿呢？

4、猜数字：你可以写个数字，让好友猜，猜错者受罚噢！

5、井字棋：没错，就是大家平时玩的井字棋啦，只不过棋子不同





好玩吗

无论是亲朋聚会时决定谁来表演节目，还是唱K时决定谁买单，都可以让这款游戏里的小游戏来代替无谓的讨论或枯燥的猜拳。当然，现在的KTV包厢里都有骰子，抓阄也可以自己来，不过这个游戏能保证公平：与技术无关，全凭人品。

总的来说，它更像是《非诚勿扰》里的“分歧终端机”。所以小艾私底下管它叫《分歧PAPAPA》。



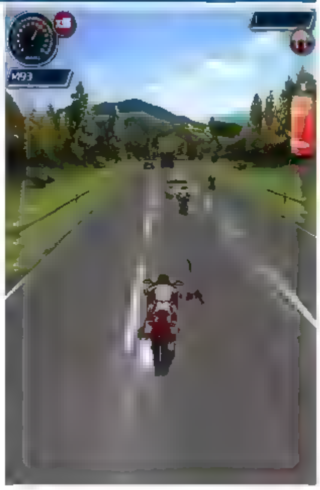
暴力摩托

容量 11 MB ▶类别 赛车、跑酷

价格：免费 7.5分

平台 安卓2.1以上

玩什么



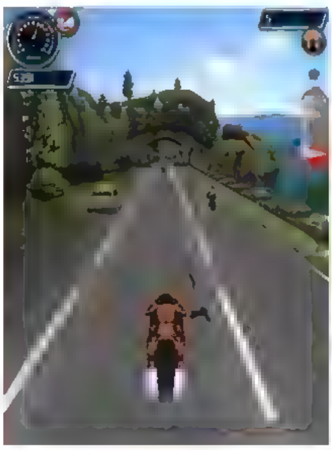
一款摩托车游戏。晃动机器来控制前进的左右。

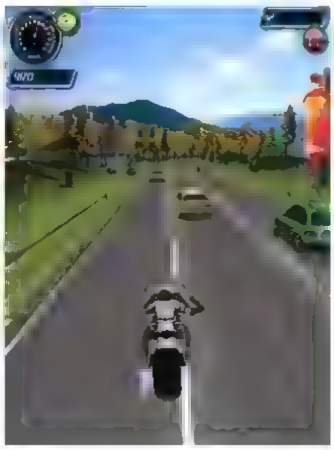
所谓“暴力”，那是因为在游戏中，你除了要掌控你的爱骑不被所有的挡路者绊倒外，还要拾取道具，瞄准，扔向其他摩托骑手。途中的道具有很多种，只要车辆开到该图形处就会自动拾取，待接近其它摩托车手时，主人公会自动瞄准，并将手里的木棍、酒瓶投掷出去。越多地击倒其他车手你可以得到更多的头盔（可用来解锁更酷的车辆）。加速时你会消耗你的氮气，所以记得收集氮气，不然你会落后的。

当然你可以分享你的分数到排行榜，跟世界各地的玩家比比谁更强。如果你有Facebook，twiter，还可以将自己的成绩分享到各社交网络。

好玩吗

只要不撞到其它车辆就能一直开下去。驾驶车子的难度不大，且没有复杂的地图，更不用费心去瞄准目标，典型的消磨时间的作品。只要小心前方突然变道的车辆即可。





我的世界 现实版



容量 3.7 MB 类别 模拟、探险

价格：12.00 8.5分

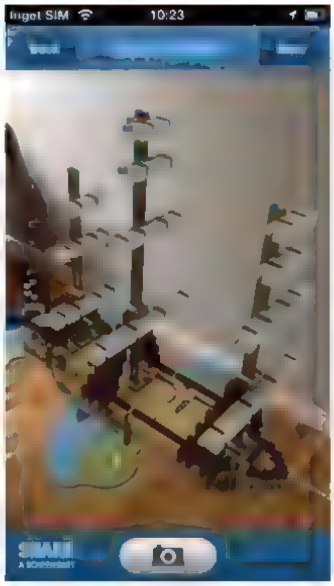
平台 Ios5.0以上

玩什么



《我的世界 现实版》是一款3D第一人称冒险游戏。本作正如应用名所示，玩家可以通过iOS摄像头把在“我的世界”里建造的建筑或物体设置在现实世界里，实现“我的世界”与“现实世界”的结合。更有趣的是，处在“现实世界”特定场所的MC物体还可以和其他用户共享。玩家可以用iPhone摄像头观察到现实世界中本不存在的MC物体。





好玩吗

此游戏对手机的硬件要求很高。比如只支持iOS5.0以上（经玩家验证在iPhone5上有完美表现）。另外需要摄像头支持，换言之，一代iPad是玩不了的。

布偶娃娃



容量 18.7 MB 类别 发泄

价格：免费 8分

平台 Ios4.3以上

玩什么

泄愤减压游戏，你可以用各种武器狂虐布偶娃娃，让它遍体鳞伤，直到你自己虐爽为止。发泄一下你不爽的心情吧！使用各式各样的道具来揉虐一只可怜的麻袋玩偶。借以达到愉悦玩家心情的作用。其中玩偶有4个脸部表情可选，道具有电击，手枪，散弹枪，冲锋枪，还有羽毛搔痒，火烧，拳击打，丢彩弹。



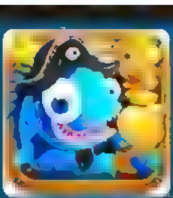


好玩吗

还记得小i之前给大家介绍过的《惩罚小饼人》游戏么？这款《布偶娃娃》的人设和“小饼人”长得如此之像，让小i不禁纳闷：难道这样的形象很欠抽么？佩服设计者能将虐布偶的方式发挥到极致，另外将布偶用铁链吊起的这个形象似乎看看就已经很爽了。



猎鱼高手



容量 23.4 MB 类别 休闲、街机

价格：免费 7.5分

平台 Ios4.3以上，安卓





玩什么

游戏厅里经典的捕鱼游戏。点击屏幕撒网，捕捉小鱼。猎到鱼时会有高仿真的金币掉落声，听着很过瘾。变异鱼掉落的宝箱还可以开出各色可爱玩偶。游戏的关键是瞅准时机，在鱼群最密集的区域撒网。《猎鱼高手》有着多个炫丽的深海地图及悦耳的音乐。Wifi、蓝牙对战模式及在线玩家对战模式。引入功勋、成就，完胜你的对手，便可以将其封印进“战绩之书”中。世界排行榜使得玩家可与全世界网友共同争霸深海。每升一级就会获得一个宝箱，您可以从五个娃娃中随机抽取一个。

好玩吗

《猎鱼高手》最初在iOS平台上就一直受到玩家的好评，以其简单的玩法、可爱的形象以及独具特色的系统得到了众多玩家追捧。此次的安卓版游戏为《猎鱼高手V3.4》版，完美移植了iOS版的内容，例如轮回制登陆奖励、玩偶系统以及日记系统等。正式踏入安卓平台的《猎鱼高手》是否可以续写辉煌？让我们一起拭目以待。



火柴人突袭2

容量 1.6 MB

价格：免费 7.5分

安卓1.5以上

玩什么

现在就开始火柴人突袭之旅，你的任务就是控制着火柴人消灭敌人，避开障碍物，记得提交你的分数挑战全球玩家。



游戏的操作只有两个键。屏幕左下方的“向上箭头”为跳跃，右下方的“拳头”来攻击敌人。每次打到敌人都可以获得一定的能量值，当累积到一定的能量值后，火柴人就可以腾空飞起，在空中飞行一小段时间，当飞行速度渐慢时就要做好着陆后的准备。



好玩吗

整个游戏画面偏淡蓝色调，红色的敌人显得很刺眼。不管是漏攻击敌人还是踩到障碍物都会损失一条命，当然，掉下楼顶的话就直接Game Over。点击攻击键时会产生振动回馈，给简单清新的画面带来立体的效果，游戏感也更真实。



数码宝贝：圣十字军

容量 84.4 MB ▶类别 纸牌、RPG

价格：免费 8.5分

平台 ios4.3以上

玩什么

《数码宝贝：圣十字军》是一款卡牌RPG类游戏。游戏中玩家们将可以透过触控操作来选择卡片，并凑齐三张同样颜色的卡片来让对应颜色登场的数码宝贝攻击敌人。当玩家们打倒敌人数码宝贝之后，可以随机将敌人收服成为伙伴，并让伙伴数码宝贝们进行强化合体来升级进化，借此创造自己专属的最强数码宝贝军团登场。





好玩吗

该游戏目前还未被汉化，不过千万不要被吓到，跟着引导完成一场战斗后，你就会发现玩法其实很简单。利用卡片来战斗是这个游戏版《数码宝贝》与动画片里“扔个球就能跳出宝贝自动战斗”最大的不同点了。每张卡片上的颜色、图案都有不同的功效，一旦选定就不能更改。慎重选择卡片，否则将浪费一次宝贵的进攻机会。





Man in a Maze

容量 85.9 MB 类别 迷宫

价格：6.00 8.5分

平台 ios4.3以上

玩什么

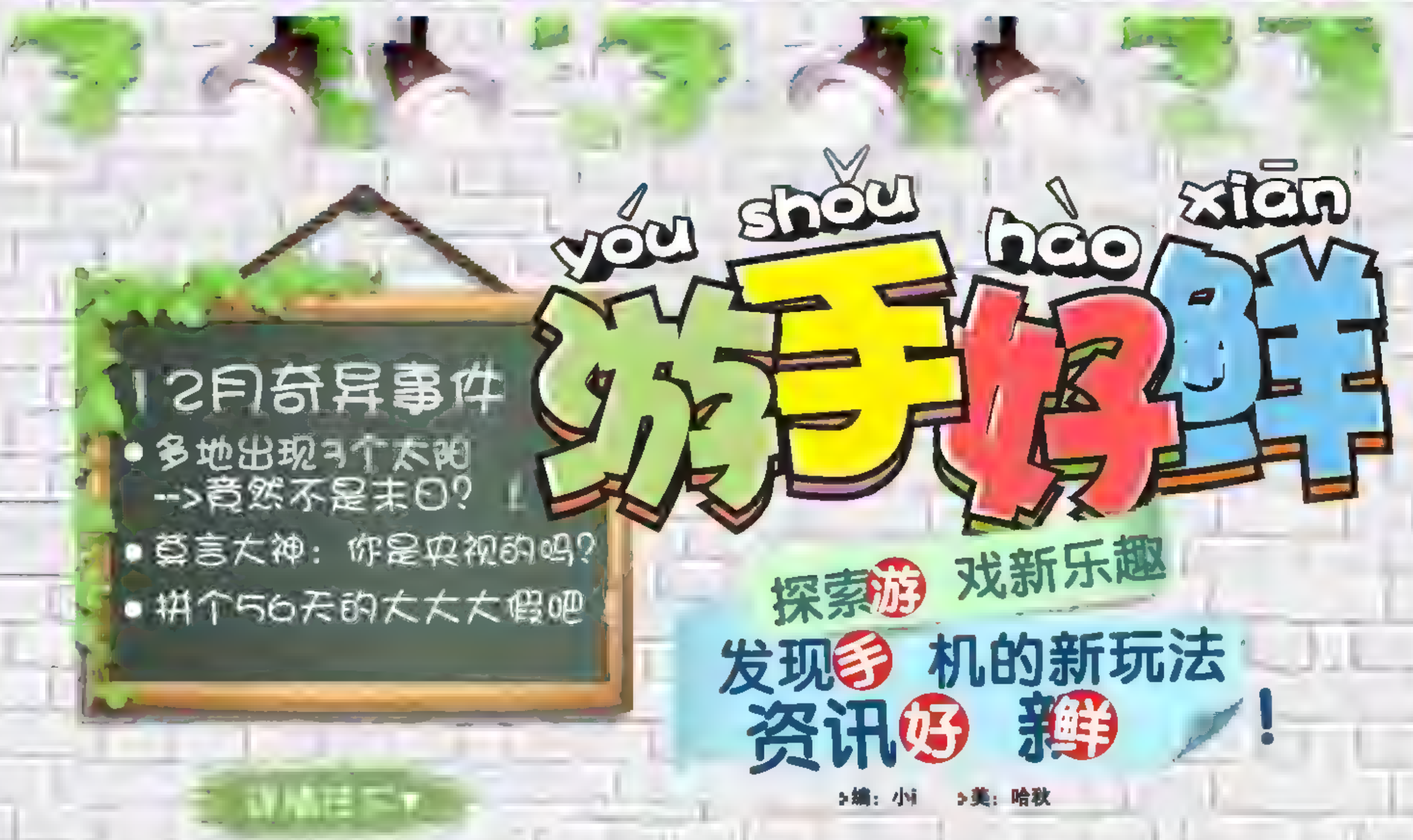
《Man in a Maze》（迷宫中的人）是麒麟狗新推出的一款休闲解谜游戏。主人公参加了一档电视同步直播的真人秀节目，节目中，我们将亲眼目睹他是怎样根据指示躲开障碍搜集宝石、硬币等最后逃出迷宫的。游戏内有40个以上的复杂迷宫等待玩家去挑战，并有丰富的道具和升级系统可帮助玩家轻松过关。



好玩吗

这样的游戏背景设置很有新意，虽然是以第三人称固定视角来操纵，但感觉就像是本人实际在进行游戏。每逃出一个迷宫就能获得一次抽奖机会，你将获得的是各种意想不到的奖品。迷宫，加上主人公一旦遇到巡逻的机器人就会被“电焦”这点，让小i在游戏中找到了《饥饿游戏》的影子。





>编：小i >美：哈秋

达人用火箭把iPhone 4S送上天并安全返航

苹果手机如今的玩法实在是太多了，各种千奇百怪的暴力玩法大家都没少耳闻：什么装进微波炉、用汽车碾压、激光、搅拌机、步枪射击…现在，国外DIY达人竟然让自己的iPhone 4S坐上了火箭！更神奇的是，4S被送上天后非但没挂掉，而是完好无损地回到了地面。

为了发射自己制作的火箭，DIY牛人Mike Westerfield做了许多准备工作，他设计出了一个恰好能够放入火箭体内的木质容器，然后将4S放在容器内。此外，火箭内还安置有一个低功耗蓝牙传感器，从而和4S连接，这样4S就能记录发射的相关数据，包括发射高度和最快速度等。最后在落回地面时火箭还能自动弹出降落伞，确保4S的安全。



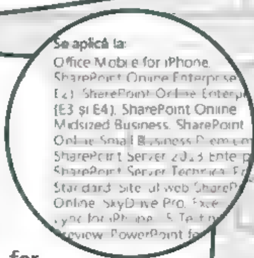
实体版《愤怒的小鸟》



经常看广告（没错，是广告，就是中间会插播电视剧的那类题材）的同学相信已经看到了这段时间麦当劳的新广告：愤怒的小鸟飞进了麦当劳！

继主题公园后，《愤怒的小鸟》继续升级！最近在中国市场上，它又和麦当劳进行跨界合作，计划在全国范围内1500个麦当劳试点打造愤怒小鸟的户外形象。在这些户外的形象中，将麦当劳的M当作游戏中的支架，然后用一根强力的“弹力绳”拉着一个巨大的红色经典的愤怒鸟。

微软法国正在做office for iOS

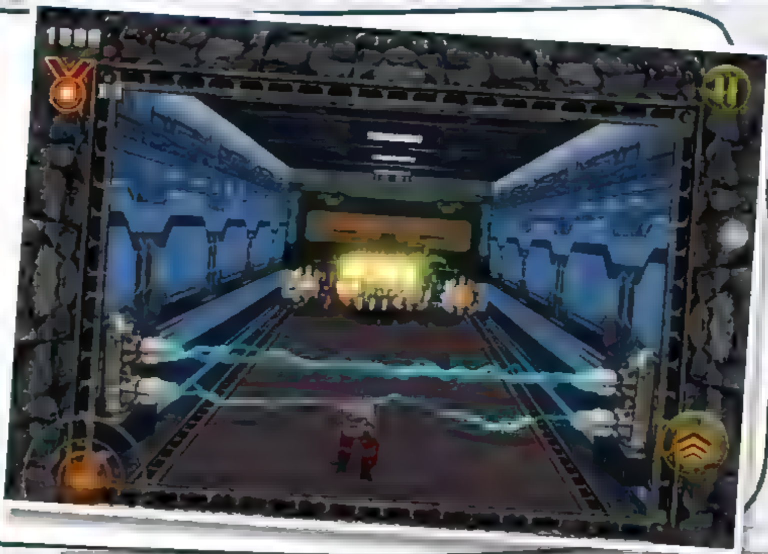


据国外媒体Mac4Ever报道，法国微软支持网站上竟然出现了Excel for iPad、PowerPoint for iPad和Office Mobile for iPhone的标签。之前有消息称iPhone版Office只能简单的编辑文档，并且将会在2013年初发布。这一切都还不是官方的消息。我们能确认的只是，微软确实在制作iOS版本的Office，但是不知功能方面会不会有出彩的地方，让我们慢慢等待吧。

经典《魂斗罗》宣告还魂 3D猛男横扫移动平台

《魂斗罗》将要重制了！关卡一样、敌人一样、所有设置都一样，全新的高分辨画面带给你全新的感受。新生《魂斗罗》重制版最快将在明年1月重返iOS、安卓平台，永恒经典有望陪伴我们度过这个春节。《魂斗罗》重制版面向iOS、安卓平台，从目前公开的截图来看，这次重制可谓诚意十足，精致细腻的素材让原本简单的画面变得更加丰富生动，无论你是想重温童年、还是要恶补名作，这都是一款不可错过的游戏。

电攻链接 《魂斗罗》是Konami公司在1987年发售的一款横版卷轴射击游戏，在游戏中玩[illegible]战斗。游戏中外星人的形象源自于著名科幻恐怖片《异形》，[illegible]《第一滴血》的兰博和《铁血战士》[illegible]另外，赤色要塞与绿色兵团也准备加入这一行列。



Will.i.am 推出贵价 iPhone 专用相机配件 i.am+

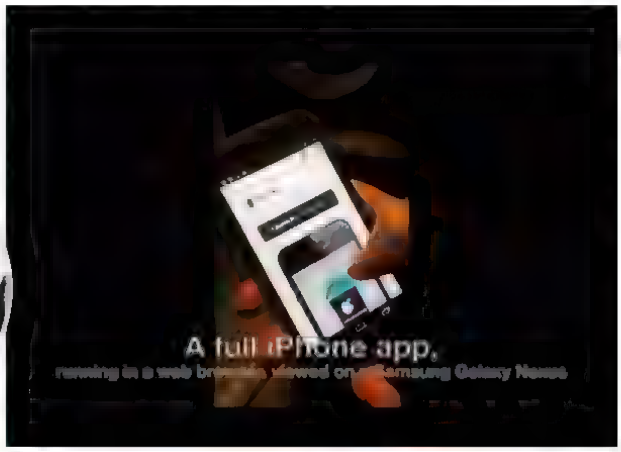
还在追求十块钱一个的 iPhone 保护壳，又或是数百元的外加式镜头滤镜？著名的跷舌歌手 Will.i.am 推出的 i.am+ 相机配件可不是同一个层次的东西。我们姑且称之为相机配件，因为它不单纯是一个保护壳，又或是滤镜，而是配备了放对位置的快门键，以及另加闪灯，更可毫不碍眼地装上滤镜的一个套件，依不同型号，它还可配备实体背光键盘、甚至是独立的感光组件和变焦镜头！

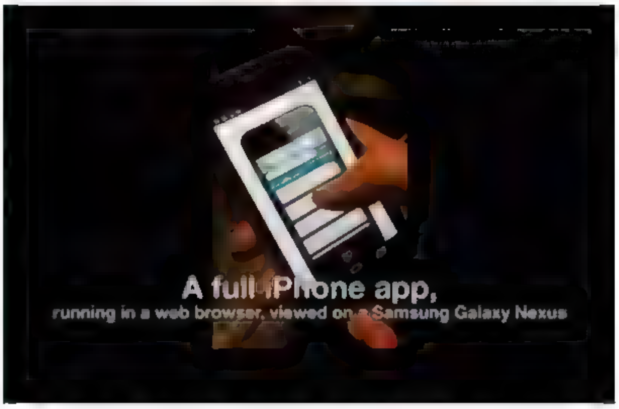
不过i.am+的售价也不菲，至少要 £199（约2,000元人民币）



快看！他的Galaxy里面有一个iPhone

在这个iPhone 与 Android“水火不容的时代”，以下毫无违和感的画面似乎不是那么容易看到，但是，它确实的发生了。





其实，这是国外一家公司：Kickfolio的一项最新的应用测试解决方案，他们可以将iPhone的App经过一些列的转变在网页上得以运行，从而可以达到测试的目的。所以就有上面这相当和谐的一幕啦。这种技术使用了大量的HTML5与CSS渲染的手段，是一种对于开发者相当有用的工具。

手机表制造商Seiko推出星球大战主题手表

最近手表制造商Seiko推出了全球限量5000块的“星球大战”主题的手表，分别以电影人物Yoda，Darth Vader和这部科幻巨作中的其他角色命名，已经确定将于10月12日在日本发售。目前这些手表的建议零售价为136500日元（约$1756），目前并未打算向全球市场开放。



手表在第一眼的时候并不能马上联想到“星球大战”中的角色，不过在手表的背面都刻画有个栩栩如生的电影人物，并且后背是透明的，能够清晰的看到内部的齿轮运转。

任天堂新主机Wii mini真机照曝光

其实任天堂最近刚推出的Wii mini主机并不是什么先进的玩意儿，这款新主机只是Wii的简化版而已，通过成熟的技术以及成本的控制使得该主机售价非常低廉。Wii mini于北京时间12月8日以99.99加元的价格正式在加拿大上市销售。



首先，Wii mini的外观相对标准版的Wii有着巨大的变化。机身体积小了很多，而且还采用惹眼的红黑配色。其次，Wii mini的光驱也由Wii的吸入式光驱改成了更加务实耐用的掀盖式光驱。Wii mini已经取消了对于SD卡的支持，只保留了必要的USB接口、视频输出以及手柄接受器接口，这意味着玩家将无法像在Wii上那样来回转移自己的玩家资料了。同时国外媒体还表示Wii mini确实已经完全取消了网络模块设计，因为他们在试图通过利用USB网卡访问网络时失败了。





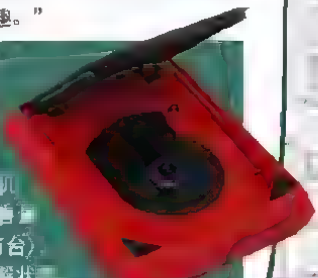
游戏功能方面，Wii mini的光盘菜单相比Wii取消了internet和WiiConnect24等选项。不过在本地游戏运行方面，Wii mini和Wii并无区别，依然支持四个手柄。同时游戏和Wii Fit外设，但Wii mini不支持GameCube(NGC)游戏和Wii Store访问。

任天堂方面已经表示Wii mini之所以会取消对于SD卡、网络以及NGC游戏的支持，完全是出于成本上的考虑。来自任天堂加拿大公司的一位负责人说道："并不是每一个Wii玩家需要通过联网功能来进行游戏，即使在没有网络的情况下，玩家依然能够充分体验由多达1400个Wii游戏所带来的乐趣。"

电攻链接

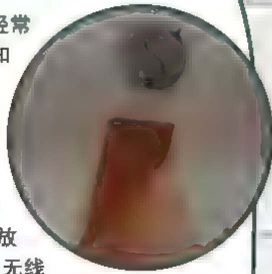
任天堂新主机Wii U于11月18日正式在美国开售，首周销量已经达到120万台以上。这个数字包括3DS、Wii、Wii U和DS，其中新主机Wii U销量超过40万台，虽然这一销售量未及初代主机Wii(上市首周销量60万台)，但有报道称该产品零售渠道已处于售罄状态。

对于这一现象，任天堂美国总裁Reggie Fils-Aime在接受媒体采访时表示："虽然渠道中的产品已经基本售完，新品刚进店就销售一空，但我们正在竭尽所能，不断地补充仓库"



作弊神器

可显示文本信息的隐形眼镜



美国大片或者是科幻小说当中我们经常可以看到扫描和显示图像的眼镜，当你知道这一切现在已经不再是虚构、科幻的东西，而进入到现实生活当中的时候，是不是觉得特别的不可思议？现在这一切成真了！比利时根特大学的研究人员研发了一款可以显示图像和文本信息的隐形眼镜，它可以将一个球形LCD的单元放入隐形眼镜当中，与手机上的信息通过无线连接，直接投射到这个隐形眼镜上面。

这个概念背后的基本技术在某种程度上已经存在，而且大学微系统技术中心的研究人员的已经将它们推进了一步，允许使用整个表面的曲面透镜。"既然我们已经建立了基本的技术，那么在若干年后，我们就可以投入到实际应用当中。" Herbert De Smet教授表示。

当然了这项技术无法代替影院的屏幕来看电影，但是它可以直接通过眼睛接受来自智能手机的文字信息和路线导航。除此之外，该项技术还可以应用到医疗领域，例如可以控制光传输对眼睛视网膜的虹膜伤害。

现在我们在看电脑显示器的时候该项技术已经非常清晰。真正的技巧在于让它工作，提供电源和无线连接方式，同时为用户提供舒适的感觉和信心，毕竟这是放在他们眼睛前面的东西。至于该应用合适才会从概念产品应用到商业领域还尚需时日，当然了，大量的金钱投入是不可避免的了。

OPPO FIND 5

末日年的压轴机

2012年12月12日，北京798艺术区尤伦斯当代艺术中心（UCCA），时尚数码产品领导品牌OPPO揭开了"第五元素"的神秘面纱，正式发布了配置全高清1080P超极屏、四核处理器的旗舰智能手机OPPOFind 5。

Find 5主打浪漫主义。在OPPO Find5众多亮点中，最引人注目的是先前已经曝光了1080P的5吋超极屏。这块超极屏采用了OGS贴合技术，它将触摸屏做进了保护玻璃，并将保护玻璃直接贴合在显示屏上。如此一来，屏幕厚度降低了20%，透光率提升了10%，整块屏幕非常通透，图像好似浮于屏幕表面，手指滑动屏幕时，文字和图片如同吸附在指尖，触感非常美妙。

Find 5配备了1300万像素摄像头。音乐方面，采用引入了Dirac HD技术的定制耳机。

Find 5搭载安卓4.1系统。16GB款售价2998元，32GB款为3298元。

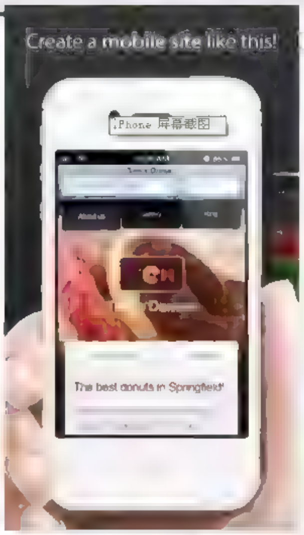


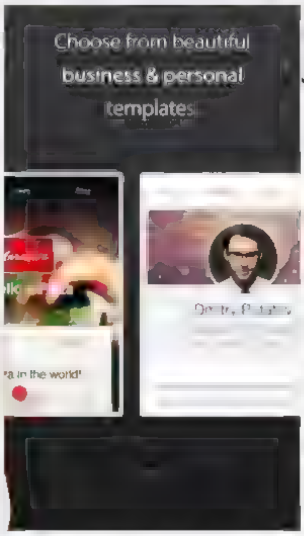
M.dot 五分钟建立属于自己的手机网站

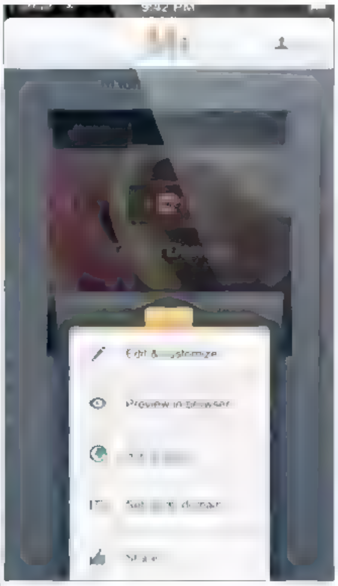
仅仅5分钟，没有一点网页技术知识或经验的人也能简称一个属于自己的手机网站！这不是梦话，只要在你的iPhone上安装一个M.dot软件。

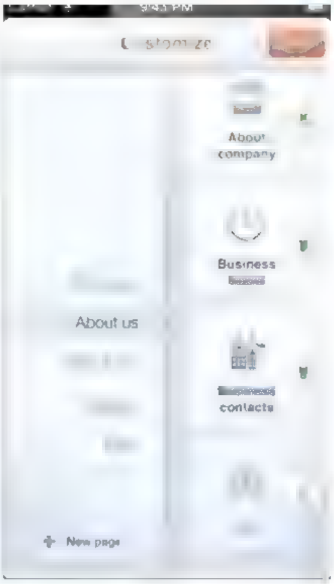
M.dot是款来自于国外开发商的商业软件，按照它的步骤进行即可。

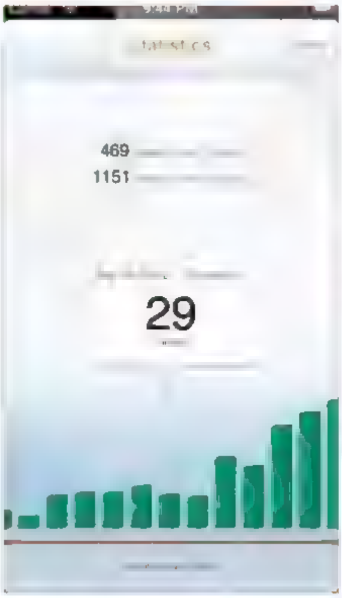
首先，软件为你准备了6个风格一致但各不相同的模版，选择好喜欢的模版之后，为我们的网站取一个域名，网站的全名将会是XXX.mpresence.net。然后为你的网站添加内容，M.dot一共提供了五个选项，每个选项中又有很多小的选项等你添加或是选择关闭，这五个大选项分别是：所有网页、关于我、商业、博客和图片。











在“关于我”中，可以添加自己的姓名、标签、自我描述、其他联系方式，社交帐号以及手机定位后的位置；“商业”标签是比较重要的，需要我们填入公司名称、标签、公司细节，营业时间，公司的详细地址和联系方式，以及LOGO和地图。而“博客”和“照片”这两项内容，我们可以现在就填充，也可以过后添加。

对于建立好的手机网站，也可以通过PC端来查看，但不会撑展到整个屏幕那么大。另外，这个网站可能需要你翻墙才能查看，所以对于一些没有购买权限的人来说，就悲剧了。

M.dot不仅可以建立手机网站，还可以进行管理，随意的上传照片或者是博客内容，博客允许我们输入文字，添加照片和视频。另外，M.dot还会给出统计内容，告诉你在过去7天以及过去30天内的浏览数量，方便你获知自己网站的活跃度。

会发射激光的iPhone



Prexiso iC4内建了一个激光机制，这项激光技术来自于瑞典，有了它就可以精准的测量发射地与目标对象之间的距离。如果你正在策划装修或者是一个建筑师，那Prexiso iC4几乎是完美之选，再也不用抻着尺子踱来踱去了。Prexiso的开发商说，激光技术优于声波技术，因为声波容易被两者中间的其他物体所阻拦，因而导致测量结果的误差。Prexiso可以在0.2米-20米的范围内进行测量。





还记得《普罗米修斯》中那些在飞船中通过激光来绘制地图的小机器吗？我很荣幸的告诉你，现在你的iPhone就能实现了。

Prexiso iC4应该是全球首个iPhone可操控的激光配备，通过它你可以随意地放射出激光，以测量你与目标物体之间的距离。当然，我们的iPhone是没有装备激光发射器的，所以Prexiso iC4组合除了App Store上可免费下载的Prexiso iC4应用之外，还有一个可罩在iPhone上的Prexiso iC4设备。后者看上去就像一个iPhone外壳一样，但实际要靠2节电池提供电力，并通过iPhone底部的数据线接口互联。

新年值得一战的海外页游

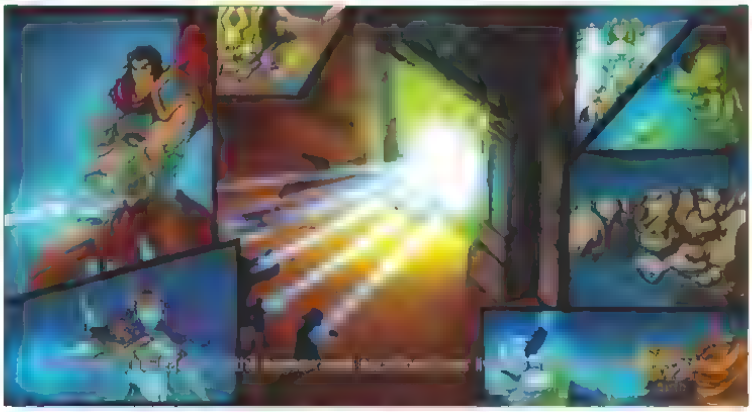
编：小P羊 美：grass

就在最近，国外页游门户网站BBGsite正式启动2012年最佳页游评选活动，这一次，国内的几款人气游戏，诸如：《新仙剑奇侠传OL》、《小小忍者2》、《神曲》等作均参与其中，颇有一种与日韩、欧美游戏分庭抗礼的架势，而本期将为大家介绍的是近期国外的人气页游作品。

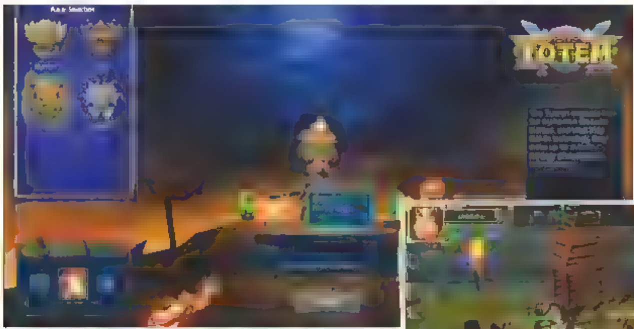
图腾

游戏类型 3D横版策略　游戏公司 ChangYou.com　目前状况 开放测试
官方网站 www.gamefuse.com/totem

《图腾（Totem）》可以说是目前在BBGsite上非常热门的一款页游，该作以类似WOW的幻想世界为舞台，甚至连出现在剧情动画中的恶魔之门都和WOW的外域大门有八分相似度。不过目前游戏只开放了人类、兽族以及Tula'an（一个酷似大菠萝3中巫医的小个子种族）三个种族供玩家扮演，其他四个出现在剧情中的种族，包括：矮人、翼人、元素以及娜迦都还未开放。



七个种族的英雄协力封印了恶魔之门



角色性别可通过切换头像来选择

占领图腾推倒敌人

虽然游戏开局，包括角色建立画面都让人联想到传统MMORPG，但《图腾》实际上是一款策略游戏。该作的一大玩法就是召唤作战单位闯关或攻打其他玩家。



该作的战斗场景被设计为一整张横版地图，玩家可携带5支不同部队以及3类不同魔法进行战斗，而获胜方式就是召唤部队击杀位于地图另一端的敌方主将



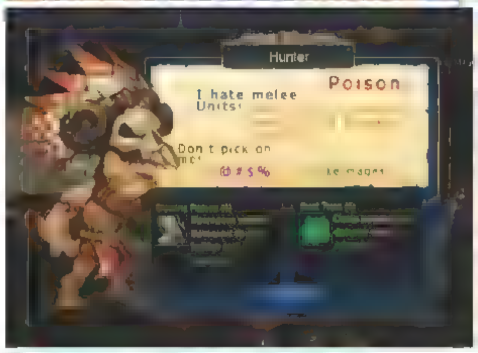
在部队的推进过程中，可以占领地图中场的战争图腾来获得作战BUFF

收集各类不同兵种

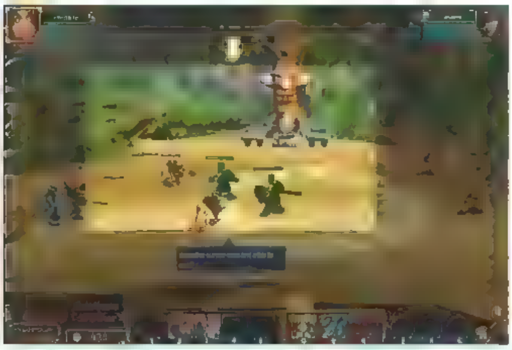
值得一提的是，该作的部队召唤方式和塔防游戏相似。战斗开始后，你会获得一定量的资金比如1500个金币用以购买作战部队，而金币的获得方式则有两种，其一是随时间慢慢增加，其次是通过击杀敌方单位来获得。由于不同兵种的价格和定位各有差异，如何用最少的钱创造最大的战力就值得思考一番了。

《图腾》的另一个乐趣在于兵种收集，以Tula'an这个种族为例，一开始只有酋长这么个盾兵可以召唤，通过完成之后的挑战关卡，便能解锁和收集到包括黎明牧师、猎人等一系列兵种。再次提醒，一场战斗只能选择5支不同类型的兵种出战！

顺便一提，该作的战斗模式并不限于1V1的闯关和玩家对抗，也包括多人组队对抗类型。至于其他玩法和乐趣便不在此赘述，留待各位自行探索了。



特有技能和属性决定兵种的战场地位



战斗中使用并升级各类魔法技能，也是战斗的一大要点

其实对这款游戏，P羊还注意到一个有意思的情况，就是研发公司ChangYou.com在BBGsite上查询下的结果确实是搜狐畅游，但问题是另一款名叫《图腾Ⅱ（Totem Online）》的页游，其研发团队却变成了TipCat，而这款正处于封测阶段的游戏虽然在BBGsite上的评分略高于《图腾》，但其在网站上公布的游戏画面却和《图腾》几乎一模一样，这就留给喜欢刨根问底的朋友们继续探索了。

罗德岛战记—传说的继承者

游戏类型 2D策略卡牌 | 游戏公司 GameOn | 目前状况 封闭测试

官方网站 www.b-lodoss.jp



酒馆女郎会提供一些任务

对于看着小叮当、奥特曼、圣斗士星矢这一类日系卡通片长大的玩家而言，《罗德岛战记》这部神作堪称《指环王》、《无冬之夜》、《博德之门》等一系列欧美D&D大作的启蒙读物。几乎也是透过这款作品，很多只懂得“东方不败”的玩家才意识到原来RPG游戏还有团队，还有战、牧、法这样的职业配合概念。

谣言极多的网游版

像《罗德岛战记》这样出名的文学作品，自然有很多动画以及游戏衍生作品。动画片就不多做介绍了，在游戏方面，2009年曾爆料过一款名为《罗德斯岛战记OL》的3D MMORPG，当然事后证实该作的名字其实是《阿卡迪亚战记》，只不过请来了《罗德岛战记》的原作者水野良担任游戏监制罢了。之后，这部名作的网游化一直是个谜团，甚至还传出韩国人准备拿下该作的游戏改编权，以及中韩合作开发《罗德斯岛战记OL》的谣言，不过最后拿下游戏改编权的却是GameOn，而游戏类型也由大家之前预测的3D MMORPG变为了卡牌对战角色扮演页游。



四大种族人设

《罗德岛战记-传说的继承者》现已公布了四类可选种族，包括：人类、精灵、半精灵以及矮人，游戏设定的各类职业则和种族存在一定的对应关系，譬如矮人族似乎不能成为法师。另外，原著中所提到的7个国家，包括千年王国阿拉尼亚、沙漠王国弗雷姆、自由都市莱丁、暗黑之岛马莫帝国等都在游戏地图上被标注了出来。



罗德岛全景



在帕恩和灰色女巫一战中，可以看到每个战斗回合会随机分配剑、盾、杖等卡牌，按照行动选项给予的提示在画面最下方选择卡牌数量和类型即可发动技能



一起组团冒险吧!

3D画面的多人迷宫

同时，这款游戏还有玩家组团挑战地下城的设定，并可支持最多6人一同冒险。值得一提的是，该作的地下城被特别设计为3D迷宫，类型也有火山、森林、欧式建筑等等，迷宫中还能找到宝箱，只是必须组队才能进入。



3D迷宫似乎采用第一人称视角设定

最后也提一下游戏要什么时候才能玩到吧，其实在去年11月底，《罗德岛战记-传说的继承者》的首次封测招募活动便正式启动了，以此推算，在读到本文的时候，该作或许已经开放测试了。不过要想玩好这款游戏可能有两个门槛需要跨越，包括语言关以及浏览器无法连接（我想你应该懂的）的问题。

塔防英雄

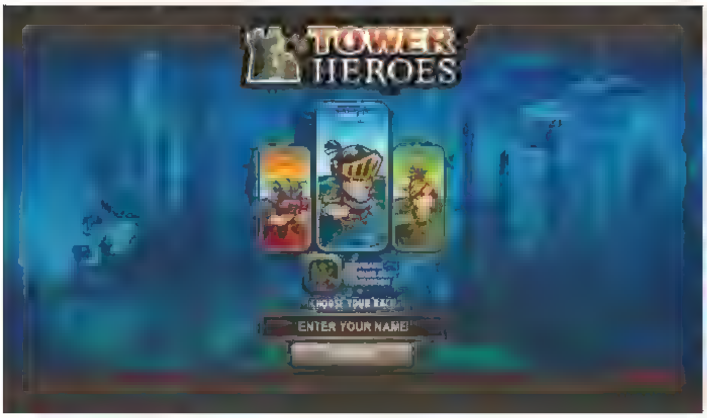
游戏类型 **2D战争策略**
游戏公司 Travian Games
目前状况 封闭测试
官方网站 www.towerheroes.com

不知道多少玩家听过Travian这个名字，这家公司绝对称得上网页游戏的老牌开发公司了，其最具代表性的页游作品便是堪称战争策略游戏始主的《部落战争》。而在去年年末，Travian公布了《塔防英雄（Tower Heroes）》这款新作。

Flash小游戏般的画面

对于这款游戏，P羊的建议是，如果你认为所有能被称为大作的网页游戏都必须有顶呱呱的3D画面或者像《罗德岛战记-传说的继承者》一样拥有让人移不开目光的2D漫画风格的话，就可以直接跳过此作了。而要是你觉得想法和游戏性才是一款好游戏的灵魂，那么《塔防英雄》的确有一战的理由。

以西方奇幻文化为游戏背景的《塔防英雄》，设计了人类、精灵、矮人三个不同类型的可选种族，从国外玩家提供的封测前瞻来看，每个种族都具有不同的特性，譬如精灵族在资源收集方面有一定优势，而人类和矮人则可以花费比较少的资源来造兵，当然，一旦选定种族是不可更换的，为此ID建立的时候一定要想清楚。



角色建立画面



一开始玩家会分配到以城堡为中心的7X7蜂窝格领地，能不能分配到有资源优待的领地就看运气了

给人错位感的塔防战

因为这款游戏实际上是在传统的战争策略游戏的基础上增加了塔防元素，所以也要进行物资（包括水晶、粮食和黄金）的收集以及城堡、领地的建设和扩张。

在战斗玩法上，《塔防英雄》算是让人大开眼界了一回，因为出现在战场上的防御塔（称为战斗塔更为恰当）均由进攻方建造，而防御方的目的却是从城堡内派出一波波兵力，来夺取敌方战旗。



攻城战中，进攻方可以建造进攻塔派遣英雄来抵抗敌方兵力，成功抵御几波进攻后便可获胜。而一旦画面左下角的战旗被夺，即告失败



在选定作战目标的时候，可以通过地图侦查来研究塔防路线和对手的兵力情况

除了上面提到的这些内容以外，该作的科技升级也设计的非常精细。玩家可以经由主堡对所有兵种与防御塔加以改良，从介绍来看，任一个单位都有6种截然不同的升级方向，譬如：血量、射程、伤害等。



此外，这款游戏也支持玩家间的资源交易以及结盟，再显休闲的游戏方式和简单的操作也让人很易上手。唯一让人费解的是，该作居然没有声音，不过考虑到游戏还处于封测阶段，一切皆有可能吧。



科技升级画面

卡斯特洛特

游戏类型：2D战争策略 | 游戏公司：Clapalong | 目前状况：开放测试

官方网站：castlot.clapalong.com

《卡斯特洛特（Castlot）》这款游戏称得上是欧洲中世纪版本的《热血三国2》了，游戏中，玩家可以选择黑暗或光明两个不同阵营，还能遇到亚瑟王这类中世纪传奇人物。在去年早些时候进行的封闭测试中，有人将该作评价为革命性的策略游戏，这点在P羊看来有点言过其实。毕竟游戏的核心玩法并没有跳出传统战争策略游戏的范畴，不过该作的很多细节设定确实令人眼前一亮。



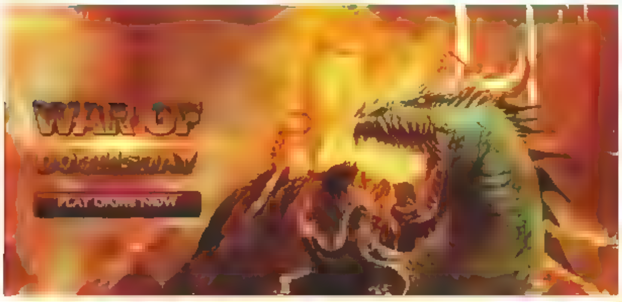
游戏中可获得有关产品、战斗力、防御力等五类不同卷轴，需要怎样的加成效果可以根据情况随时调整。此处采用的建筑规划便是牺牲一小部分战斗力，来获得防御和生产力的加成

建筑可自由移动

《卡斯特洛特》中，所有内城建筑都可以任意移动位置，值得一提的是，重新摆放建筑的目的不只是为了美观，一旦建筑位置和卷轴规划相符，就能为城堡带来一些有利加成或不利因素。



传奇英雄会随玩家的爵位提高而逐一解锁，每个英雄的特点和武器专长也有详细说明

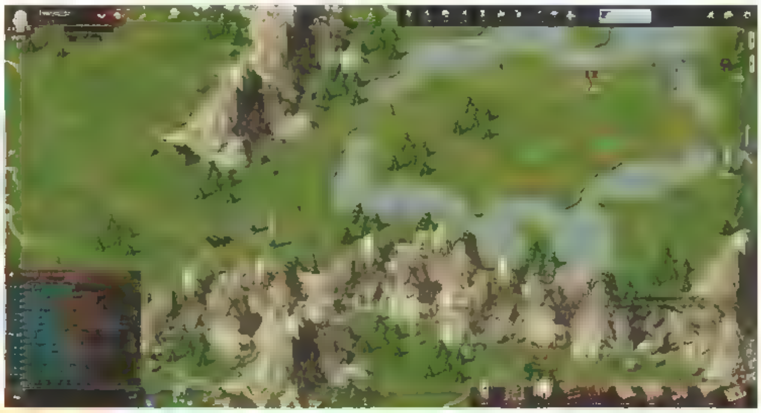


用决斗收服跟班

同时，该作的英雄获得方式也不再是“酒馆雇佣”，而是采用古代欧洲人崇尚的决斗来收服传奇英雄（Epic Hero）。这个设定和《神仙道》里的伙伴加入方式比较接近，同时也让玩家间的英雄在一开始不会存在任何差异，而能否让这些英雄在随后的战斗中发挥全力，就全靠玩家后期培养了。

多路线的单人关卡

之前提到过《卡斯特洛特》拥有很多令人眼前一亮的元素，而“探索”玩法便是该作一个非常有趣的设计。这个玩法其实和《热血三国2》的单人剧情关卡很像，打法也跟野地掠夺差不多——就是安排英雄带兵出征并讨伐一切拦路的敌人，但是因为这个系统采用了类似《英雄无敌》的分支路线设定，就给人很棒的感觉。简而言之，你可以跳过小怪直接殴打大怪来获得更棒的奖励。



你可以按部就班地从1级怪一路打过去，也可以等英雄养大了直接去挑战90多级的龙

此外，哥布林和龙的设定也给这款游戏增加了不少传奇色彩。其中，哥布林可以用来偷窃其他玩家领地的资源，而豢养在城堡中的巨龙则能为军队带来战斗力的加成。

最后顺道点评一下《卡斯特洛特》两种不同的战斗方式。一类是英雄间的较量，它主要发生在收服传奇英雄以及竞技场的战斗中，基本上没有什么技巧可言，就看人物的属性和装备如何了；还有一类是携带兵种进行的各类征战，这类战斗需要在出战前进行出战兵种、数量、部队指挥英雄以及战斗阵形的选择，也让前一种战斗模式显得更具策略色彩。不过两类战斗全都是由系统自动控制的，而且似乎还不能跳过战斗动画，这有点令人沮丧。



花钱提升龙的等级来获得更高的战力加成

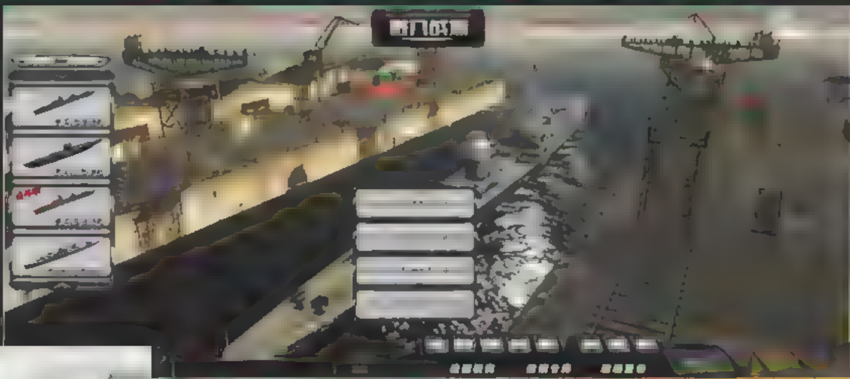
战舰 还原历史上的大海战

文 小P羊 美编 grass

游戏类型	第三人称射击	运营公司	多晶网
官方网站	zj.7301.com	开发公司	乐生互动
关键字	3D模拟、海战	目前状况	封测

以二战为背景设计的TPS（第三人称射击）模拟游戏可谓包罗万象，除了坦克以外，还有航空爱好者们着迷的各类战舰。譬如，非常出名的《太平洋风暴》、《猎杀潜航》等单机游戏都逼真刻画了二战时期的海战场景。而本期要介绍的《战舰》，恐怕将是网页游戏中的首款3D海战TPS作品。

《战舰》是由乐生互动软件科技有限公司自主研发打造的3D海战类写实游戏，该作基于Unity3D引擎开发。游戏中，玩家不仅可以驾驶二战时期的军舰模拟真实的战舰对抗，还可以体验到游戏别具一格的角色扮演以及即时策略要素。



[illegible]中可以[illegible]游戏中会的[illegible]面效果



[illegible]命中后喷出冲天黑烟



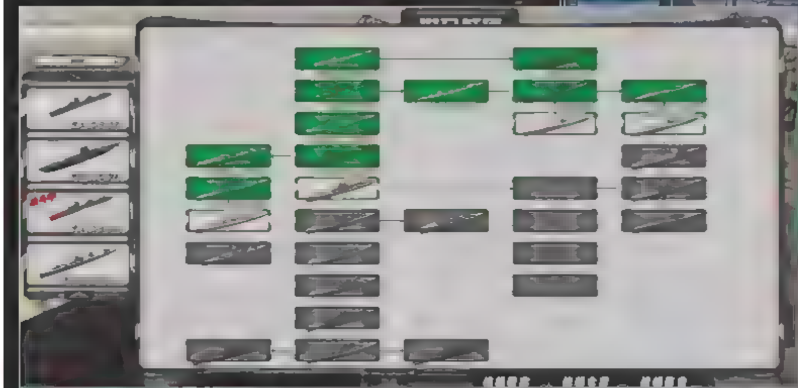
瞄准镜中可进行位置距离等一系列调整

海战声效表现出众

从参与游戏前期测试的玩家反馈来看，《战舰》中的各式船只、潜艇都有令人称道的建模，游戏中的海战声效，包括炮弹特效，命中敌舰后出现的尾烟都有非常强悍的表现力。同时，该作还对水面的波浪特效与水润特效作了特别用心的处理，相信单以画面、声效而言，这款游戏给大家带来的震撼应该不亚于《坦克世界》。



类似望远镜的观察效果



各类有待解锁的船只

两种模式相辅相成

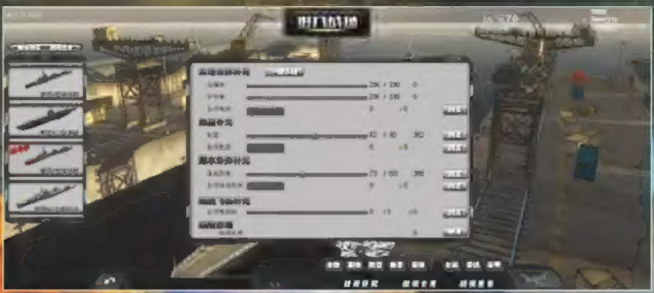
在玩法上，目前已知《战舰》的主要成长模式为玩家对战竞技，同时这款游戏也有一个被称为“战舰研究”的科技提升玩法。这两种玩法相辅相成，譬如，玩家可以用过游戏中的战场竞技来获得科技点数，而部分特殊战舰的解锁则需要玩家通过科技升级来获取。

潜艇在游戏初期拥有很大优势，但是鱼雷瞄准的精确度需要自行把握。在战斗中完成一定的战斗经历，还可获得一枚相对应的勋章。

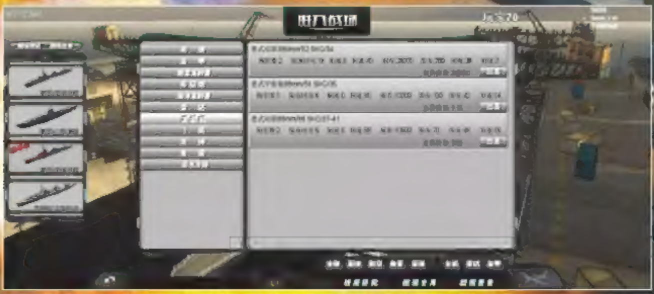


多类可选舰载武器

提到战斗，采用TPS打法的《战舰》，目前只有一个获胜条件，就是本方舰队率先在游戏中击沉对方的全部船只。这里要特别一提的是游戏中的武器配置，相信凡是玩过海战类游戏的朋友都清楚，哪怕在最早的大航海时期，在海上搏杀的各类战舰都拥有不止一类武器，譬如：链球弹、葡萄弹等等。而武器弹药多样化，也可以说是《战舰》区别于同类TPS模拟游戏的一大特色所在。



在炮弹补充界面里还能看到各类金币弹药



各类武器都有不同射程和仰角，购买时要看清楚

游戏中的每艘战舰或潜艇都会配备1-7种不同型号武器，譬如：高射炮、穿甲弹、鱼雷、水雷等，可选自由度极大。此外，从封测阶段流出的游戏截图上还能看到战舰补充栏内还有“舰载飞机”一项，以此推测，这款游戏的终极战舰是否为航母呢？

三类战斗模式

在战斗模式方面，《战舰》现有自由模式、联队模式、公会模式这三种模式可选。

自由模式 是以个人身份进入战场，在战场的海面上你可以看到很多玩家，大家互为敌人，随意选择你要进攻的玩家攻击即可。

联队模式 是在战斗之前先进行组队，组队人数不能超过4人，组队后会进入战场与其他队伍在同一战场进行战斗。

公会模式 若玩家已加入公会，该模式就是以你本公会所有成员为集体，与另一个公会的成员进行战斗。



官方公布的另一张自由模式画面，可以看到战舰除了武器弹药配置外，还有各类部件和水兵选项

系统排队分配机制

玩家选定战斗模式并进入战斗后会有一个排队等待机制，只有等系统凑够一局32人的战斗后才会被传送战场，战斗场景也由系统随机决定。另外，系统还会根据玩家等级进行自动分组，战场中舰船的等级差必须在3级以内，这样双方队伍的战斗力悬殊就不会很大。

关于战斗，还有一点需要特别指出。《战舰》对海洋地形和海港有非常细腻的设定，如果玩家不慎驶入浅湾很有可能会因为触礁而成为固定靶子，所以如果你要采用当年玩《坦克世界》窝角落猥琐轰炮的打法的话，一定要慎重再慎重。



潜水艇

看了上面介绍的内容，相信喜欢模拟海战题材的玩家们会对该作产生非常浓厚的兴趣。P羊也认为这是一款非常值得期待的作品，不过还要事先提醒一下，从封测阶段的玩家评论来看，游戏有个加载不够流畅的问题，另外目前开放的非竞技类任务剧情还比较单薄，希望这一切在游戏公测后有所改善吧。



坦克世界 将军

挑战你的谋略

游戏类型 策略
官方网站 Wotg.kongzhong.com
关键字 战棋、卡牌
运营公司 空中网
开发公司 Wargaming
目前状况 待测

编：小P羊 美：grass

对喜欢军事题材的玩家们而言，Wargaming开发的《坦克世界》称得上是最成功的作品之一。游戏根据二战史实设计 的各类坦克，譬如著名的虎式、豹式……让一干军事迷们为之狂热。而网页游戏《坦克世界：将军（World of Tanks Generals）》则可以看作Wargaming在《坦克世界》大获好评后的一个全新尝试。

状况 全力汉化中

Wargaming公布《坦克世界：将军》的时间可以追溯到去年8月份。之后，很多对游戏感兴趣的玩家便进入漫长的等待中，其间，《坦克世界：将军》曾在俄罗斯进行过首次封闭测试，但这对国内玩家而言实在难以触及，好在空中网已经在去年10月下旬宣布和Wargaming完成合作协议签署，按这个时间点来推算的话，这款游戏的汉化进程应该快到收尾阶段了，想必今年第一季度就能推出。



位列左下角和右上角的牌分别为双方指挥所

TIPS
伏兵：利用美国T57与苏联SU-26两张卡牌技能可以将坦克隐藏起来。
指挥所：对战双方的主攻目标为对方手中的“指挥所”卡牌，指挥所被击破方落败。



游戏原画

差别 谋略定胜负

不同于《坦克世界》，玩家在《坦克世界：将军（World of Tanks Generals）》中扮演的角色不再是阵前拼杀的坦克手，而是下达作战指令的将军，同时游戏的核心玩法也变成了“战棋卡牌”。

在介绍到玩法时，Wargaming的研发人员特别提到了汉语的“谋略”一词。从目前公布的对战画面来看，《坦克世界：将军》的牌桌有点类似《游戏王》，场面上同样有牌堆、手牌之分，玩家控制的单位也不限于坦克，还包括步兵在内的其他兵种和一些特效卡牌。

空中网宣布代理《坦克世界：将军》后，先后在官网公布了德、美、法、苏四国的代表卡牌，其中，德国卡牌Scouts M便是一张非坦克卡牌。最近，又有数张新卡牌在网上公布，游戏包含的“伏兵系统”以及“指挥所”设定也逐一揭秘。



法国AMX公司在雷诺R-40的基础上研制的试验样车



美国在自行火炮上最早期的尝试之一



这种自行火炮的特点是有能够360°旋转的炮塔

联系 永不下线

事实上，这款游戏最令人期待的还是其同《坦克世界》的联系。游戏制作人透露，《坦克世界：将军》和《坦克世界 》会存在“金币共享”、“社交共享”设定。另外，该作还会是一款可以通过网页、移动设备等多个平台联动的作品。想像一下大家拿着Ipad、手机、电脑玩同个游戏的情景吧，你可以在坦克世界“永不下线”！这便是该作的最终设计目标。

美食猎人

十分钟的爽快消除战

游戏类型 **休闲竞技**
官方网站 ms.173.com
关键字 角色扮演、消除类
运营公司 完美世界
开发公司 完美世界
目前状况 待测

□编：小P羊
□美：grass

《美食猎人》是完美世界推出的一款消除类角色扮演游戏。就像《宝石迷阵》这类消除游戏一样，该作最大的特色在于爽快的消除感，每次操作之后形成的连消、多消，再配上劲爆的消除音效让人玩起来欲罢不能。但在《美食猎人》中，宝石变成了带有魔法元素的布丁，玩家要通过消除这些布丁来获得相应的魔法值。同时，《美食猎人》还融合了丰富的RPG元素，玩家可以随意学习、搭配各种技能，而随后的PVP、PVE的战斗模式更让玩家之间可以进行更有乐趣的对战。



这是河童的喷火龙style么？



敌人的造型都萌呆了！

分工合作不亚于怪物猎人

《怪物猎人》这款经典游戏大家都非常熟悉了，玩家要四处猎取各种凶猛的怪物，并用怪物身上获得的素材来制作强悍的装备，而《美食猎人》和《怪物猎人》的区别只在于玩家不是去猎取各种猛兽，而是寻觅各种食材，通过享用美食来提升自己的实力。

《怪物猎人》中被大家所津津乐道的就是游戏中多人组队时的技巧和配合，在捕猎时，每个人根据自己的职业都有不同的分工，大家必须同心协力才能击倒凶猛的怪兽。《美食猎人》虽然对操作技巧没有苛刻的要求，但是玩家组队时的协作分工绝对不逊于《怪物猎人》。玩家要根据不同的敌人穿着不同属性的装备，有人负责伤害输出有人负责加血和防御，一场BOSS战打下来的成就感绝对不比《怪物猎人》差。



一起享受胜利后的美食

耗时少的趣味挑战

由于《美食猎人》是一款类似《宝石迷阵》和《泡泡龙》这样的消除游戏，不像一些无脑网页游戏所有战斗都是自动完成的，战斗时需要玩家手动进行操作，所以每个副本的战斗时间一般都比较短，通常不会超过10分钟，对于上班族来说既可以很好地打发闲散时间，又可以体会到足够的游戏乐趣。

游戏中为了让玩家适应不同阶段的挑战，还专门对每个副本设定了三个难度模式，分别是简单、困难和深渊。哪怕是10级的副本，深渊难度也会让很多20多级的玩家感到棘手，这个时候就需要双人组队来挑战副本。在BOSS战时，玩家之间一定要互相配合，做到攻防兼备才能顺利过关。不过随着副本难度提高，掉落的物品奖励也是成几何式增长，通常简单模式只会掉落绿色装备，困难模式则会掉落蓝色装备，深渊模式则会掉落极其罕见的紫色装备。

一站式副本系统

在《美食猎人》的世界里，“副本”是一个极其重要的系统。玩家在游戏中的绝大部分战斗都会发生在副本里面，而装备获得、等级提升也都是来自于副本里的直接收益。

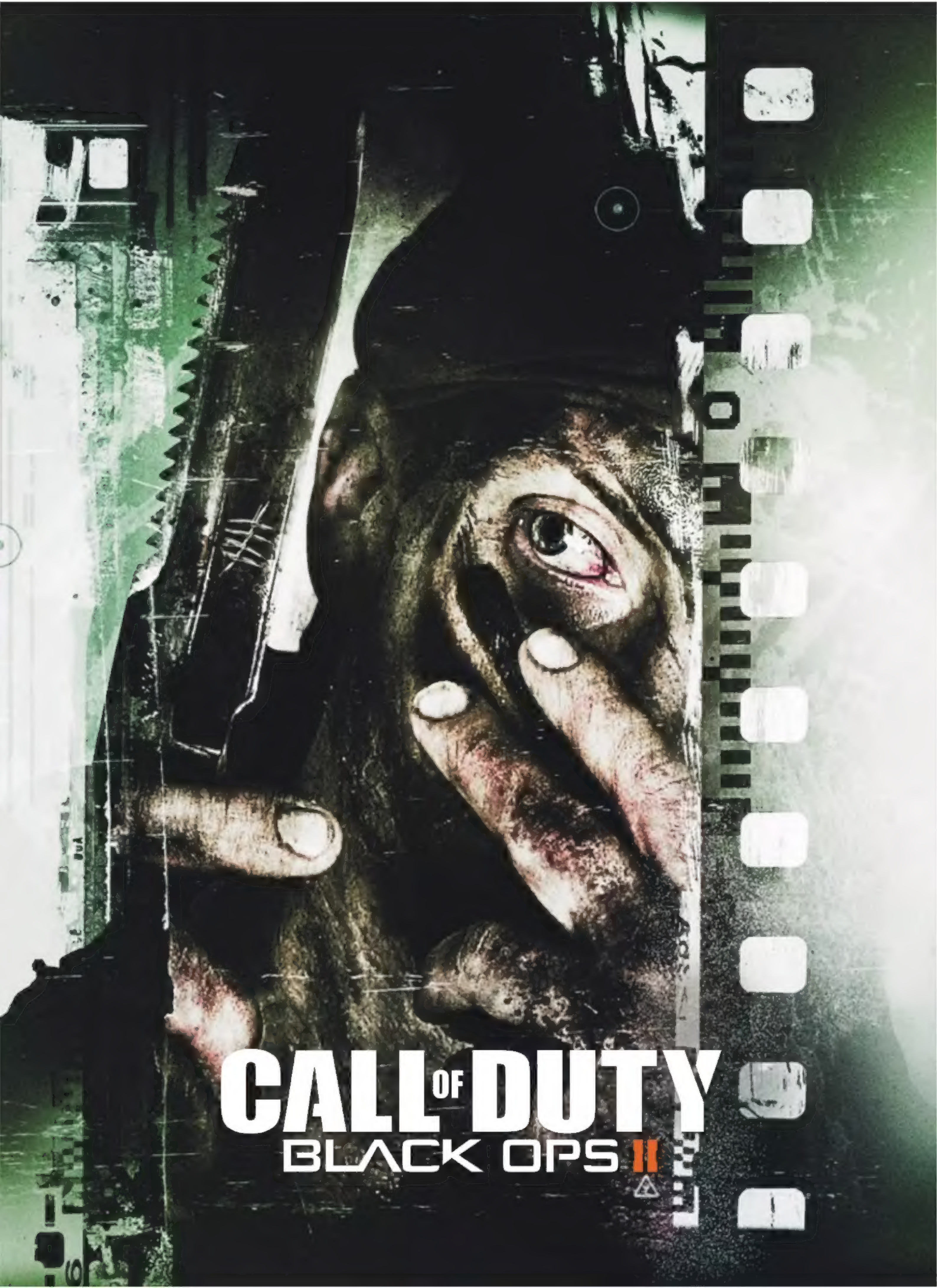
通常一个副本中会有四个敌人，前3个都属于普通小怪，最后是一位守关的BOSS。玩家击败前三个普通小怪可以获得一些宝贵的食材，收集到足够的食材后，可以通过魔法厨娘制作出一道特定美食，玩家在享用之后可以增加自己的技能点数，来增加自己的是实力。如果能够击败守关BOSS，那么除了会获得大量的经验和食材之外，还可以获得稀有的武器或道具。总而言之，《美食猎人》里的副本系统为玩家提供了方便的一条龙服务，把RPG游戏里的打怪、升级、换装备这三个核心内容都包含在了一起。



在战斗中施放技能



顺利消除了2排布丁


CALL OF DUTY
BLACK OPS II